

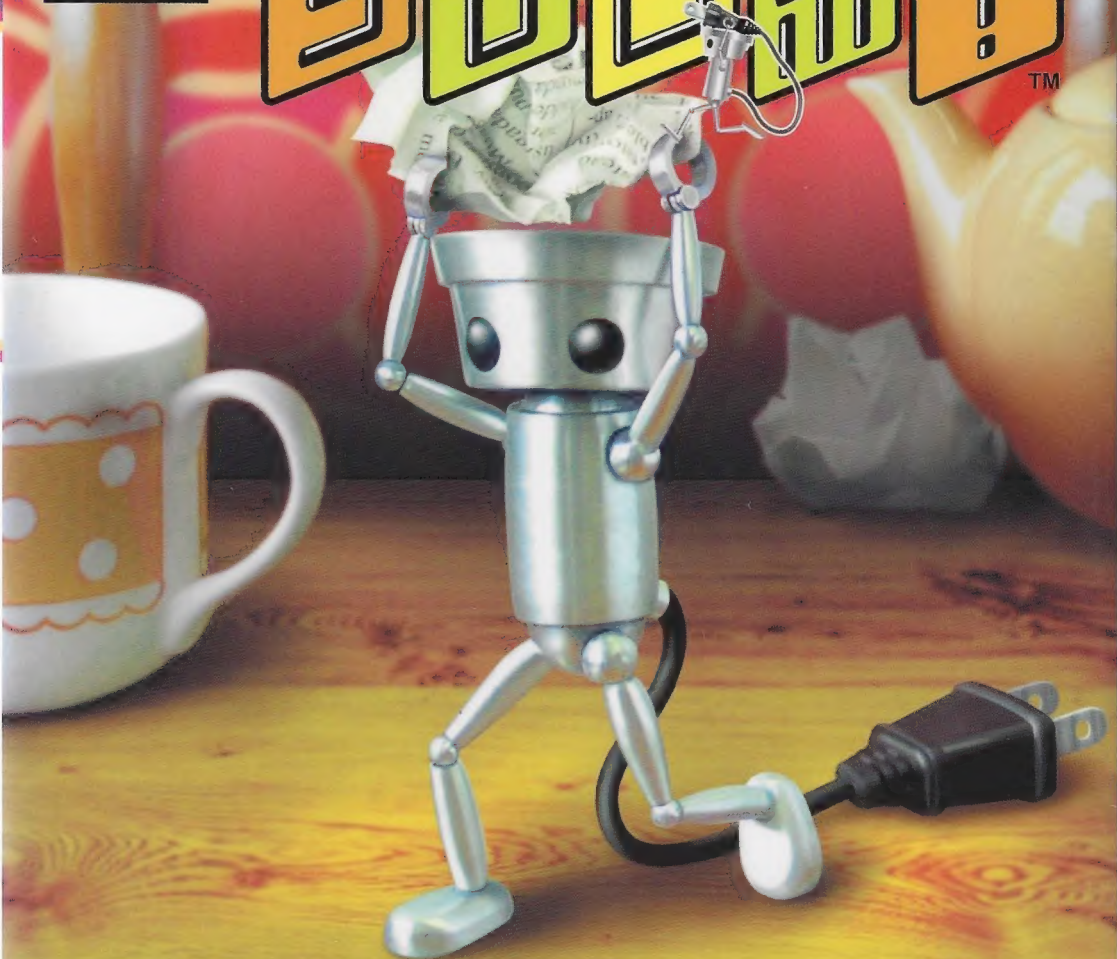


WE
2000
©2000

任天堂公式ガイドブック

ちびロボ!

TM



[特別付録]

ちびロボ! サウンドトラック盤CD

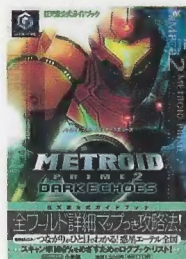
Nintendo®

小学館

小学館の任天堂公式ガイドブック

●ニンテンドーゲームキューブ●

メトロイドプライム2 ダークエコーズ



サムスの基本的な操作法のほか、全エリアを詳細マップとともに解説。巻頭とじこみ惑星エーテル全図つき。巻末にはログブック&モンスターリストも収録した完全版。

A5判 168ページ 1,143円+税
ISBN4-09-106241-5

●ニンテンドーゲームキューブ●

ファイアーエムブレム 蒼炎の軌跡



基本システムの紹介に加え、クリア後に出現するトライアルマップも含め、難易度「ハード」の全マップを詳細解説。難易度「マニアック」にも対応する最終攻略本。

A5判 246ページ 1,238円+税
ISBN4-09-106234-2

●ニンテンドーゲームキューブ●

スターフォックス アサルト



全10ミッションについて、敵やアイテムの位置を明記した詳細マップとともに完全解説。さらに、バトルモード攻略法、3つのボナスゲーム攻略法まで網羅した完全版。

A5判 152ページ 1,000円+税
ISBN4-09-106223-7

大好評発売中!! 小学館

※店頭品切れの際は本屋さんで注文してお取り寄せください。
ご購入のお問い合わせは03-5281-3555(小学館販売)まで。
※インターネットを通じて書店または宅配便経由でも買い求められます。任天堂公式ガイドブック新刊の内容はインターネットで見ることができます。http://www.21010.net/



【 任天堂公式ガイドブック 】

ちびロボ!

TM

S

T

O



ある日、サンダーズン家に、
娘ジェニーの誕生日プレゼントとして
「ちびロボ」がやってきました。

R

家族の一員となったちびロボは、
サンダーズン家を幸せにするために、
さまざまなお手伝いをして
ハッピーポイントとマネをためます。

こうしてハッピーを集めると
ちびロボランキングがアップし、
ランキングが1位になると、
スーパーちびロボになれるのです。
……ただし、ちびロボには、
それが何なのかがわかっていません。

それでもちびロボは、
人気がなくなると動きだすおもちゃや
カエル語しか話さない娘など、
謎の多い家族のもとで
今日もハッピーを集めるのです。

Y

ちびロボランキングの1位をめざせ！

ちびロボたちが集めたハ
ッピーポイントを集計した
ものが「ちびロボランキ
ング」。このランキングが上
がれば、ちびロボを開発し
たオレンジ社からボーナス
バッテリーが贈られる。さ
らに、ランキング1位にな
ると「スーパーちびロボ」
にもなれる……らしい。



C O N T E N T S



| | | | |
|-------------------------|-----|-----------------------------|-----|
| STORY | 3 | 宇宙人との遭遇 | 64 |
| | | 過去の世界へ | 66 |
| | | 決戦! マザースパイダー | 68 |
| | | デカロボの復活 | 70 |
| | | ENDING | 72 |
| ●キャラクター紹介 | | | |
| ちびロボとその仲間たち | 6 | | |
| サンダースン一家 | 8 | | |
| 不思議なおもちゃたち | 10 | | |
| おもちゃのほかにも…… | 16 | | |
| ●ちびロボマニュアル | | | |
| ちびロボとは? | 18 | ハッピーシールリスト | 74 |
| ちびロボのアクション | 20 | トンビーシール | 75 |
| ちびロボの一日 | 24 | ちびドアシール | 76 |
| ちびロボハウス | 26 | カエルリングシール | 84 |
| メニュー画面の見方 | 27 | カエルシール | 87 |
| ちびロボ七つ道具 | 28 | 青い鳥シール | 88 |
| ちびロボ七変化 | 30 | コンセントマンシール | 89 |
| レッチカーズ | 32 | ギッチョマンシール | 90 |
| オンラインショップ | 34 | ベベシール | 92 |
| | | アーミーシール | 94 |
| | | ホックシール | 100 |
| | | スミダシール | 103 |
| | | サンブーシール | 104 |
| | | ゾビン&ピーツ姫シール | 106 |
| | | TOYレックスシール、ファンキーフラワーシール | 110 |
| | | チキンレースシール | 116 |
| | | Nアタックファイターシール | 117 |
| | | クッキングシール | 118 |
| | | ナスビ仮面シール | 119 |
| | | プリモブエルシール | 120 |
| | | たまごっちシール | 122 |
| ●サンダースン家見取図 | | | |
| サンダースン家の構造 | 38 | | |
| リビング | 40 | | |
| キッチン | 42 | | |
| エントランス | 44 | | |
| ちかそうこ | 46 | | |
| パパママのへや | 48 | | |
| ジェニーのへや | 50 | | |
| うらにわ | 52 | | |
| ●スーパーちびロボへの道 | | | |
| めざせ! スーパーちびロボ | 54 | | |
| ジェニーの誕生会 | 54 | | |
| リビングからキッチンへ | 55 | | |
| ちかそうこのデカロボ | 56 | | |
| ジェニーの悩み | 59 | | |
| ママの決断 | 61 | | |
| うらにわの秘密 | 63 | | |
| ●ちびロボお助けデータ | | | |
| お役立ち情報局 | 124 | | |
| アイテム入手ガイド | 128 | | |
| ハッピー&マネリスト | 133 | | |
| ジェニー画伯のお絵かきギャラリー | 140 | | |
| | | ちびロボ! サウンドトラック盤CD: CONTENTS | 143 |
| ※付録のCDは本書の巻末に貼りこまれています。 | | | |

キャラクター 紹介

C
H
A
R
A
C
T
E
R
S

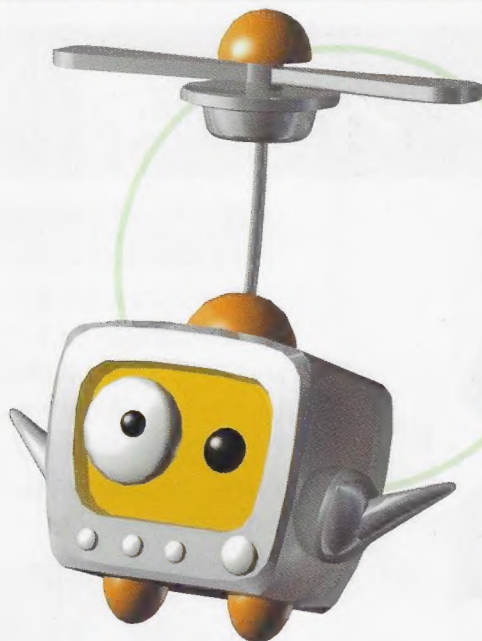


ちびロボとその仲間たち

ちびロボ

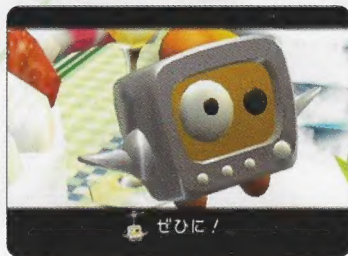
家族をハッピーにするために作られた、一家に1体あると便利な自主行動型ロボット。とても小さく、身長は10cmしかない。しかし、多彩な道具ときぐるみを使いこなし、さまざまなお手伝いをする。販売はオレンジ社。





トンピー

ちびロボを^{こまごま}購入するともちろんついてくる、マネージャーロボ。ちびロボのガイド&サポート役で、口のないちびロボにかわってうるさいほどにしゃべりまくる。頭部についたプロペラで、自在に^{ちやうど}宙を飛ぶこともできる。



【 ちびロボハウス & レッチカース 】

ちびロボの活躍を助けてくれる仲間(?)たち。ちびロボハウスは、購入時にオプションとしてついてくる。

しかし、3種のレッチカース(アップパー、ワープ、ブリッジ)は、ちびロボが作らなければならない。

＜ ちびロボハウス ＞



ちびロボの活動拠点で充電器も兼ねている。ちびロボは、これに収納された状態で売られているらしい。

＜ アッパー ＞



高い場所に昇るために使うレッチカース。平らな場所なら、自由に引きずって移動させることができる。

＜ ワープ ＞



2つが対となり、対応するもうひとつに瞬時に移動できるレッチカース。正しく使わないと目が回る。

＜ ブリッジ ＞



橋を伸ばし、その上を渡れるレッチカース。橋を伸ばすためには、大量のバッテリーを消費するので注意。

サンダースン一家

パパ

サンダースン家の大黒柱……だが、現在は休職中。かつては、グレーブ社で、おもちゃの開発をしていたらしい。大のおもちゃ好きで、娘ジェニーの誕生日プレゼントにかっこつけ、自分が欲しかった「ちびロボ」を購入した。



ジェニー

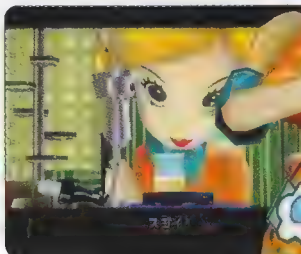
お絵かきが得意なサンダースン家の一人娘。カエルの呪い(?)にかかっており、常にカエルの帽子をかぶり、カエル語でしか話をしない。この呪いを解くカギは、家のあちこちに隠されているカエルリングにあるらしい。





ママ

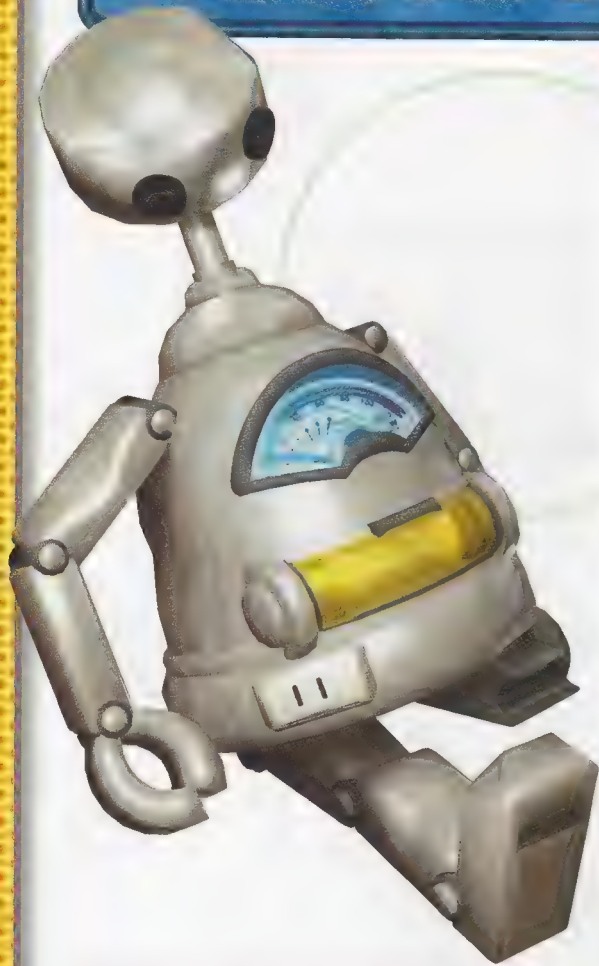
仕事に行かないパパ、カエル語しか話さない娘など、家族を心配するサンダース家の常識人。次々とおもちゃを買いこんでくる、パパの借金返済に頭を悩ませている。ふだんは優しく穏やかな性格だが、怒ると怖い一面もある。



タオ

サンダース家のペット。好奇心旺盛で、さまざまなものを散らかし、気に入ったものを犬小屋へ持ち去ってしまう。うらにわと家の中を気ままに移動するので、サンダース家の床は、彼の足跡でドロだらけになっていることが多い。

不思議なおもちゃたち



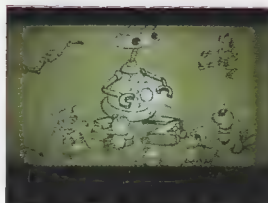
デカロボ

サンダースン家のちかそうこに
眠る、巨大なお手伝いロボット。
ちびロボと同様、オレンジ社のジ
ョーイ・エビス博士が開発した。
大きさはちびロボの10倍、重さ
は100倍、そして消費電力は
1000倍となっている。

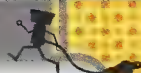


すべての謎のカギを握る ちかそうこのデカロボ

その消費電力の多さから、使われなくなっ
てちかそうこに置かれているデカロボ。しか
し、このデカロボこそが、サンダースン家を
とりまくさまざまな問題を、すべて解決する
ためのカギとなるらしいのだが……。



○デカロボは、人
の気配がなくなると
動きたすおもちゃ
たちの群にも、
深くかかわっている
ようだ



ギッチョマン

人気TVヒーローアニメの主人公フィギュア。アニメのヒーローと同じように正義を貫き、サンダーズン家の平和を守るために戦う。パパはこのアニメの大ファンで、フィギュアのほかに、さまざまなグッズを集めている。



ペコ

ギッチョマンに想いをよせる芋虫のぬいぐるみ。なにかあるたびに、どこからともなく取り出した日記を広げ、書き始めるクセがある。恋する乙女らしく、想いを込めたラブレターを書くが、それをギッチョマンに渡す勇気はないらしい。

アーミー

エントランスを警備しているおもちの兵隊たち。本来は、軍曹率いる15名の小隊だ。かつて、タオに襲われて兵士1名が行方不明となった悲劇を二度と繰り返さないように、彼らは、日々きびしい訓練を繰り返している。



ホック船長

木でできた巨大な海ぞく船の船長人形。外見に似合わず、ロマンチストの一面を持っている。過去のある出来事により、現在は海ぞく船を封印し、海ぞく稼業は廃業した。以後は、(氷を)飲んだくれるだけの日々を送っている。





スンミダ

マネを浄化すると称し、微妙にインチキっぽいギャンブルを開催している不思議な置物。ホック船長が、よくカモにされているらしい。自らを高めるために、家のあちこちで修行をしており、意外な場所で出会うこともある。



サンプー

ジェニーがいつも持ち歩いている、クマのぬいぐるみ。カエル語しか話さないジェニーだが、彼の口を借りることで普通の会話もする。通常はおとなしい性格だが、大好物のアレが切れると、暴れだして手がつけられなくなる。



ファンキーフラワー

リズムによってダンスをする、音楽が大好きなプラスチック製の花。パパママのへやの窓枠に置かれており、いつも景色を眺めているためか、外の世界への憧れが強い。いつか、野外コンサートをしたいと夢見ている。



TOYレックス

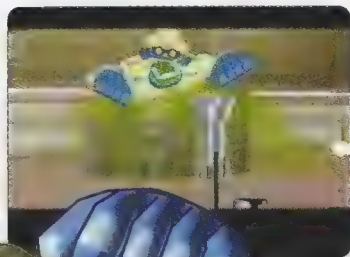
なぜか関西弁のおばちゃん口調で話す、ブロックでできた恐竜。世話好きでお節的な性格だが、マネに関することだけにはかなりシビア。ファンキーフラワーのことが気に入っているようだが、彼のほうはちょっと迷惑そう……。





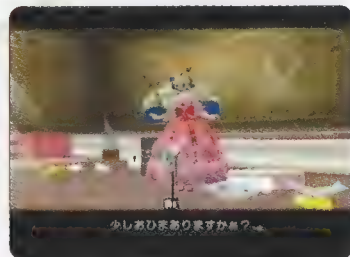
ゾピン

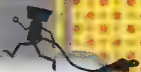
ちょっと前に上映された、ホラー映画のプレミアムフィギュア。おもちゃの城に閉じこめられているピーツ姫に憧れているが、自らの容姿にコンプレックスのある彼は、告白できずにいる。



ピーツ姫

ジェニーのへやにあるおもちゃの城に閉じこめられている、お姫さまの人形。自らを助けてくれる、白馬の王子の出現を待ち続けている。ホラーコンプレックスがあり、とにかくホラーなものを見ると気絶してしまう。





もちやのほかにも……

スパイダー

世界中でちびロボを襲っている
クモ型ロボット。その正体や目的
は謎に包まれているが、なぜかパ
パは「あれはちびロボの敵じゃない
」と語る。複数で出現するが、
倒すのは難しくない。なお、倒す
とジャンク(→P.26)になる。



ちびドア

サンダースン家のあちこちにあ
る謎のドア。コンセントを差しこ
んで回すとドアが開き、その中の
不思議な空間には、なぜか大量の
マネがある。



【 そのほかのキャラクター 】

ストーリーが進んでいくと、さらに多
彩なキャラクターが登場する。どのキャ
ラクターも、これまで紹介したものにな
らないほど個性的だ。



●うらにわで干からび
て、大変なことになっ
ているカエル。しばらく
雨が降っていないこ
とが原因らしい



●敵が味方が……。正
体不明のコンセントマン
実は、彼が、充電
のたびにタライを落と
してくる銀本人



●なんと宇宙人と接近
遭遇……。宇宙人との
ファーストコンタクト
は、こんな小さなロボ
ットから始まるのか

ちびロボ マニュアル

M

A

N

U

A

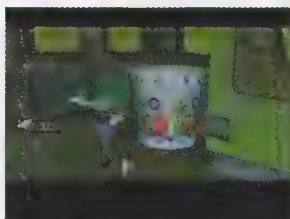
L



ちびロボとは？

みんなをハッピーにする自主行動型ロボット

家族のお手伝いをしてハッピーをためるのが、ちびロボの目的。家族からの頼まれごとを待つだけではなく、床の汚れを掃除したり、ゴミを拾ってゴミ箱に捨てたり……。ハッピーを集めるために、自分で考えて行動しなければならない。



●みんなをハッピーにするために、ちびロボにできることを考えて実行していこう

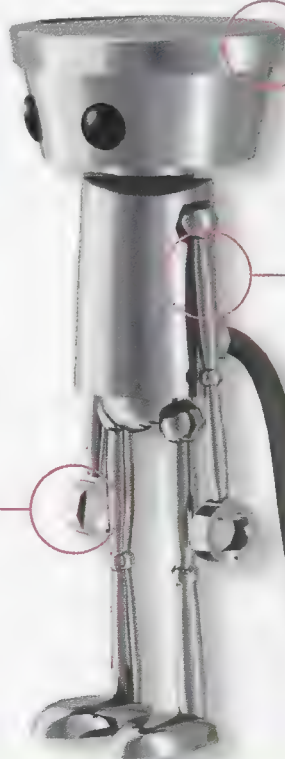


多彩なアイテムを使いこなそう！

ちびロボは、装備したメカや道具を使うことで、家族の悩みを解決したり、部屋の汚れをきれいにしたりと活躍する。中には意外な使い方のできるものもあるので、特徴をしっかりと把握し、フルに活用しよう。(詳しくは→P.28)



●たとえば、床を掃除するための歯ブラシ。うまく当てれば、スパイダーを倒すこともできるのだ。





ちびロボの頭の中には なんでも収納できる！

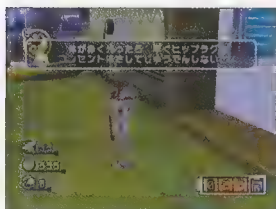
ちびロボの開閉式の頭には、自身のサイズよりはるかに大きなものでも、収納が可能となっている。ただし、同じ種類のゴミは、なぜか一定以上持つことはできない。ある程度たまったら、きちんとゴミ箱に捨てるようにしよう。



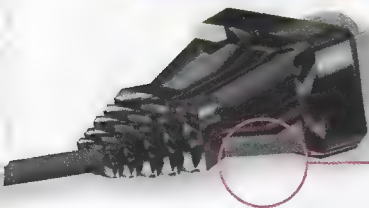
◎たくさんアイテムを収納できる不思議な頭。さらに、意志を伝えるための○×の札も内蔵している。

こまめな充電が必要

バッテリーが0になると、ちびロボは倒れてしまう。倒れても、トンピーがちびロボハウスに運んでくれるが、その半日は終了となる。バッテリー切れを避けるために、こまめな充電を心がけよう。



◎バッテリーが赤くなったらコンセントへ。しっぽのようなヒップラグを、コンセントに差しこんで充電



ランキング・アップでボーナス！

ハッピーポイントをためると、ちびロボランキングが上がる。ランキングが一定の順位に達すると、オレンジ社からボーナスバッテリーが贈られる。これによってちびロボのバッテリー容量が増えれば、その冒険は格段に楽になるのだ。



◎ハッピーを集めてちびロボハウスで精算。ちびロボランキングを上げれば、ボーナスのチャンスなのだ。

ちびロボランキング MAXバッテリー

| ちびロボランキング | MAX バッテリー | 必要 ハッピー |
|----------------|--------------|------------|
| 100001~1000000 | 80 | 0 |
| 10001~100000 | 100 | 80 |
| 1001~10000 | 120 | 200 |
| 101~1000 | 140 | 440 |
| 11~100 | 160 | 800 |
| 10 | 180 | 1280 |
| 9 | 200 | 1780 |
| 8 | 230 | 2380 |
| 7 | 260 | 3080 |
| 6 | 290 | 3880 |
| 5 | 320 | 4780 |
| 4 | 360 | 5780 |
| 3 | 420 | 6880 |
| 2 | 500 | 8080 |
| 1 | ∞ | — |

ちびロボのアクション

【 コントローラー 】



移動する

コントロールスティックを倒すことでちびロボを操作する、もっとも基本的なアクション。スティックを倒した方向へ進み、スティックを放すと立ち止まる。そして、行く手に障害物がある場合は、ちびロボはそれに上がろうとする。



●スティックでの移動は、慣れるまでは方向を見失いやすい。あまり力を入れすぎないこと。

歩き回る

進みたい方向にコントロールスティックを倒すと、ちびロボは歩きだす。さらにスティックをめいっぱい倒すと、全速力で走りだすのだ。なお、ヒップラグを持ち上げた状態で走れば、引きずるよりも速く走ることができる。



●ちびロボのバッテリーが切れそうな場合は、ヒップラグを持ち上げ、コンセントへとタッチしよう。

上がる

なにかにぶつかり、さらにその方向にスティックを倒したとき、緑色のゲージが出現することがある。このゲージの出現した方向にスティックを倒し続け、ゲージがいっぱいになったとき、ちびロボは、それに上がることができる。



●緑のゲージが上がるサイン。その方向へスティックを倒し続けると、徐々にゲージが増えていく。



調べる

調べられるものに近づくと、ちびロボに！マークが出現する。この状態でAボタンを押すと、ちびロボがそれを調べ始めるのだ。イベントのきっかけになることもあるので、！マークが出たら、とりあえずAボタンを押してみよう。



●この！マークが出たら、調べられるサイン。会話やアイテムの入手など、！マークが知らせるアクションは多彩だ。

会話する

キャラクターに近づいて！マークが出現すると、キャラクターとの会話になることが多い。イベントのヒントを聞いたり悩みを打ち明けられたり、あるいはお手伝いを頼まれたりする。キャラクターを見かけたら、近づいて話しかけよう。



●「会話」といっても、ちびロボはしゃべることができないので、基本的には話を聞くだけなのだ……。

持ち上げる

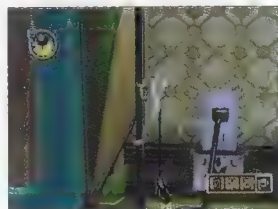
アイテムなどに近づいて！マークが出現すると、そのアイテムを持ち上げることができる。持ち上げたアイテムは、自動的にちびロボの頭に収納される。ただし、自分のヒップラグだけは、持ち上げても頭の中に収納することはできない。



●入手できるアイテムは、最初からこのように光っている。大半は、部屋中に散らかっているゴミだ。

昇る／降りる

ロープや細い柱など、つかんで昇り降りができるものに近づいたときも、！マークが出現する。そこでAボタンを押すと、ちびロボはロープなどをつかむ。さらに、スティックの上下で、昇り降りさせることができるのだ。



●細い柱、紐、ロープ、金具などもつかんで昇り降りすることができる。意外なものもあるので、いろいろ試してみよう。

押す／引く

引出しや箱など、ちびロボが持ち上げられないような大きなものでも、！マークが出ればAボタンでつかむことができる。さらに、Aボタンを押したままでスティックを上へ倒せば押し、下へ倒せば引くことができるのだ。



●引出しなどをつかんで引き出せば、階段になる。とにかく、！マークが出たらAボタンを押そう。

特殊なアクション

基本となる「移動」と「調べる」以外にも、ちびロボにはさまざまなアクションがある。ここでは、それらの中でもとくに重要な3つについて紹介する。どのアクションも攻略には欠かせないので、確実に覚えておこう。



①とくに、充電は失敗するとちびロボが倒れてしまうことになる。確実に操作を行おう。

充電

Aボタン

まずヒップラグのほうを向き、！マークが出たらAボタンで持ち上げる。その持ち上げた状態で、コンセントの正面に立ってAボタンを押すと、コンセントにヒップラグを差しこみ、ちびロボは充電を開始する。



①まずは、ヒップラグを持ち上げること。なにもない場所なら、失敗することは少ないだろう。



②コンセントに向かってヒップラグを差す。あとは、自動的にバッテリーが満タンになるまで充電してくれる。

そうびメニュー

Xボタン

Xボタンを押すとそうびメニューが開き、ちびどうぐ・ちびメカを装備したり、きぐるみを着たりすることができる。なお、装備したちびどうぐやちびメカは、そうびメニューを開かなくても、Bボタンを押すことで済ませることができる。

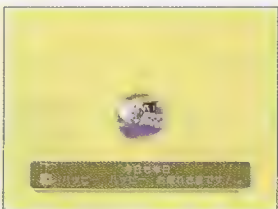


③装備したり着がえたりと、忙しいちびロボ。状況に合わせ、これらのアイテムを使いこなしていこう。

Zアクション

Zボタン

きぐるみに着がえたちびロボは、Zボタンを押すことでZアクションを行えるようになる。このZアクションには特別の能力があり、それぞれのきぐるみによってその能力が異なっている（詳しくは→P.30）。



①バジャマのきぐるみのZアクションは、寝ること、これを使うと、いきなり半日を終わらせることができる。



②キャラクターにZアクションを見せると、さまざまな反応をすることも出来る。手に入れたら試してみよう。



カメラの使い方

ちびロボが使える4つのカメラを状況に合わせて使い分ければ、よりスムーズにゲームを進められる。まずはそれぞれの特性を知ろう。なお、どのカメラでもCスティックの上下で、ズームイン／ズームアウトができるようになっている。

通常カメラ

Cスティック

Cスティックを左右に倒すことで、カメラ位置がちびロボの周囲をぐるりと回転する。これにより、自分が見たい方向をはっきりと見ることが可能。ただし、このカメラ操作をしながら移動するのは、ちょっと難しいだろう。



●ちびロボの位置を、ぐるりと回るようにカメラが移動する。ちびロボの位置関係がわかりやすい。

はいでカメラ

Lボタン

Lトリガーボタンを押すと、カメラがちびロボの周囲を回りこみつつ、真後ろへ移動する。つまり、カメラの視点がちびロボと同じ方向を向くので、非常に操作がしやすくなる。とくに、移動時などに便利なカメラといえる。



●一発でカメラが背後に回りこむ。移動中に進行方向を見失っても、これさえ覚えておけば安心だ。

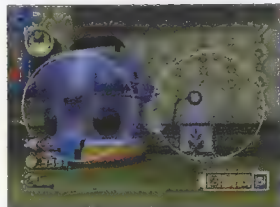


●初期のカメラは、ちびロボを追いかけて、状況に合わせて位置を調整するオートカメラだ。

ちびアイ

Yボタン

Yボタンを押すとちびロボの視点のカメラ、ちびアイになる。ちびアイは、コントロールスティックで見る方向を変えられる、その方向にあるアイテムも見つけることができる。ただし、このちびアイの状態では移動することができない。

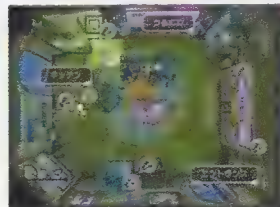


●ちびアイの状態でも、ちびロボバーを撃つことは可能。照準を合わせやすいので、ボッバーで狙うならちびアイがおすすめだ。

マップカメラ

Rボタン

Rトリガーボタンを押すと、そのときいる部屋を真上から見る視点のマップカメラに切りかわる。この視点では、ちびロボとその仲間たちの位置、およびコンセントの位置が表示され、さらに部屋にあるちびドアの数も表示される。



●バッテリーがピンチの際、コンセントとちびロボの位置や距離がわかるこのカメラは、非常に役に立つ。

ちびロボの一日

【 画面の見方 】

●ハッピーポイント

ちびロボがこれまでに集めたハッピーポイントの累計。

●マネ

ちびロボが現在持っているマネ(お金)の額。

●ジャンク

ちびロボの持つジャンクの量。必要な量が集まると点滅する。



●時間

その半日の残された時間。単位は分で、現実の時間と同じ。

●昼・夜マーク

現在の状況。太陽なら昼、月なら夜であることを示す。

●バッテリー

ちびロボの動力。徐々に減り、少なくなると赤く表示される。



ちびロボの一日……昼

ちびロボハウスで、トンピーと一緒に住んでいるちびロボ。まずは昼の半日、サンダースン家の人々をハッピーにしていこう。なお、ちびロボは、半日に5～15分しか活動できないので、効率よく冒険していくことが重要だ。



●初期のタイマーはわずか5分、なるべく早く、ちびバスでタイマー15を購入しよう。

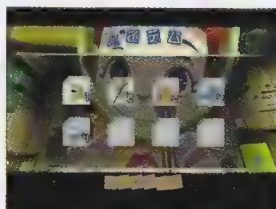
【 サンダースン一家のお手伝い 】

昼のちびロボの仕事は、基本的には、サンダースン一家のお手伝い。床の汚れを掃除したり、ゴミを拾ってゴミ箱に捨てたりして、家の中をきれいにしよう。

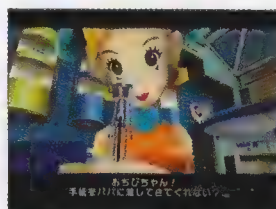
さらに、家族と話すと、なにか特別なお願いをされたり、悩みごとを聞かされたりもする。彼らのお願いは、きちんとクリアしていこう。



①ゴミを壊かしほうだいのパパ。床のゴミを拾って家をきれいにしよう。



①カエルリングを集めている娘のジェニー。なにに使うかは不明だ。



①お願いごとをするママ。お願いを聞いてあげるのもちびロボの仕事だ。



■ ハッピーポイントの精算

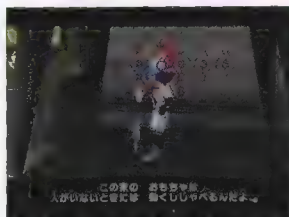
タイマーが0になると半日が終わり、ちびロボハウスへと戻る。十分に休んだちびロボは、次の半日の冒険に出発する。ただし、その前に集めたハッピーを精算。ちびロボランキングが変動するのだ（→詳しくはP.26）。



●ハッピーポイントの精算は強制。これでランキングが一定順位以上にできれば、バッテリー容量が増えるのだが……。

ちびロボの一日……夜

サンダースノー家が寝静まり、人気のなくなった家の中では、なぜかおもちゃたちがわがもの顔で動き回っている。とはいえ、夜でも、昼と同様に掃除とゴミ拾いはできる。家をきれいにするのは、ちびロボの基本的な仕事なのだ。



●おもちゃたちは、それぞれ意志を持って勝手に動く。それには深い謎がありそうだ。

【 おもちゃたちの世界 】

昼にはサンダースノー家がいるため、おもちゃたちは動いたり話したりはしない。しかし、彼らが寝静まった夜、サンダースノー家は、おもちゃたちの世界となる。そして、彼らと話すうちに、この家に隠されたさまざまな事実が判明する。

なお、おもちゃたちも、おもちゃなりに悩みや問題を抱えており、それを解決していけば、たくさんのハッピーポイントを獲得することができるのだ。



●正義のヒーローであるギッチョマン。たとえヒーローといえども、さまざまな悩みを抱えているのだ。



●家族が立ち入らないちかそうこなどでは、昼夜に関係なく、おもちゃたちが動き回っているのだ。

【 スパイダーとの戦い 】

ちびロボを狙うスパイダーとの戦い。スパイダーを倒すと入手できるジャンクは、ちびロボの仲間であるレチックーズを作る材料となる。なお、スパイダーは昼夜を問わずに出現するので注意しよう。



①ちびポッパーや歯ブラシなどで倒そう。スパイダーはバッテリーを吸い取るので、離れて戦うのがおすすめ。

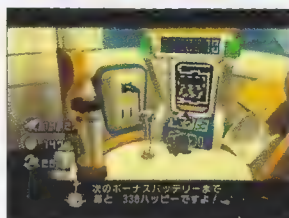


②スパイダーを倒すと、ジャンクになる。これを一定量集めると、ちびパンでレチックーズを作ることができる。

ちびロボハウス

半日が終わるとちびロボハウスへ

タイマーが切れると、ちびロボは半日の活動を終了してちびロボハウスへと戻る。ちびロボはここで休息をとり、翌半日の冒険に出かけるのだ。ここではハッピーポイントの精算が行われ、半日ごとにちびロボランキングも発表される。



◎順位アップがうれしいランキング。一定順位以上になれば、ボーナスバッテリーも入手。

ちびパソの利用

ちびロボハウスでは、ちびパソを利用できる。冒険でためたマネやジャンクを使用し、ちびメカやアイテムを購入したり、レチッカーズを作ったりすることができるのだ。冒険の準備を整え、みんなを幸せにするためにがんばろう。



◎マネやジャンクは、基本的にはちびパソでのみ使用する。しっかりと計画的に利用しよう。

【 オンラインショップ 】

オンラインショップでは、アイテムをマネで購入できる。消費アイテムなどの品ぞろえは固定だが、イベントを進めると、商品にちびメカやちびロボのパーツなどが加わる。こまめにチェックするようになりたい（詳しくは→P.34）。



◎イベントを進めるのに必要なアイテムを、このちびパソで購入することもあるのだ。

【 ジャンクマシーン&下取り 】

スパイダーを倒して入手するのがジャンク。ちびパソでは、これを使い、ちびロボの仲間であるレチッカーズを作ることができる。なお、すべてのレチッカーズを作ってしまうと、残りのジャンクは下取りもしてくれるようになる。



◎レチッカーズをすべて作っても、ジャンクをマネと交換してくれるのでおだにはならない



メニュー画面の見方

各種データをチェックしよう

START/PAUSEボタンで呼び出せるメニュー画面。ここでは、ちびロボの状況など、各種データの確認ができる。なお、このメニュー画面の表示中はタイマーの進行が止まる。ゆっくり考えたいときには、このメニュー画面を開こう。

【 アイテム 】

ちびロボが持っているアイテムの一覧が表示される。アイテムにカーソルを合わせてAボタンを押すと、そのアイテムの簡単な説明を見ることもできる。



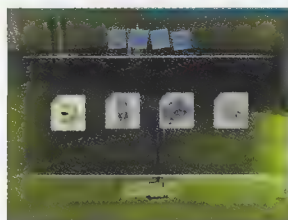
◎ここで表示される説明は、あくまでもアイテム自体のもの。残念ながら、何に使うかはわからない。

【 ステータス 】

ちびロボのランキング、ハッピーポイント・マネ・ジャンクの量、内蔵しているちびロボパーツを表示。さらに、デカロボの状況もチェックできる。



◎ちびロボだけではなく、デカロボの状況もチェック可能。ストーリーの進行も把握できるかも……



◎左から、アイテム、ステータス、コントローラ、ハッピーシール。状況をチェックしよう。

【 コントローラ 】

ちびロボの操作方法の一覧を、ここで見る事ができる。操作でなにかわからないことがあったら、コントローラの項目で確認するようにしよう。



◎操作方法の一覧。それほど難しいものではないので、めったにこの画面を見ることはないだろう。

【 ハッピーシール 】

手に入れたハッピーシールの一覧が表示される。ハッピーシールは全部で24枚。P.74～の入手方法を参考にして、すべてのハッピーシールを集めよう。



◎シルエットを見れば、なんとなく誰に關係するシールかわかりそう。がんばってコレクションしよう。

ちびロボ7つ道具

ちびどうぐ&ちびメカを使いこなそう

ちびロボが入手できる装備は全部で7つ。イベントで入手したり、オンラインショップで購入したりする。これらの、ちびどうぐ&ちびメカの中には、意外な使い道が隠されているものもある。それぞれの役割を把握しておこう。



●歯ブラシは汚れをキレイにするだけのものじゃない。実は、ちょっとした武器にもなる。

マグカップ

拾うP.56

ちびロボへの攻撃を防いでくれる。

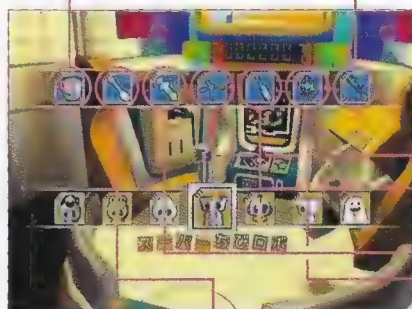
ちびロボの身体をすっぽりと隠し、あらゆる攻撃を防いでくれるマグカップ。アーミーやスパイダーの攻撃から、ちびロボを守ってくれる。さらに、装備していると、エントランスの2階から落ちててもバッテリーを消費しないのだ。



●スパイダーがくっついたときに、Aボタンを押せば弾くことも可能。3回弾けば倒せる。



●高いところから落ちるとマグカップは割れるが、すぐに自動的に修復されるので大丈夫。



スプーン

拾うP.128

土を掘ることができる。

土の地面を掘り、穴をあけたり、土の中のものを掘り出したりできる。土以外の場所は掘ることができず、叩くだけでは穴はあけられない。しかし、場所によってはイベントが発生することも……。



●掘った穴には花の種を植えよう。咲いた花をプレゼントすれば、みんなハッピーになる。

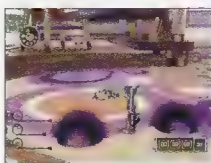


ちびポッパー

買う◎P.34

衝撃波を撃ち出せる。

衝撃波を撃ってスパイダーを倒したり、サンプーシールをはがしたり、ものを押したりできる。さらに、ちびロボバーツでパワーアップまでするのだ。



①スパイダーとの戦闘は、やっぱりこれが基本。ザコなら一撃で倒せる。



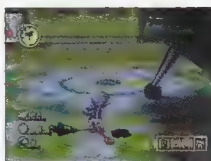
②ナガウチップやタメウチップで、ちびポッパーはさらに強化される。

歯ブラシ

拾う◎P.55

床の汚れをキレイにできる。

足あとやいたずら書きなどはもちろん、床に落ちた油や水滴などもきれいに消すことができる。さらに、スパイダーを掃除することで倒すことも可能だ。



①床掃除は、ちびロボの仕事の基本。せっせときれいにしてハッピーを集めよう。



②歯ブラシでは、スパイダーを攻撃することも可能。スパイダーは汚れの一種かも。

ちびコプター

初期装備

高いところからタメーンを撃てずに降りられる。

高いところから降りるときに使うちびコプター。Aボタンを押しながらの場合、ほんの少しだけホバリングができ、空中を移動することができる。



①ちびコプターはちびロボの標準装備。最初から持っている唯一のちびメカだ。



②上昇はできないので自由に空を飛べるわけではないが、いろいろな場所に行ける。

注射器

拾う◎P.128

液体を吸い取ってそれを吹きかけられる。

液体を吸い取り、それを吹きかけることができる。みず、油、ミツ、ファンキー汁など、液体状のもの（大半は）吸い取れる。何も吸い取っていない状態なら、空気を吹きかけることもできるのだ。



①壁の汚れなどは、水を吹きかけてきれいにする。ちょっと狙いにくいのが難点か……。

ちびレーダー

買う◎P.34

目に見えないなにかを見つける。

見えないちびドアを発見したり、隠れているコンセントマンの位置を発見したりできる。さらに、レーダーからは特殊な電波が発生しているらしく、なぜか宇宙人を呼び出すことまで可能だ。



①レーダーが反応する場所にはなにかがある。何があるかは、行ってみるまでわからない。

ちびロボ七変化

それぞれの“きぐるみ”でできること

最大で7種類入手できるきぐるみ。これらを着ることで、特別な会話が発生したり、Zアクションで秘められた力を発揮できたりする。きぐるみの中には、攻略に関係のないものもあるが、できれば全部を手に入れておきたい。

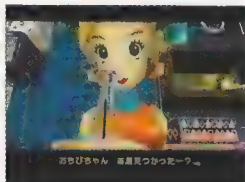


パジャマ

Zアクション

寝る

入手するイベントでの選択肢により、きぐるみにはガラ違いが存在する。しかし、どのガラでも能力は変わらない。Zアクションを使って寝ることで、その半日を終了させることができる。



●入手イベントでは、3つの素材の中から1つを選んで作ってもらう。そのため、唯一ガラ違いのパターンが存在しているのだ



●どこでも寝ることができる。それにより半日を強制終了できる。寝てしまったちびロボを連れ戻すのは、やはりトンビの役目か



●咲くまでの日数がかかる花などを育てているときには、意外に役に立つ……かも。実際には、ほとんど使い道のないきぐるみだ。



●各Zアクションは使い続けると慣れていく。慣れれば消費バッテリーが少なくなるのだ。



カエル

Zアクション

泳ぐ

カエル語が話せるようになるので、ジェニーと直接会話が可能になる。雨乞いは、イベントでのみ使用する。なお、スパイダーとの戦闘では、なぜか飛びかかれやすくなるので注意しよう。



●ケロケロとしか話さないジェニーと、会話ができるようになるきぐるみ。これでカエル語もハッチリ。



タオ

Zアクション

吠える

タオの吠え声のマネができるので、タオと会話ができるようになる。これを着てスパイダーたちと戦闘すると、飛びかかれやすくなるので危険。



◎アーミーに吠えかかると、気絶させられる。彼らが恐怖心を克服したら、効き目はない。



スーパーちびロボ

Zアクション

お立ち台ポーズ

デカロボのイベントをクリアすると、このきぐるみを手に入る。わざわざだが、スパイダーが飛びかかってきにくくなる。また、みんながカッコイイとほめてくれるのもうれしい。



◎お立ち台のポーズをとって回転するちびロボ。胸のSマークが輝いている……気がする。



ギッチョマン

Zアクション

キメポーズ

ギッチョマンのキメポーズをマネできるきぐるみ。ギッチョマンに話しかけるときは、基本的にこのきぐるみで。正義の味方ギッチョマンと一緒に、リビングの平和を守ろう。



◎宇宙ケイジギッチョマンのきぐるみを着たちびロボは、彼の助手であるちびロボケイジに。



けが人

Zアクション

倒れる

バッテリー0で倒れると入手できるきぐるみ。クリア後は、オンラインショップでも購入可能。倒れれば、トンピーがちびロボハウスへと運んでくれる。スパイダーにも飛びかかれにくい。



◎ちょっと良心はとがめるが、一瞬でちびロボハウスに戻れるため、かなり便利なきぐるみなのだ。



オバケ

Zアクション

怖がらせる

けが人のきぐるみでZアクション・倒れるを最初に使用したとき、ちびロボハウスで目ざめると、なぜかこのきぐるみを手に入れる。相手を怖がらせる効果があるが、あまり多用しないほうがよい。



◎Zアクション・怖がらせてスパイダーを倒すことも可能。意外にスパイダーは怖がりなのかも……。

レチッカーズ

ちびロボの冒険を助ける仲間？

ジャンクを集めてちびパソで作れるのがレチッカーズ。ちびロボが行けない、あるいは行くのが難しい場所へのルートをつないでくれるのだ。ちびロボをより多く活躍させるためにも、なるべく早めにすべてを作っておきたい。

【 リビング 】

リビングアッパー／リビングブリッジ

最初に作れるレチッカーズが、このリビングのアッパー。テレビの横にある3段棚にぎりぎり昇れる高さしかないが、リビングのカーペット以外の場所なら、押して移動させることが可能。

ブリッジは、エントランスワープを作った後に作れるようになる。ブリッジは3段棚の上に設置され、横にあるコルクボードまで橋を伸ばすことができる。

【 キッチン 】

キッチンアッパー／キッチンブリッジ

リビングアッパーを作ると、キッチンのアッパーが作れるようになる。流し台の上に設置され、天井近くにある黄色い棚へと昇ることが可能になる。

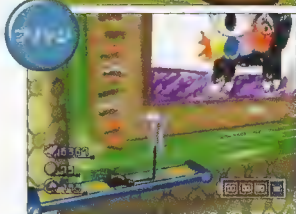
ブリッジはエントランスワープを作ることで作れるようになり、窓の汚れ（ないときもある）、真ん中のテーブル、リビングへ続くドア横の棚の、それぞれに移動できる長さの橋になる。



●別の方法で行けないわけではないが、それには、かなりの時間を要することになる。



●カーペットの上や、家具の下には移動できないが、それ以外の場所へは押ししたり引いたりして動かせる。



●3段棚の上に設置され、コルクボードへと移動できる橋を伸ばす。この移動以外に使い道はないが……。



●アッパーはスプーンを取るのに必要となる。キッチンの高い場所へは、このアッパーで行こう。



●ブリッジを伸ばすには、かなりのバッテリーが必要となる。序盤は十分に充電してから伸ばそう。



【 エントランス 】

エントランスアッパー／エントランスマップ

エントランスのアッパーは、リビングアッパーを作らないとちびパンに出現しない。アッパーでは、アーミーのジャングルトレーニングで使う植物の棚まで昇れ、階段の上のほうへも降りられる。

アッパーを利用して2階へと行き、さらにキッチンアッパーも作っていると、エントランスの1階と2階を一瞬で行き来できるワープを作れるようになる。



●最初は、このアッパーと階段を使って2階へ昇らなければならない。しかし、ワープがあれば必要ない。

●2階へとワープできる便利なレチッカーズ。しかし、下に降りる際は、ちびコブターなどのほうが楽だ。

【 ちかそうこ 】

ちかそうこワープ

リビングとキッチンのブリッジを両方作ると、作れるようになる。ちかそうこの1階と地下1階を一瞬で移動できるのだが、ワープの充電に多少の時間がかかる。そのため、あまり時間が短縮されず（とくに降りるときは）、それほど便利にはならない。基本的には、すべてのレチッカーズをそろえるために、このワープを作ることになるだろう。



●下へ降りるなら、ちびコブターやマグカップを使うほうが早い。だが、昇りは短縮になる。

【 パパママのへや 】

パパママブリッジ

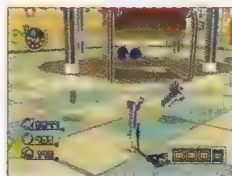
ここにブリッジを作るには、まずリビングとキッチンのブリッジを作らなければならない。このブリッジはパパママのへやの中央にあるハリに設置され、最大まで橋を伸ばすと、両方の壁際にあるハリまで届く長さになる。ブリッジを作れば、それまで行けなかったこの部屋のロフトへも行け、基本的には、家の中で行けない場所はなくなる。



●中央のハリに設置されるブリッジ。これで、TOYレックスのいるロフトへも行ける。

■ レチッカーズを作るには……

レチッカーズを作るには、それぞれ300のジャンクが必要。ジャンクはスパイダーを倒すと入手できるので、キッチン、ちかそうこ、エントランスなどを移動し、スパイダーとの戦闘を繰り返そう。



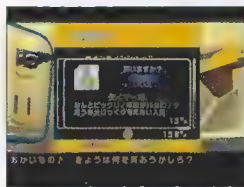
●それぞれ作るための条件はあるものの、それ以前にジャンクがなければ、レチッカーズを作ることはできない。

オンラインショップ

マネを使ってお買い物

ちびロボハウスのちびパソを使うと、オンラインショップにアクセスすることができる。ここでは、それまでにちびロボがためたマネを使い、さまざまなアイテムを購入することができるのだ。

購入できるアイテムは、タイマー系、花の種系、特殊系に加え、ちびロボパーツ系の計4系統。この中で、ちびロボパーツだけは、それぞれのイベントを発生させないと購入することができない。



●ゲーム開始時のマネでも、いくつかのアイテムは買える。とりあえずタイマー15を購入しておく、攻略は格段に楽になる。



●ちびロボパーツは、ストーリーを進めることで購入可能になる。それなりのマネが必要なので、常にマネに余裕を持たせておこう。

| 系統 | アイテム名 | 価格 | 備考 |
|----|-------------|------|------------------------|
| マ | タイマー5 | 5 | 初期装備。他のタイマーを購入すると、買える。 |
| | タイマー10 | 10 | 最初から販売している。 |
| | タイマー15 | 15 | 最初から販売している。 |
| 花 | ピンクの花の種 | 30 | 最初から販売している。複数購入可能。 |
| | 青い花の種 | 30 | 最初から販売している。複数購入可能。 |
| | 白い花の種 | 30 | 最初から販売している。複数購入可能。 |
| | ミツ花の花の種 | 777 | 最初から販売している。 |
| ノ | タメウチップ | 860 | スパイダー出現(→P.59)発生後、買える。 |
| | けが人のきぐるみ | 911 | ENDING後、持っていない場合には買える。 |
| | ちびバッテリー | 980 | 一度バッテリー0で倒れると、買える。 |
| | ちびポッパー | 1110 | 最初から販売している。 |
| | ナガウチップ | 1120 | スパイダー出現(→P.59)発生後、買える。 |
| | ちびリーダー | 1730 | うらにわの秘密(→P.63)発生後、買える。 |
| | スペースほちょうチップ | 2150 | 宇宙人との遭遇(→P.64)発生後、買える。 |
| | ローライダー | 2740 | 最初から販売している。 |
| ボ | Nアタックファイター | 2980 | 最初から販売している。 |



タイマー系

半日のプレイ時間が変化する

タイマー系は、タイマー5、10、15の3つがあり、それぞれ半日のプレイ時間が、現実で5分、10分、15分に変化する。どれか1つしか持つことができず、新しいものを購入すると、前のタイマーはなくなってしまうので注意しよう。

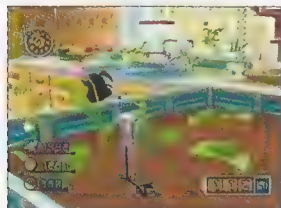


●当然だが、プレイ時間が長いほど攻略は楽になる。最初にタイマー15を買ってしまう。

花の種系

プレゼントに最適な花に育つ

土を掘って花の種を埋めると、4日目に花を咲かせる。ピンク、青、白の花は、ママやジェニーに渡すと喜ばれるうえ、胸にも飾ってくれるのでぜひともプレゼントしたい。ミツ花は、花から注射器でミツを吸い取ることができる。しかし、ゾビン&ピーツ姫のイベント（→P.109）のときにしか埋められない。



①プランターや庭の花壇に花の種を埋め、花を育てていこう。



②ちびロボのプレゼントした花を、うれしそうに胸に飾るママ。



③ジェニーのへやにあるプランターにのみ、埋められるミツ花の種。

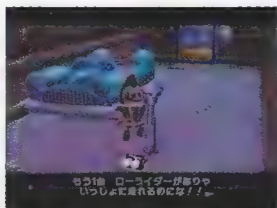
【花の育つ周期】

| 0日目 | 1日目 | 2日目 | 3日目 | 4日目 | 5日目 | 6日目 | 7日目 | 8日目 |
|-----|-----|-----|-----|-----|------|-----|-----|-----|
| 植える | 双葉 | はっぱ | つぼみ | | 花が咲く | | 枯れる | 刈る |

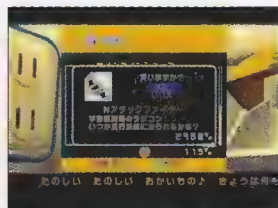
特殊系

シールイベントの必須アイテム

ローライダーとNアタックファイターは、シールイベントを行うために必要な特殊アイテム。ローライダーはP.116、NアタックファイターはP.117を参照して、ハッピーシールを手に入れよう。



①ローライダーを使ったチキンレース勝負。これに勝てば、チキンレースシールを手に入れる。



②Nアタックファイターを使ったシューティングゲーム。規定点数を稼ぐと、シールをもらうことができる。



ちびロボパーツ系

ちびロボに組みこむアイテム

【 ちびメカ 】

ちびポッパー／ちびレーダー

ちびロボが装備して使えるアイテム。ちびポッパーは衝撃波を撃ち出し、ちびレーダーは見えないものを見つけ出す能力がある。詳しくはP.28を参照してほしい。



◎どちらも、攻略には欠かせないちびメカ。多少マヌヘはかかるが、確実に購入しておこう。

【 ちびポッパー強化系 】

タメウチップ／ナガウチップ

ちびポッパーの威力を強化するためのアイテムで、購入するとちびロボに内蔵させられる。タメウチップは、ポッパーをためて強力な衝撃波を撃てるようにするチップ。ナガウチップは、撃ち出す衝撃波を速くまで飛ぶようにするチップだ。



◎Aボタンを押し続けることで、大きな衝撃波を撃てるようになるタメウチップ。

◎衝撃波が遠くまで届くようになるナガウチップ。速くのスイッチを押すのに必要になる。



【 ちびロボ強化系 】

ちびバッテリー／
スペースほちょうチップ

ちびバッテリーは、バッテリーが0になると自動的に発動。一度だけ、バッテリー残量を20に戻してくれる。なお、使い捨てなので、使用の都度購入・補充する必要がある。

スペースほちょうチップは、イベント (P.64) でのみ使用する。



◎ちびバッテリーでちょっとだけ回復したら、その間にコンセントを探そう。

◎宇宙人の小さな声を聞き取るスペースほちょうチップ。これで、小さな声でも大丈夫。



【 きぐるみ 】

けが人のきぐるみ

ちびロボハウスへ一瞬で戻れる能力を秘めたきぐるみ。バッテリー0で倒れるとタダで入手できるが、倒れるのがいやなら、ENDING後にオンラインショップで買おう。



◎すでに入手している場合は、購入済みアイテムとして買うことができなくなるのだ。

サンダースン家 見取図

M

A

P

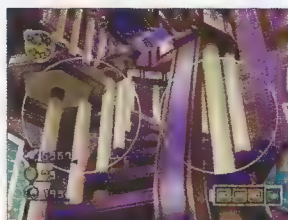


サンダースン家の構造

2階建て地下倉庫・裏庭つき

ちびロボが活躍する舞台となるのは、サンダースン家。裏庭つきの一戸建て、3LDK+地下倉庫という構成で、吹き抜けのエントランスにらせん階段があるのが特徴。一家3人が暮らすには、ちょうどよいサイズかもしれない。

家自体は、色使いや趣味のいい家具が置かれてよい雰囲気だが、パパと娘のジェニーが部屋中にゴミを散らかすので、ごちゃごちゃした感じになっている。さすがに、ママだけではかたづけきれないので、ちびロボの仕事は多そうだ。

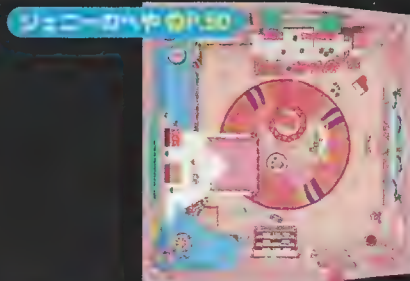


◎吹き抜けのエントランスにらせん階段。このサイズの家としては、ずいぶん豪華な造りだ。



◎床に足跡がついており、さらにはゴミが散らかりっぱなし。ちびロボの仕事は山積みだ。

2F





1F



うらこか

OP.42



キッチン

OP.43

リビング

OP.44

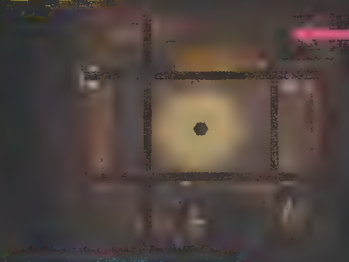


エントランス

OP.45



B1F



おがせうこ

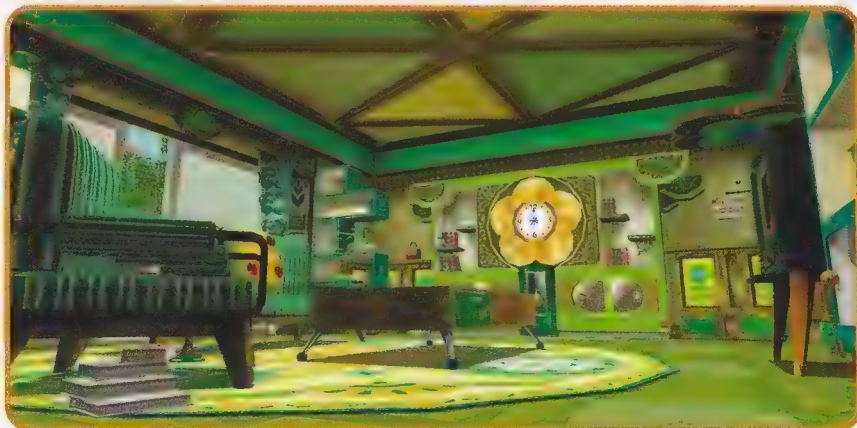
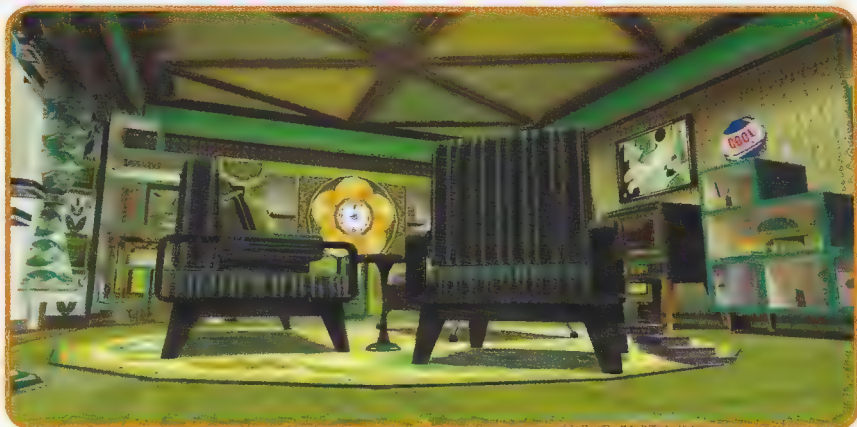
OP.46



●家族以外の住人である、おもちゃたち。彼らは、汚しはしないが、かたづけもしない。

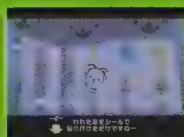
リビング

L I V I N G



●うらなひに出るには

「うらなひ」は、このゲームの主要な機能の一つです。プレイヤーは、この機能を使って、自分の未来や運命を知ることができます。これは、非常に重要な情報であり、プレイヤーの行動に大きな影響を与えます。



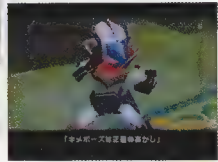


ちびロボハウスもあるサンダーズン家の中心

昼間はジェニーやパパがいて、夜にはギッチョマンがパトロールするリビング。うらにわへとつながるためか、足跡や木の枝などの汚れが多いのが特徴。なお、ちびロボハウスがこの部屋に置かれているので、ちびロボの活動は、必ずこの部屋を起点とすることになる。



○タオやパパの足跡がくっきり。とくに、窓の周辺は汚れが多くなっている。



○夜のリビングで活躍するギッチョマン。この部屋の平和は、彼にかかっている……。



キッチン

K I T C H E N



はいすいこう

●流し台の排水口を降りと、そこにはネズミの走り回る排水溝がある。なお、2つの排水口は中でつながっている。



かんきせん

●レンジの上へと昇っていくと換気扇がある。特別なイベントはないが、たまにスミダがいることもある。



●コードをショートカットに利用

システムキッチン上のプランター脇にある電気ポット。この電気ポットのコードは、一度ぶつかると下に落ち、床からシステムキッチンの下までの近道となる。システムキッチン上が





ファミリーで食事をする場所

サンダーズン家のファミリーが食事をする場所。ただし、家族全員がそろってキッチンにいるようになるのは、パパとママが和解したENDINGのあとになる。それまでは、ママがくつろいでいたり、パパが料理に苦戦したりしているだけ。誰もいないことも多い部屋なのだ。



●パパの料理は食べられたものではない。クッキングはちびロボにおまかせ……。



●ようやく和解し、家族全員がそろって食事。これも、ちびロボの活躍のおかげだ。



エントランス

E N T R A N C E

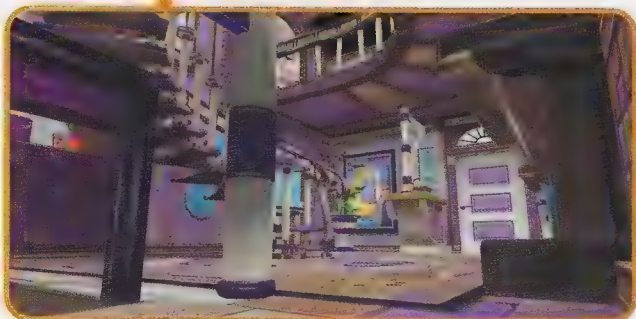


1F

リビング P.40

キッチン P.42

ちがそうこ P.44

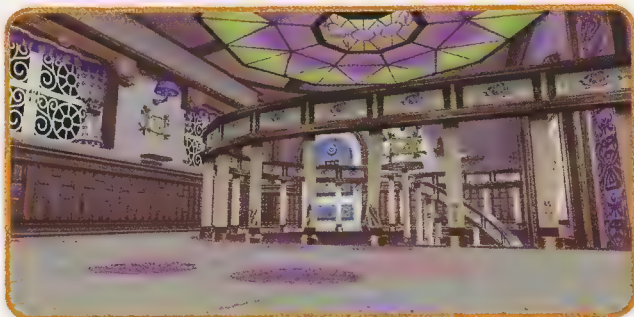




すべての部屋に行ける家の玄関

いつもアーミーたちがトレーニングをしている家の玄関。大きなせん階段で1階と2階を行き来でき、さらに、家の

すべての部屋へと行くことができる。2フロア分あるので、他の部屋に比べて構造が複雑になっているのだ。

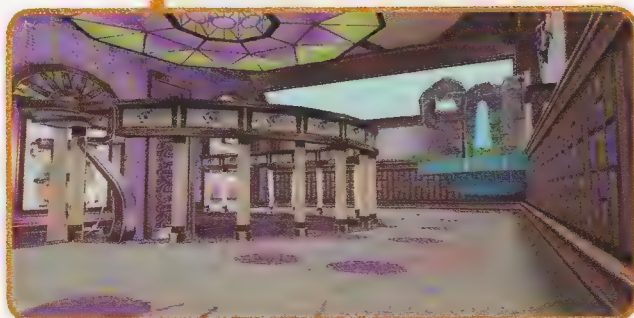


2F

ジェニーのへや ②P.50



ババママのへや ②P.48



C E L L A R



These results suggest that the
model is able to capture the
main features of the data, and
that the model is able to
capture the main features of the data.





動かめデカロボがたたずむ地下倉庫

部屋の隅に動かないデカロボが置かれ、その近くを、海ぞくのホック船長が歩き回る地下倉庫。ここには、ほとんどサンダーズン家の人々が来ないので、昼夜を問わずおもちゃたちが動いているようだ。地下倉庫にあるデカロボが、この家の不思議の原因らしいのだが……。



●ホック船長とスンミダが、この地下倉庫の住人、家族もここに来ることはない。

●ちびロボの10倍はあるデカロボ。デカロボが動きだすことはあるのだろうか。



パパママのへや

P A P A M A M A ' S R O O M



●どうやってロフトまで行く？

2階にあるロフトへ行くには、ここから
のりこで2階まで行く必要があります。の
りこで2階には、お客さんをおもてなす
る仕事です。PAPAのロフトで待っている
お客さんをおもてなすは、お客さん





ママが立てこもる夫婦の寝室

パパのむだ遣いに怒ったママが、家事をストライキして立てこもる部屋。本来は夫婦の寝室で、和解すればパパとママは一緒にこの部屋で寝る。ママはおもちゃだらけと言っているが、意外におしゃれなレイアウトで、実はおもちゃの数はそれほど多くない。

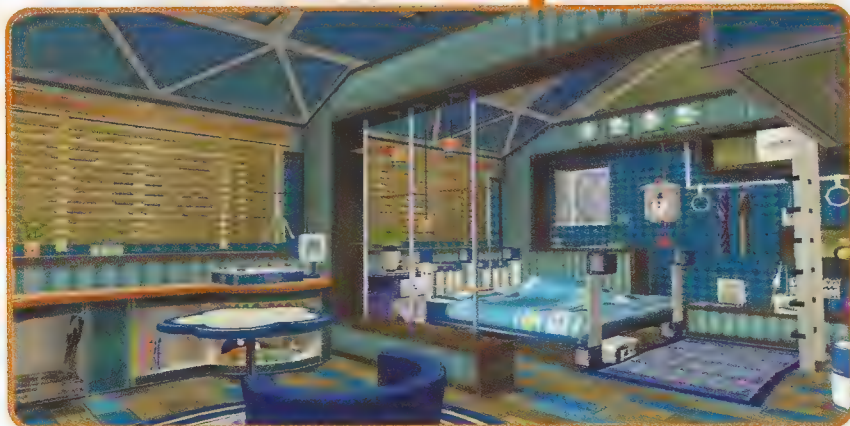


●ブロックのTOYレックスとファンキーフラワーが、この部屋のおもちゃだ。

●天井からぶら下がるライトや飾り棚など、おとなっぽいレイアウトになっている。



エントランス 3F 4



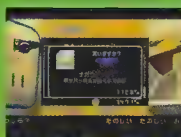
ジェニーのへや

J E N N Y ' S R O O M



●複雑な構造のおもちゃの城

このゲームには、おもちゃの城という、非常に複雑な構造になっている。しかし、ちびコプターとちびポッパーさえあれば制覇できる。ぜひ、このゲームの世界を探索し、この城を攻略してみよう。



●城の通路は、離れた出口へと通じている。





散らかり放題の子供部屋

パパの影響からか、娘のジェニーもかたづけが苦手。そのため、彼女の部屋は物が散らかり放題となっている。雑然としているので、いろいろな場所から上へと昇ることができるが、ごちゃごちゃしているので、なかなか目的の場所にはたどり着けないかもしれない。



●積まれた本から、植木鉢、さらに植物の茎を伝って上へと行けたりするのだ。

●出したものは出しっぱなしのジェニー。クレヨンやプロップをかたづけてあげよう。



エントランス → P.44





うらにわ

草ぼうぼうの裏庭

B A C K Y A R D

パパがまったく手入れをしないので、荒れはてしてしまった裏庭。最近雨も降らないので、庭には干からびてしまったカエルまでいる。建物の外なので、上に昇れる場所などはほとんどないが、意外な場所に意外なものが埋まっていたりする。気になったらところから調べよう。



○干からびたカエルが転がっている裏庭。いかに手入れをしていないかがわかる。



○裏庭にある花壇でたくさんの花を育て、裏庭の見栄えをよくしてあげよう。



リビング → F.40

! UFO !

変なマンホール(?)
ここを覗くと、ある日、
うと、なんと宇宙人がや
ってくる。あるイベント
をクリアすると、UFO
の中へも行けるのだ。



スーパー ちびロボへの 道

M
A
I
N
S
T
O
R
Y



めざせ! スーパーちびロボ

【 ちびロボランキングの頂点へ 】

スーパーちびロボになるためには、ちかそうこで機能停止しているデカロボを復活させる必要がある。ここでは、デカロボを復活させるまでの道のりを紹介していく。ちびロボランキング1位をめざし、まずはその1歩を踏み出そう。



●ランキングは1000000位からスタート。ハッピーを集めるにつれて少しずつ順位は上がるが、1位になるためにはデカロボの復活が不可欠だ。

ジェニーの誕生日会

花壇をよじ登ってバラのお花を手に入れる

ジェニーへのプレゼントにたどりつくには、まずお皿の上へ乗る。そこから花瓶のふちにつかまっ^{つかま}てはい上がり、バラのお花を手に入れよう。

行き方



GET!

CHECK

高いところから安全に着地するには?

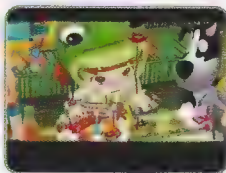
高いところから飛び降りた場合、着地したときの衝撃で、ちびロボがダメージを受けることがある。しかし、ちびコブターを出していれば、落下速度を下げるができる。そのため、ダメージを受けることなく着地することが可能だ。



●ちびコブターを出したまま作から飛び降り、安全な着地方法を見つけるよう。

ジェニーにお花をプレゼント

バラのお花を手に入れたら、ジェニーの前まで移動する。彼女に話しかけたあと、アイテム一覧からバラのお花を選び、誕生日プレゼントを渡そう。





リビングからキッチンへ

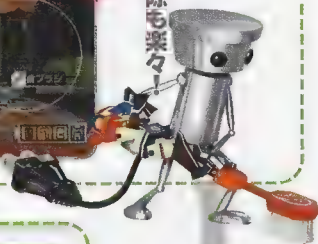
リビングの歯ブラシを入手

ちびどうぐの歯ブラシは、リビングの床で拾うことができる。ソファで寝ているババの左手のそばに落ちているので、近づいて歯ブラシを入手しよう。この歯ブラシを使って床の汚れを掃除すれば、ハッピーを獲得することができる。



GET!

床掃除も楽々



ギッチョマンから Zアクションを習得

床の汚れを4つ掃除すると、ひとりでにテレビがつく。床に映りこんだテレビの光の中に入るとギッチョマンが登場し、話しかけるとギッチョマンのきぐるみを手に入れる。その後、もう一度話しかけてZアクションを教えてもらおう。

GET!



●ギッチョマンに話しかけるだけで、ギッチョマンのきぐるみを手に入れることができる。



●Zアクションを教えてもらう場合、ギッチョマンのきぐるみを着た状態で話しかけること。

宇宙ケイジ
ギッチョマン!



い、いまの機體は!?

ギ、ギッチョマンさんか?

Zアクションをベベに見せる

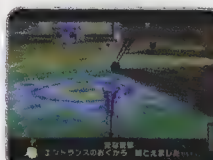
キッチンへ移動するためには、ドアの隙間にいるベベをどかす必要がある。そこで、ギッチョマンのきぐるみを着て、Zアクションをベベに見せよう。照れたベベがドアの向こうへと移動するので、キッチンに入出入りできるようになる。



ちかそうこのデカロボ

軍曹&アーミーが エントランス通過を阻む

しばらく活動していると、エントランスの方角から謎の物音が聞こえてくる。しかし、エントランスには軍曹とアーミーがおり、通りぬけようとしても攻撃されてしまう。なんらかの対策を練らないと、突破は難しいようだが……。

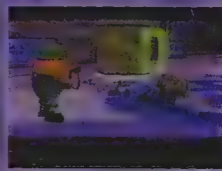


不気味な物音……



CHECK アーミー隊の待ち伏せを 突破する秘策は？

アーミー隊の撃つ弾に当たるとダメージを受け、ちびロボのバッテリーが減ってしまう。しかし、この弾は、マグカップをかぶっていれば防ぐことができる。まずはマグカップを入手するために、厨房があるはずのキッチンへ向かおう。



●アーミー兵士の敵味方関係。マグカップをかぶっているアーミー兵は、味方と見做されて攻撃されない。



●ギッチョマンのマグカップをかぶれば、全身をすっぽり隠せるらしい。

キッチンでマグカップを入手

マグカップはキッチンの流し台にある。マグカップをベベがいるときに入手するとハッピーやマネを獲得できるので、なるべく夜に入手したい。そこで、昼に引出しのとってを飛び移りながら流し台に昇ったら、あえてマグカップを取らずにポットのところまで移動し、コードを下にたらしめておこう。このコードを昇れば、夜でもマグカップを入手できるのだ。

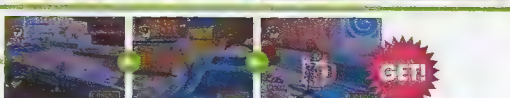
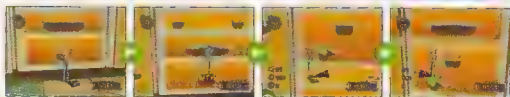


①夜は足場にはできないとってがある。



②ベベからハッピー&マネを入手。

行き方

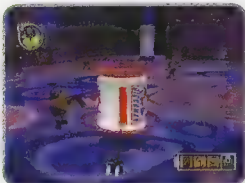


GET!



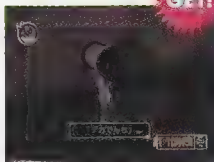
マグカップをかぶって エントランスへ突進

マグカップを入手したらエントランスへ。アーミーたちの攻撃が始まったら、すぐにマグカップをかぶろう。弾を完全に防げるので、安全にちかそうこへ移動できる。



デカロボとの対峙

物音の正体は、ちかそうこで機能停止しているデカロボだった。胴体の右側にコンセントがあるので、ヒップラグを差しこもう。デカロボのメモリー内容が流れこみ、デカロボがかつて経験した記憶の一部を見ることができる。



GET!

①メモリーを見終えると、デカでんちが手に入る。



CHECK

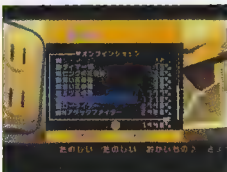
デカじゅうでん器はどこにある？

デカでんちに充電するには、デカじゅうでん器が必要。しかし、デカじゅうでん器はちかそうこの高所にあり、そこまで行くにはちびポッパーが必要となる。



ちびロボハウスに戻り ちびポッパーを購入

ちびポッパーは、ちびロボハウスのちびパンで購入できる。ちびポッパーを持っていない場合は、ひとまずちびロボハウスへ戻ろう。ちかそうこから出る際、階段の左端をふみ台にして昇っていけば、エントランスへ戻れるはすだ。



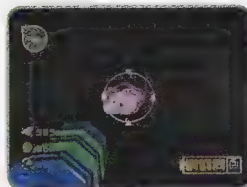
②ちびパンを操作し、オンラインショップを選んでちびポッパーを購入。1,110マネほど支払う必要がある。

行き方



シールを狙って 衝撃波発射

ちびポッパーを入手したら再びちかそうこへ。サンプーシールが貼られた足場があるので、シールを狙って衝撃波を撃とう。これで、高所へ昇るための足場ができる。



デカじゅうでん器を入手

ちびポッパーを撃って足場を作ったら、その上を渡って壁際へ。色の違うレンガはつかむことができるので、引っ張り出して足場にしよう。レンガや箱を足場にしながら進んだら、ちびコプターで飛ばさへ。

さらに縄で吊った板まで飛び、その縄を伝ってハリの上までよじ登る。落ちないように気をつけて移動し、デカじゅうでん器の置かれた棚の前へ。ちびコプターでデカじゅうでん器のある渡し板まで降り、デカじゅうでん器を入手しよう。

GET!

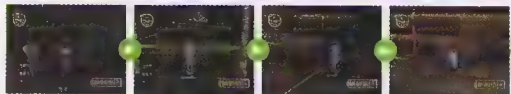


①向かう途中に火やくがあるので、忘れずに入手しよう。



②ロープを下ろせば、飛ばかごと地面の行き来が可能になる。

行き方



CHECK

デカロボの左足も必要

デカロボを復活させるには、デカでんちに充電するだけでなく、デカロボの左足も必要になる。左足の入手はまだ先なので、充電は怠らなくてよいだろう。

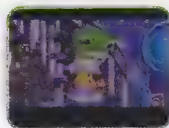




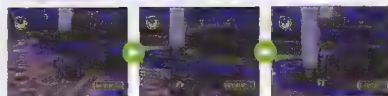
ジェニーの悩み

エントランスで困るジェニー

夜にエントランスへ入ると、ジェニーが泣いている場面に遭遇。こちらに向かって手を伸ばすので、階段を上がって近づいて彼女の話进行こう。

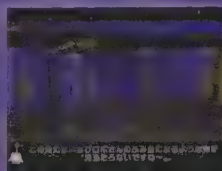


行き方

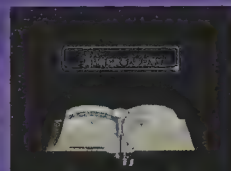


CHECK 2階への段差を越えるには？

エントランスの階段は、自分で登ることができるので、ちびロボの力だけでは2階まで上がることができない。ちびロボマニュアルに記されているレチッカーズを活用すれば、2階へと昇ることができるのだ。



①階段の下のカーペットを踏むと、2階へと移動する。

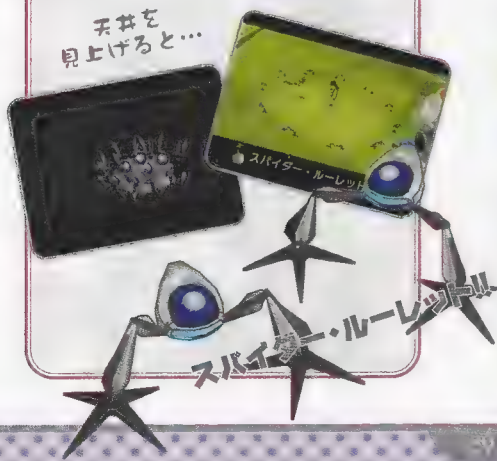


②レチッカーズの中の「アッパー」が必要だ。

ちびロボの天敵？ スパイダー出現！

デカでんちをちびロボハウスに設置してから1日以上経過すると、スパイダーが出現するようになる。あちこちで襲ってくるので、移動時のバッテリー残量は十分気をつけよう。

天敵を
見上げると...



ジャンクを集めて レチッカーズを作製

スパイダーを倒すとジャンクが出る。このジャンクを集め、レチッカーズを作ろう。初めにリビングアッパーを作成。すると、エントランスアッパーを作れるようになるので、必要なジャンクを集めてこれを作成しよう。



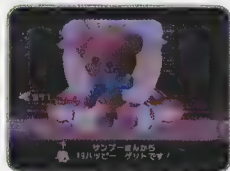
①ちびパンでジャンクマシーンを選択。必要な分のジャンクを支払えば、レチッカーズを作成できる。



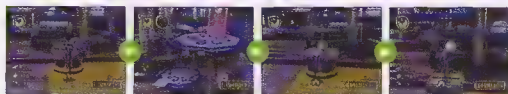
②2階へ上がるには、エントランスアッパーが必要となる。キッチンアッパーより優先して作成しよう。

エントランスアップパーで2階へ

エントランスへ移動したら、エントランスアップパーのはしごをジェニーの写真立てのある台の高さまで延長。はしごの頂点からちびコブターで台へ飛び移り、さらにそこから階段へ飛ぼう。あとは、階段の端のふみ台を昇れば2階にたどり着けるはず。ここでサンプーに話しかけると、ハッピーとマネを獲得できる。



行き方

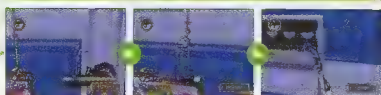


ドアの飾り紐を利用して のぞき窓へ

ママの様子を見るため、パパママのへやのドアののぞき窓まで移動しよう。ノブのところから下がっている飾り紐と、ドアの前のプレートの左右の吊り紐をよじ登れば、のぞき窓までたどり着くことができる。

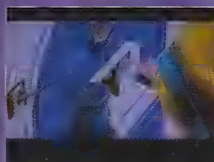


行き方



CHECK パパママの部屋に入る方法は？

のぞき窓まで着いても、ママに窓を開けられてしまい、パパママのへやの中へ入れない。しかし、昼間ならドアが開いているという。昼のうちに部屋に入って、のぞき窓を開けておけば、夜でも部屋の中へ入ることができそうだ。



●ママがレバーを動かし、のぞき窓を開けてしまった。レバーを操作すれば、窓の開け閉めができるようだ。



●サンブーに話しかけると、昼はドアが開いていることを教えてもらえる。



ママの決断

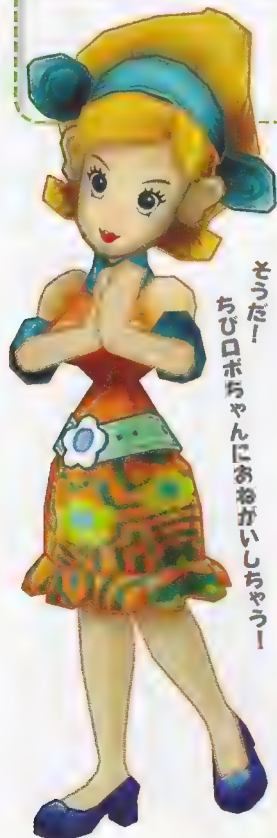
昼間にのぞき窓を開けておく

ババママのへやに出入りするためには、事前にドアののぞき窓を開けておく必要がある。昼のうちに部屋へ入り、ドア横の紐をよじ登ろう。次に、ドアのベルの上へちびコプターで飛び、そこからのぞき窓の前の足場へ乗る。さらにレバーの上に乗れば、のぞき窓を開けられる。



○開けたのぞき窓を通れば、エントランスとババママのへやの出入りが可能。戻るときはちびコプターで安全に降りよう。

行き方



そうだ！
ちびロボちゃんにおおがしいしちゃう！

夜になったらババママのへやへ

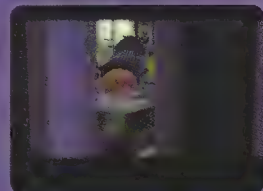
夜になったら、再び飾り紐を利用してのぞき窓へ。窓を通してババママのへやに入り、ママに話しかけよう。すると、おもちゃのレシートを探してくるようにと、ママに頼まれる。承諾したらババママのへやの外に出て、ババが寝ているはずのリビングへ向かおう。



○ママを心配したかの問いに○と答えると、ハッピーとマネを入手。

CHECK ババがレシートを隠した場所

ママの頼みを受けたあとにリビングへ行くと、ババがおもちゃのレシートを隠している場面に出くわす。このレシートを手に入れ、ママに届けよう。



リビングでおもちゃのレシートを入力

おもちゃのレシートは、リビングでパパが使っているソファの上に置かれている。まずは、重なった本を昇り、1人かけのソファの上に移動。次に、ソファの左の手すりから丸い台にちびコプターで飛び、その上からさらにパパのソファまで飛ぼう。



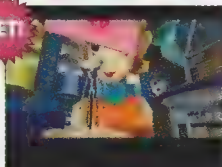
①ちびロボカメラなら、レシートの場所を確認できる。

行き方



おもちゃのレシートをママに渡す

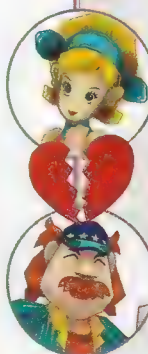
おもちゃのレシートをママに渡すと、ママが家事をボイコットしてパパママのへやに引きこもる。そこで、のぞき窓からパパママのへやに入り、ママに話しかけよう。すると、ママの手紙を渡され、パパに届けてほしいと頼まれる。



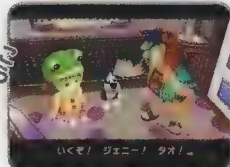
②ママの手紙を手に入れるには、ママに話しかけるだけでよい。これをパパに渡すのだ。

パパとママ離婚の危機!?

ママの手紙の内容は、なんとパパとの離婚をほのめかすもの。これ以後、パパはうらにわの水撒きをしたり、キッチンで料理したりするようになる。パパに手紙を届けたことを報告すると、ママからハッピーとマネをもらうことができる。



はい、ママに話しかけよう



おれんじちゃん



うらにわの秘密

リビングから うらにわへ移動

パパがうらにわで水撒きをするようになる、リビングのガラス窓が開き、うらにわへ出ることができる。リビングから移動し、うらにわを探索しよう。なお、ちびポッパーで窓ガラスを割っても、うらにわへの通路を作ることが可能だ。

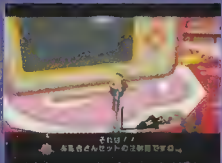


●サンブーシールに照準を合わせ、ちびポッパーの衝撃波を発射。ママには叱られないので安心しよう。

CHECK

謎の図形のヒントを ジェニーから聞こう

夜、ジェニーに話しかけると、謎の図形のヒントを聞ける。必要なアイテムを集め、ジェニーに話しかけよう。



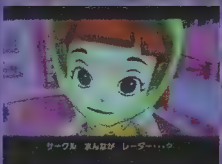
住村路 ⑨P.128

カエルのさくらみを得るために必要。ジェニーのへやで手にする。



カエルのさくらみ ⑨P.87

うらにわのカエルから入手。さくらみかみは、ヒントを聞ける。



●カエルのさくらみに着目。ジェニーに話しかけてみよう。ほかにやらレーダーが関係あるらしい。

3つの草をすべて抜く

うらにわにある花壇の左には、引き抜くことができる草が3つある。この草をすべて引き抜き、地面の図形を露出させよう。ちなみに、この草はゴミ箱に捨てることができ、1つにつき3ハッピー&30マネを手に入れることができる。



ちびパンで ちびリーダーを購入

ちびロボハウスに戻ると、新たに、ちびパンでちびリーダーを買い取るようになる。実はジェニーのヒントに出てくる「レーダー」とは、このちびリーダーのこと。必要なマネを集め、必ずちびリーダーを購入しておこう。



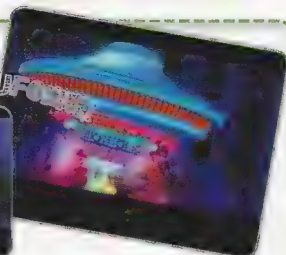
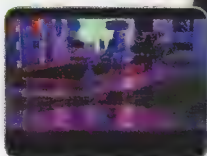
●ちびリーダーは1730マネと、なかなか高額。事前にしっかりマネを集めておこう。

宇宙人との遭遇

ちびレーダーでUFOを呼ぶ

ちびレーダーを購入したらうらにわへ移動し、謎の図形の上へ。円の中心に立ってちびレーダーを動かすと、UFOを呼ぶことができる。ただし、昼間にちびレーダーを動かしてもUFOは出現しないので注意しよう。

不思議な光とともに



スペースほちょうチップを購入

宇宙人は声が小さく、初めは言葉を聞き取ることができない。そこで、いったんちびロボハウスへ戻ろう。すると、新たにスペースほちょうチップが購入可能になる。マネを支払ってアイテムを手し、再度うらにわへ向かおう。



●スペースほちょうチップは、一度宇宙人に会ってからでないで購入することはできない。

もう一度宇宙人と交番

夜うらにわの図形の中心に立ち、ちびレーダーを使用。UFOから宇宙人が現れ、今度は言葉を聞き取ることができる。宇宙人はトモダチに会いたがっているので、案内してあげよう。以後、宇宙人はちびロボのあとをついて移動する。

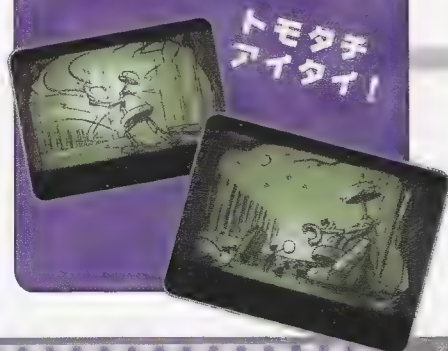


●案内する宇宙人はキャプテン、ランデブー、ガリメデの3体。なお、留守番の宇宙人の名前はリトルバン。

CHECK

宇宙人の言うトモダチとは？

宇宙人のトモダチとは、デカロボのこと。確かにデカロボのメモリ・状態には、UFOや宇宙人らしき姿が――



デカロボのところへ宇宙人を案内する

宇宙人を連れ、ちかそうこへ移動。デカロボのそばまで案内すると、宇宙人1人につき33ハッピー（合計で99ハッピー）を得ることができる。しかし、宇宙人は、デカロボが機能停止していると知ると、落胆してUFOへ戻ってしまう。



●デカロボが動かないと知って悲しむ宇宙人。宇宙人とデカロボは、なにか約束をしていたらしいが……



宇宙人をベッドに入れる

宇宙人とデカロボを対面させたあと再びUFOを呼ぶと、病気になるガリメデが出現。ガリメデを連れてUFOの中へ入ると、宇宙人全員が熱を出して倒れている。ちびポッパーでベッドのシールドを撃ち、全員をベッドに寝かせよう。

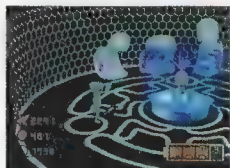


①宇宙人全員をベッドに寝かせると、ドライブモードが変化。謎の装置が出現する。

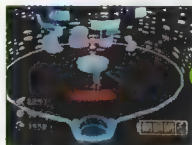


UFOボールを出現させる

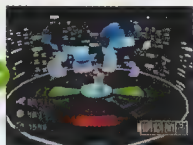
装置が出現したら、まずちびポッパーでその周囲のシールドを除去。次に、この装置を操作し、UFOボールを出現させよう。手順は下の写真のとおり。パネルの色がずれた場合、いったん中央の操作台から降り、そのあとで乗り直せば再挑戦が可能。



①ちびポッパーの衝撃波を放ち、装置のシールドに当てよう。



②まず円の外側を踏み、床のパネルを点灯させる。



③中央の床に乗ると、内側のパネルが順々に点灯。



④4色すべてを合わせると、UFOボールが出現する。



⑤外側と内側のパネルが合うようにAボタンを押す。

タメウチップを購入

UFOボールの周囲には強力なシールドが張られており、通常のちびポッパーではシールドをはずせない。そこで、タメウチップをちびバンで購入しよう。これによって強力な衝撃波を撃てるようになり、シールドを除去できるのだ。



①タメウチップは、ちびバンで860マネ支払うと購入することができる。

UFOボールでワープ！

タメウチップを購入したらUFOへ戻り、ため撃ちの衝撃波でUFOボールのシールドを除去。ボールの中へ入ると、UFOボールがワープする。



過去の世界へ

過去のUFOボムのへやを探そう

UFOボールでワープすると、過去の世界にたどり着く。パパやママ、タオに話しかけ、まずは情報を集めよう。また、この部屋には回路図があるので、忘れずに入手すること。ちびロボアイを使えば、簡単に見つけられるはずだ。



GET!



●回路図は、UFOボールを降りた位置から見て左前方にある、ハートの描かれた箱に差さっている。

CHECK

ストライキ中のタオが欲しがっているものは？

ママやタオに話しかけると、タオの欲しがっているものが見える。どうやら、タオは、おしゃぶりボーンが欲しくてストライキをしているらしい。



タオのきこえる
⇒P.96

タオが話しかけたい場合、タオのきこえる音を話しかける必要がある。



おしゃぶりボーン
ストライキを
行うための
道具



現在の世界でおしゃぶりボーンを入手

おしゃぶりボーンは過去の世界では入手できないので、一度現在へ戻る必要がある。

入手場所は、右の写真の場所の中からランダムに決定。また、一度タオにおしゃぶりボーンを与えていた場合は、それから3日たないと再配置されないで注意しよう。詳細な入手方法についてはP.132を参照のこと。



●キッチンの中、引出しを引っばって足場にし、上まで昇ろう。



●うらにわの花壇のすぐそばに埋まっている、スプーンで掘り出そう。



●うらにわの木の根元。スプーンで掘り出さないと入手することができない。

おしゃぶりボーンをエサ入れにセット

おしゃぶりボーンを手に入れたら、UFOボールで再び過去の世界へ。へやの隅にあるエサ入れにおしゃぶりボーンをセットすると、タオがトランクの前から移動する。





トランクの暗証番号を調べる

タオがトランクの前から移動したら、暗証番号を確認しておこう。この暗証番号があれば、現在にあるトランクも開けることができるのだ。暗証番号は4桁の数字。必要となるときに備え、下の欄にしっかり番号をメモしておこう。



暗証番号をメモしておこう

| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
|--|--|--|--|

CHECK

トランクを開ける前に準備を整えよう

この先、現在に戻ってトランクを開けると、ストーリーが急展開。しばらく、ちびロボランキングがアップする機会がなくなるので、あらかじめランキングを上げておこう。また、トランクを開ける前のセーブデータも残しておきたい。



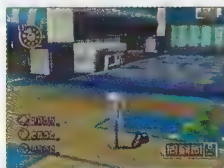
●バドルが発生するので、バツテリーを5個以上有難ランキングを6位以上に上げておこう。



●バッテリーが欲しい場合、にやり直せるよう、トランクを開ける前のセーブデータも残しておこう。

ベッドの下にあるトランクを開けよう

現在へ戻ったら、ババママのへやへ移動。ベッドの下にトランクがあるので、つかんで引っぱり出そう。そして、次にキーロックの部分を調べ、暗証番号をセットする。正しい番号を入力すれば、トランクを開けることができるのだ。



●トランクはベッドの下にある。Aボタンでつかみ、隙間から引きずり出そう。



●トランクを引っぱり出したら、過去の世界で見た暗証番号をセットする。

デカロボの左足を入手と思ったら……

トランクの中には、デカロボの左足が入っている。ついにデカロボを動かせる……と思ったら、なんとトランクの中からスパイダーが大量に出現。スパイダーは、デカロボの左足を奪うだけでなく、なんとママに襲いかかる。



トランクの中からスパイダー出現!!

決戦! マザースパイダー

パパに回路図を渡す

サンダーズン家がリビングに避難したら、パパに話しかけて回路図を渡そう。このときに回路図を持っていない場合は、過去の世界へ向かうこと。リビングのガラスを割ってうらにわに出て、UF Oを呼び出せばよい。



①サッシが開まっているので、ガラスを割って外へ出よう。



CHECK

アルバムに隠されたヒント

ジョニーに話しかけると、アルバムを見ることが出来る。デカロボの右足の裏に、なにか秘密がありそう。



パパが2階へ行く時間を稼ぐ

パパが工具セットを取りに行く間、ちびロボが敵を引きつけることに。相手を攻撃せず、マグカップをかぶって防御に専念しよう。



エントランスでミドルスパイダーを撃破

パパにちびポッパーを強化してもらったら、エントランスでミドルスパイダーと対決。エントランスの各所に出現する敵を10体倒そう。

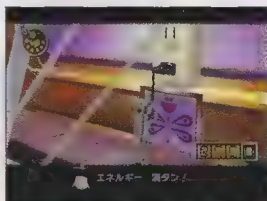
ミドルスパイダーは、通常の衝撃波では3発命中させないと倒せないが、ため撃ちの衝撃波の場合は1発で倒すことができる。



①敵の糸をかわしつつ、ポッパーをためて強力な衝撃波で反撃。



②まず5体倒すと周囲の白壁が消える。移動して次の敵を探そう。



③10体倒したら、リビングへ戻る前にバッテリーを充電しておこう。



VS マザースパイダー

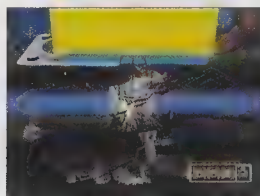
ミドルスパイダーを倒してリビングに戻ると、サンダースノー家が囚われの身に。マザースパイダーを撃破してサンダースノー家を救い出し、さらに奪われたデカロボの左足を取り戻そう。



【 マザースパイダー第1形態 】

距離が開くほど相手の攻撃をかわしやすいが、接近するほうがこちらの攻撃は命中させやすい。離れて回避しつ

つポッパーをためたら、攻撃の合間に接近し、強力な衝撃波を発射。敵の身体を被う器物をすべて撃ち飛ばそう。



①くっつけ攻撃をしてきたら、敵から離れるように移動すると安全。



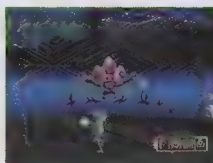
②移動してスパイダー爆弾をよける。ポッパーをためるのを忘れずに。



③くっつけ攻撃の終わり際になったら敵に接近し、衝撃波を撃ちこもう。

【 マザースパイダー第2形態 】

第2形態のマザースパイダーは、攻撃→移動→攻撃を繰り返す。相手がスパイダーを次々と吐き出している間は回避を重視。そのうち相手が移動を始めたら、できるだけ接近して衝撃波を撃とう。



①相手が吐くスパイダーをよけつつ、ポッパーをためる。



②移動し始めたら後を追い、十分近づいてから攻撃する。

デカロボの左足を奪回！

マザースパイダーを倒すと、デカロボの左足とカエルリングを手に入れることができる。また、ママ、パパ、ジェニー、タオから、それぞれ100ハッピーずつを獲得。さらにハッピーシールのひとつ、マザースパイダーシールも入手できる。



②2つのアイテムを両方取ると、リビングがもとに戻る。



デカロボの復活

デカでんちを満タンにする

デカロボを復活させるには、デカでんち（満タン）が必要。ちびロボハウスに設置されたデカじゅうでん器にマネを入れれば、デカでんちに充電することができる。ただし、満タンにするには10000マネが必要となるので、下に示したような手段を駆使してマネを集めよう。



①1000マネ単位で投入額を指定。
合計で10000マネつぎこむことに。

[マネGET大作戦!]



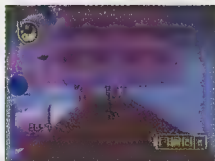
ちびドア巡り

どのちびドアの中にも合計100マネ以上ある。各部屋のちびドア（→P.76）を巡り、マネを集めよう。



ジャンクを換金

レチッカーズをすべて作り終えたら、ジャンクを下取りしてもらえる。余ったジャンクは、ちびパンでマネに替えよう。



龍や引出しから

引出しを開けたり服をゆすったりすると、ランドムにマネが出現する。ただし、出現するマネは10~50マネと小額。



スミダと賭け

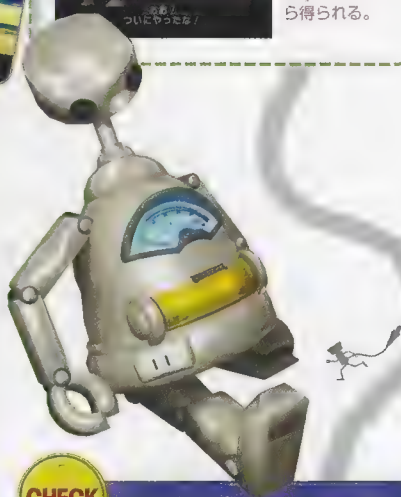
スミダとの賭け（→P.103）に勝つと、賭け金を倍にできる。ただし、負けるとマネが没収されるので注意すること。

アイテムをデカロボにセット

デカでんちの充電を終えてデカでんち（満タン）を入手したら、ちかそうこへ移動。デカロボに近づき、デカでんち（満タン）とデカロボの左足をセットしよう。ただし、起動するには、さらにバースワード入力が必要となる。



②デカでんち（満タン）とデカロボの左足をセットすると、合計200ハッピーをホックから得られる。



CHECK

パスワードはどんな番号?

パパは、結婚記念日をいろいろなもののパスワードにしていたらしい。デカロボのパスワードも結婚記念日だ。日付が刻まれているパパの結婚指輪を探そう。



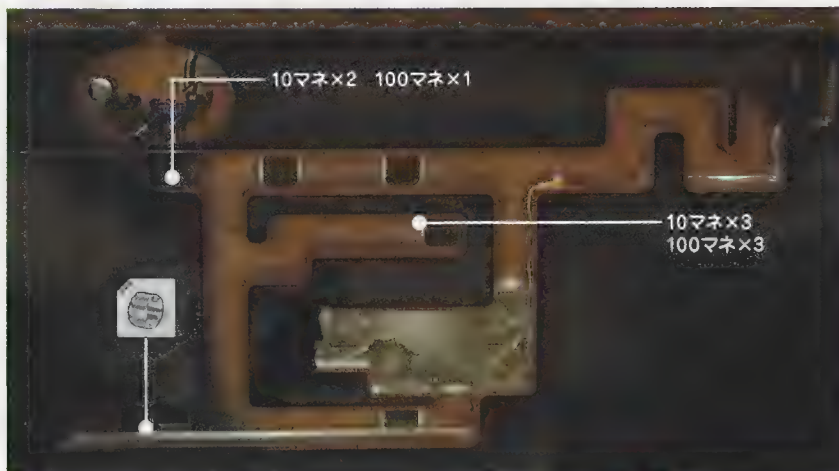


パパの結婚指輪を探して「はいすいこう」へ

まず、キッチンにいるパパに話しかけ、指輪探しの頼みに○と答える。次に、はいすいこうへ入り、パパの結婚指輪を入手。パパに指輪を返す前に、結婚記念日をメモしておこう。

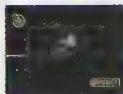


●はいすいこのネズミは、バジャマ以外のきぐるみでアクションを見せると気絶する。攻撃される前にアクションを見せ、ネズミを撃退しよう。



行き方

GET!



デカロボにパスワードを入力

結婚記念日を確認したら、ちかそうこへ。デカロボの右足の裏を調べ、操作パネルを出そう。ここで、パパとママの結婚記念日をパスワードとして入力すると、ついにデカロボが復活する。





E N D I N G

デカロボを復活させると、エンディングがスタートする。そして、ちびロボは

ランキングの頂点に立ち、ついに、スーパーちびロボとなるのだ。

ちびロボ——

その身長わずか10cmの
小さな小さなロボットは
みんなをちょっぴり幸せにするため
来る日も来る日も働いた

小さな幸せは積み重なり
いつしか大きな幸せに

だがそのちびロボが
世界をエネルギー危機に
陥れるかもしれないという

人々は再び友を失わなければ
ならないのか——
そんなとき奇跡は訪れる

その昔 みんなの幸せを願っていた
心やさしきロボットの思いゆえに……



！ 次の目標はハッピーシール全獲得！

エンディングをみると、スーパーちびロボのあつたあつた、ハッピーシールがまた一つ増える。そして、スーパーちびロボはまた一つ、みんなの幸せを願っている。そして、みんなの幸せを願っている。



マウス・パイプ・カートを手に入れた！



レタカースクル

マザー・スライム・カー
デカロボシール

マザー・スライム・カー
デカロボシール
マザー・スライム・カー
デカロボシール
マザー・スライム・カー
デカロボシール

レタカースクル

マザー・スライム・カー
デカロボシール
マザー・スライム・カー
デカロボシール
マザー・スライム・カー
デカロボシール

みんなの ハッピーの ために

S
U
B
E
V
E
N
T



ハッピーシールを集めよう

イベントをこなしてシールを手に入れよう

ハッピーシールとは、さまざまなキャラクターのイベントをクリアしていき、相手のハッピーが最高潮に達したときにもらえる「幸せ証明書」のようなものだ。サンダーズン家の人々やおもちゃたちの頼みをどんどん聞いて、シールのコンプリートをめざそう。



みなさんのハッピーの最大値が「ハッピーゲル」なのです

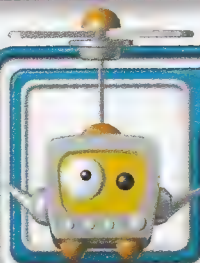


シール
入手

①入手したシールは、メニュー画面で確認することができる。

ハッピーシールリスト

| | | | | | |
|---|-----------------------------------|---|-------------------------|---|-------------------------------------|
|  | デカロボシール 入手方法はP.72の記事を参照のこと。 |  | トンビーシール ②P.75 |  | ちびドアシール ②P.76 |
|  | レチックアースシール 入手方法はP.72の記事を参照のこと。 |  | カエルリングシール ②P.84 |  | カエルシール ②P.87 |
|  | 青い鳥シール ②P.88 |  | コンセントマンシール ②P.89 |  | ギッチョマンシール ②P.90 |
|  | ベベシール ②P.92 |  | アーミーシール ②P.94 |  | ホックシール ②P.100 |
|  | スンミダシール ②P.103 |  | サンプーシール ②P.104 |  | ソビン&ビーツ姫シール ②P.106 |
|  | TOYレックスシール ②P.110 |  | ファンキーフラワーシール ②P.110 |  | マザースパイダーシール ②入手方法はP.72の記事を参照のこと。 |
|  | チキンレースシール ②P.116 |  | Nアタックファイターシール ②P.117 |  | クッキングシール ②P.118 |
|  | ナスビ仮面シール ②P.119 |  | プリモベルシール ②P.120 |  | たまごっちシール ②P.122 |



トンビーシート

【必要なもの】

なし

トンビーとの会話イベントを、合計8回繰り返すともらえるハッピーシート。ただし、会話内容が更新されるのは1日に一度だけ。連続して進めることはできないので、注意しよう。

イベント
ランクス

条件
条件

アーミーの点検イベントと集合写真イベント(→P.94)を見ている。

ジェニー
のへや

休憩ポイントに座って
トンビーを待とう

トンビーと会話ができる場所は2か所。エントランスのドアストッパーと、ジェニーのへやにあるサンダーハウスのきのこの上だ。これらの前でAボタンを押すと腰かけることができるので、そのままトンビーの登場を待とう。



【エントランス】



【ジェニーのへや】

イベント
ランクス

ジェニー
のへや

途中で席を立たずに
話を最後まで聞こう

休憩ポイントに座ってしばらくすると、トンビーがやってくる。ただし、会話が始まるまでにさらに数秒間あり、ここで席を立ってしまうと、肝心の話を聞くことができない。写真のメッセージが出た後も、しばらく待機していること。



イベント
ランクス

ジェニー
のへや

8回目の会話がすんだところで
シールを入手

上記のイベントを8回繰り返し、トンビーからトロフィーを見せてもらったところで、ようやくシール入手となる。

なお、イベントを6回まで進めると、別の場所でトンビーの歌声を聞くことができる。詳細はP.114を参照のこと。



シール
入手!



ちびドアシール

【必要なもの】

- リビングアッパー ●キッチンアッパー
- エントランスアッパー ●リビングブリッジ
- キッチンブリッジ ●ババママブリッジ
- ちびポッパー ●タメウチップ ●ちびリーダー

ちびドアの中には、そのままでは姿の见えない「隠しちびドア」が存在する。ちびリーダーが赤く反応する場所をちびポッパーのため撃ち（タメウチップが必要）で撃ち、出現させてから中へ入ろう。

リビング

- ちびドア×8
- 隠しちびドア×1



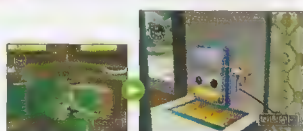
1 エントランスへのドア付近、引出しの上

緑色の引出しは、つかんで引っぱり出すことができる。これを足場がわりに上へ昇ろう。



2 ゴミ箱付近の棚（ちびコプター）

①と同様に引出しを足場にして上へ。ちびドアのある棚へはちびコプターで飛んでいこう。



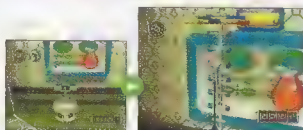
3 キッチンへのドア付近、レコード台のいちばん上（ちびコプター）

コンセントを伝ってレコード台に昇り、照明を經由してレコード台の最上部へ飛び移ろう。



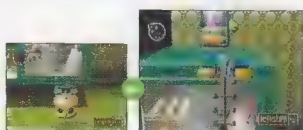
4 ちびロボハウス付近の棚の上（リビングアッパー）

写真の位置にリビングアッパーを配置して、棚の上へ昇ろう。



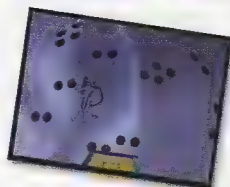
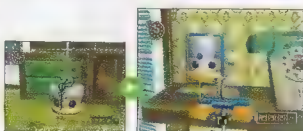
5 タオの絵の下（リビングアッパー）

緑色の棚のいちばん低い部分にちびドアがある。アッパーを伸ばして上へ昇ろう。



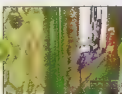
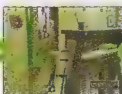
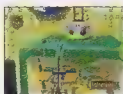
6 電話機の横（リビングアッパー）

エントランスへのドア付近の棚の上にある。アッパーを設置して昇ろう。



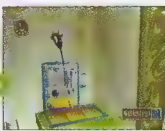
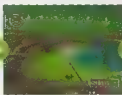
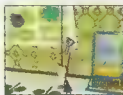
7 暖炉の上 (リビングアッパー・リビングブリッジ・ちびコプター)

三段棚の上から暖炉側へブリッジを倒し、額縁の上へ。最後は、額縁の右端から飛び降りよう。



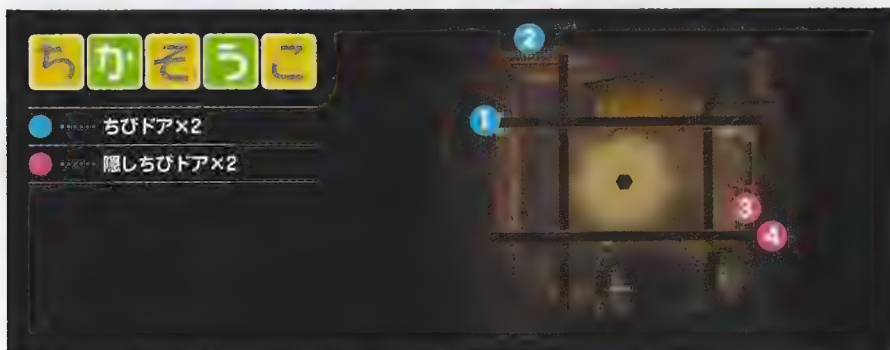
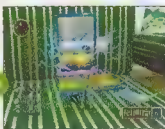
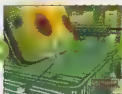
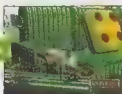
8 時計下の棚の中 (リビングアッパー・リビングブリッジ・ちびコプター)

⑦付近の紐を伝って天井へ。時計の上まで来たら、写真の位置からちびコプターで落下しよう。



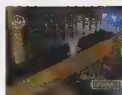
9 ソファーの上 (ちびコプター・ちびリーダー・ちびポッパー・タメウチップ)

雑誌を足場にイスの上に昇り、肘かけからちびコプターでソファーへ。ソファーの写真の位置に隠しちびドアがあるので、ちびポッパーのため撃ちで出現させよう。



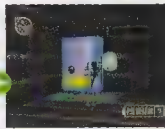
1 ハリの上、つきあたり (ちびコプター)

ちびポッパーでサンブーシールを撃って出現させた足場から、ハリの上へ (ルートはP.58参照)。ハリの上に着いてそのまま進むと、つきあたりにある。



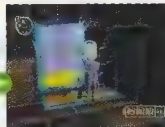
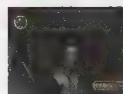
2 階段側の壁のくぼみ (ちびコプター)

①のちびドアを背にした状態で左下に見える壁のくぼみにちびコプターで降りよう。



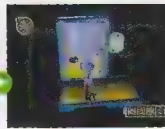
3 火やくが置いてある壁のくぼみ (ちびコプター・ちびリーダー・ちびポッパー・タメウチップ)

火やくが置いてある壁の、引き出せるレンガの横をちびポッパーでため撃ちしよう。



4 ③のちびドアの真上 (ちびコプター・ちびリーダー・ちびポッパー・タメウチップ)

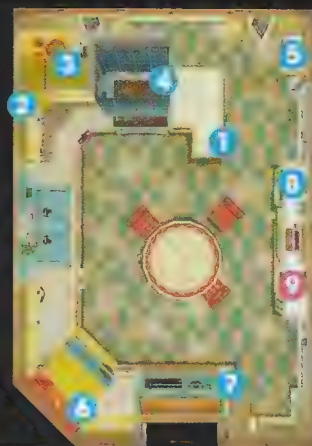
ハリの上を進み③の真上に来たら、つきあたりの壁をちびポッパーでため撃ちしよう。





● ちびドア×8

● 隠しちびドア×1



① リビングへのドアの向かい

リビングとキッチンをつなぐドアの、向かい側にある。



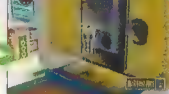
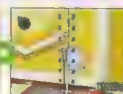
② ハチミツのビンの上 (キッチンアッパー)

キッチン台の上へ昇ってから写真の位置でアッパーを使う。棚の奥にちびドアがある。



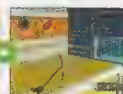
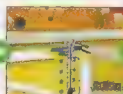
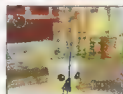
③ 犬小屋付近の壁 (キッチンアッパー・ちびコプター)

キッチンアッパーを写真の位置に配置し、限界まで伸ばそう。黄色い棚の上へ乗り、写真の位置から壁に沿って垂直に降りていくとちびドアがある。



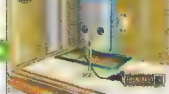
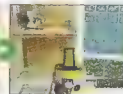
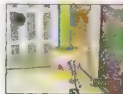
④ プランターの上の青い排気口の中 (キッチンアッパー・ちびコプター)

③と同じようにして黄色い棚の上に乗り、排気口の奥へちびコプターで落下していこう。



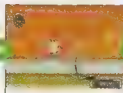
⑤ リビングへのドア付近の棚 (キッチンブリッジ)

引出しの取っ手からキッチン台に上がり、プランターのほうへ移動しよう。そして、キッチンブリッジを、リビングへ続くドアのほうへ倒して棚に渡ればよい。



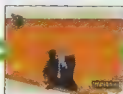
⑥ 冷蔵庫の上の棚 (キッチンアッパー・ちびボッパー)

黄色い棚の上に乗り、サンプーシールをちびボッパーで撃とう。穴を通れば、冷蔵庫側へ出られる。



⑦ かんきせん付近 (キッチンアッパー・ちびボッパー)

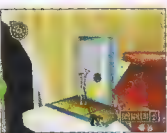
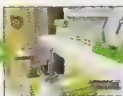
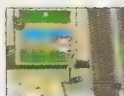
⑥と途中まで同じ。冷蔵庫の上へ出たら、さらにその先のエントランスへのドア付近まで進もう。





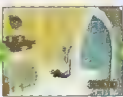
8 食器戸棚の赤い花瓶の横（ちびポッパー）

引出しのサンブーシー
ルをちびポッパーで撃
ち、そこを足場に食器戸
棚を昇っていく。



9 食器戸棚のガラス瓶の横（ちびリーダー・ちびポッパー・タメウチップ）

⑧と同様、引出しを昇
っていき、ガラス瓶の隣
のスペースをちびポッパ
ーでため撃ちしよう。



ちびドア×11

隠しちびドア×1

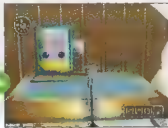
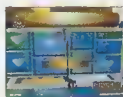
1 ベッドの下

ベッドの下、
壁際にある。



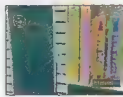
2 化粧台横の引出しの上

洋服だんすを
下から順番に引
き出していくと、
階段がわり
になる。これを
利用して上へ。



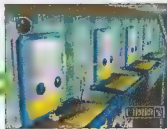
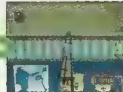
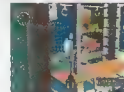
3 ハート形的当て付近

ラックの支柱
を使って棚の上
に昇り、さらに
スピーカー線由
でハート形的当
てのある棚へ。



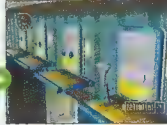
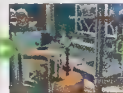
4 テーブル側のハリ（ちびコブター・ババマブブリッジ）※④周辺に4つある。

中央の柱へ昇り、ババ
マブブリッジを写真の方
向へ倒すと、ハリへ渡っ
ていける。



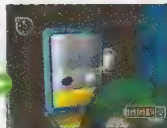
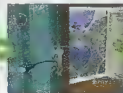
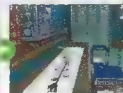
5 ベッド側のハリ（ちびコブター・ババマブブリッジ）※④周辺に4つある。

中央の柱へ昇るところ
までは④と同じ。そこから
、④とは反対のほうへ
ブリッジを倒そう。



6 ベッド脇の棚（ちびコブター・ちびリーダー・ちびポッパー・タメウチップ）

棚の上へ行き、スピーカー→オレンジ
の板→花瓶のある棚→窓枠→ベースボールキ
ャップのある棚の順に進む。最後は、写真
の位置をちびポッパーでため撃ちする。





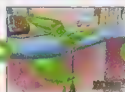
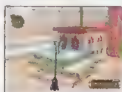
● ちびドア×5

● 隠しちびドア×2



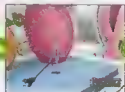
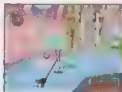
1 観葉植物の上の棚

滑り台の近くの重なり合っている本から植木鉢に移り、そこから植物の茎を上へ上へと昇っていこう。昇りきったところで、水色の棚へ上がることができる。



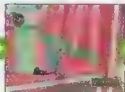
2 ベッドの枕もと

水色の棚へ上がるところまでは①と同じ手順。棚へ上がった後ベッドのほうへ移動し、ベッド内へ降りよう。ダメージが大きいので、ちびコンピューターを使ってもよい。



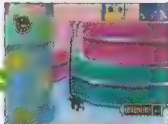
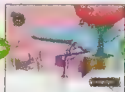
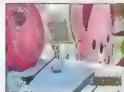
3 ベッド横の棚の中 (ちびコンピューター)

ベッドの白いへりから棚に移動し、写真のあたりからちびコンピューターでガラス戸の中へ。



4 かばん掛けの上の棚 (ちびコンピューター)

ベッド脇からかばんの紐を伝って、もう一段上の棚へ。お菓子の缶の先にちびドアがある。



5 マガジンラックの中 (ちびコンピューター・ちびポッパー)

途中までは④と同じ。写真の位置からドア方向へちびコンピューターで落下し、マガジンラックの中に着地。サンダーシーンをちびポッパーで撃つと、ちびドアが出現。



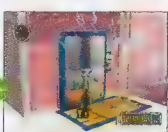
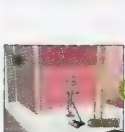
6 サンダーハウスの上の棚 (ちびコンピューター・ちびレーダー・ちびポッパー・タメウチップ)

洋服がかかっている棚までの道のりは③と同じ。さらに奥のつきあたりをため撃ちしよう。



7 おもちゃの城のはしご付近 (ちびコンピューター・ちびレーダー・ちびポッパー・タメウチップ)

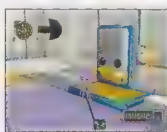
おもちゃの城攻略はP.107～参照。はしご付近の壁をため撃ちすると、隠しちびドア出現。





1 リビング側のガラス戸付近

リビングからうらにわに出て、すぐ右手のところに。



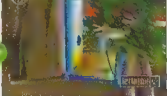
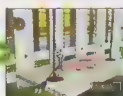
2 木の根本

うらにわの、大きな木の根元部分にある。



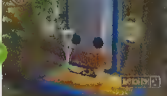
3 木の中ほど (ちびコブター)

段差のある木の幹を昇り、その先のプランコまでちびコブターで飛んでいこう。プランコの縄を昇りきったところに、ちびドアがある。



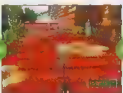
4 木の上 (ちびコブター・ちびポッパー・タメウチップ)

③のちびドアがある場所からさらに上へ進み、途中のクモの巣をちびポッパーのため撃ちで壊そう。その後、ぐるりと円を描くようにしてちびドアのところへ進む。



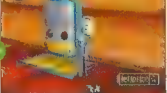
5 キッチン側の屋根の上 (ちびコブター・ちびポッパー・タメウチップ)

途中までは④と同じ。鳥の巣をまたいで屋根の上に乗ったら、家に向かって左の方へ進もう。



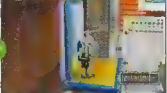
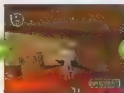
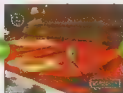
6 リビング側の屋根の上 (ちびコブター・ちびポッパー・タメウチップ)

⑤のちびドアの更に奥にある。キッチンとリビングの間の板を、ぶら下がりで渡っていこう。



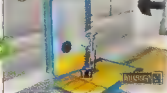
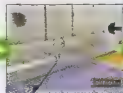
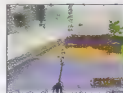
7 キッチン側の屋根の下 (ちびコブター・ちびポッパー・タメウチップ)

キッチンとリビングをつなぐ板の下にある。キッチン側の屋根からちびコブターで降りよう。



8 キッチン側のガラス戸付近 (ちびコブター・ちびレーダー・ちびポッパー・タメウチップ)

キッチンのガラス戸付近に隠しちびドアがある。ちびレーダーが反応する場所を、ちびポッパーのため撃ちで撃とう。



エントランス

- ちびドア×9
- 隠しちびドア×2

1F



2F



1 イスの下

ちかそうこ付近のイスの下にある。



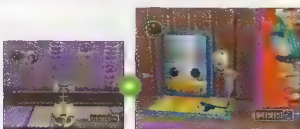
3 Nアタックファイターが置いてある棚 (エントランスアッパー)

写真の位置から、エントランスアッパーを伸ばして棚の上へ昇ろう。



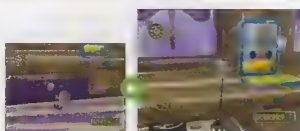
5 ババの写真が置いてある棚 (エントランスアッパー)

ちびドアの真下にエントランスアッパーを移動させ、棚へ昇ろう。



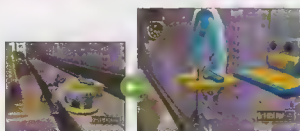
2 ちかそうこ付近の引出しの上

紫色の引出しは、手前へ引っぱることができるので、それを足場にして台の上へ。



4 リビングへのドア付近の壁 (エントランスアッパー)

写真の位置にエントランスアッパーを伸ばして、ちびドアへ飛び移ろう。



6 2階のろうかのつきあたり (エントランスアッパーまたはワープ)

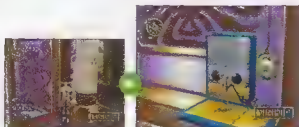
ババママのへやへのドア付近、ローライダーの奥にちびドアがある。





7 4のちびドアのさらに上(エントランスアッパーまたはワープ・ちびコプター)

エントランス2階の、ジェニーのへや近くからちびコプターで壁に向かって落下しよう。



8 星空模様の鴨居の中(エントランスアッパーまたはワープ・ちびコプター)

ババママのへやの小窓から花籠のある台へ飛び移り、壁のへりから紐を伝って上へ進もう。



9 ババママのへやへのドア横(エントランスアッパーまたはワープ・ちびコプター)

扉が開いているとき

ババママのへやのドアノブから壁のへりへ飛び、その先のツルからちびドアのある棚へ。



9 扉が開いているとき

階段の手すりから壁のへりを通って、ババママのへや側へ。その後ちびドアのある棚に移ろう。



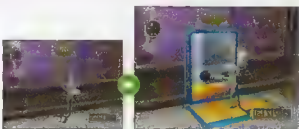
10 傘立て付近の台の上(エントランスアッパー・ちびリーダー・ちびボッパー・タメウチップ)

写真の位置にアッパーを伸ばして台に移り、ドアの横の壁をため撃ちしよう。



11 ジェニーのへやのドア横(エントランスアッパーまたはワープ・ちびリーダー・ちびボッパー・タメウチップ)

ジェニーのへやのドアに向かって右下の壁をため撃ちすると、隠しちびドアが出現する。



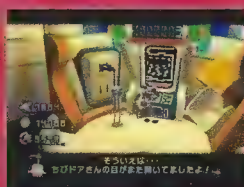
CHECK

ちびドアの目が再び開くとき―――

ちびドアアシールを入手後、最終の目を叩くとき、ちびドアたちにも化か起こる。なんと、再び目が開いて中のマネが復活するのだ。さらに隠しちびドアに隠れては、姿が見えない状態で復活する。チカでんちへの存在価値。大量にマネが必要とき、ちびドアを上手に利用して乗りこえよう。



11. ちびドアの目が再び開くとき―――



11. ちびドアの目が再び開くとき―――



カエルリングシール

【必要なもの】

- リビングアッパー ●キッチンアッパー
- エントランスアッパー ●リビングブリッジ
- キッチンブリッジ ●ちびコプター
- ちびポッパー

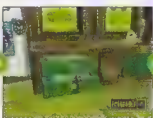
カエルリングは全部で10個存在し、すべて集めてジェニーに渡すと、カエルリングシールを手取できる。また、その際ジェニーに劇的な変化が起こるが、何が起きるかは見てのお楽しみだ。

リビング

3 個

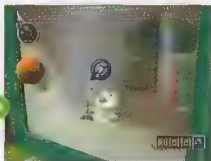
1 エントランスへのドア付近の引出しの上

エントランスへ続くドアの前にある緑色の引出しを手前に引っ張り、足場がわりにしてリングを取ろう。



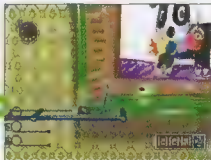
2 テレビの横のガラス戸のついた棚の中(リビングアッパー・ちびポッパー)

写真の位置からアッパーを伸ばし、棚の中へ。サンダーシールをちびポッパーで撃つと、隣の棚へ抜けることができる。



3 タオの絵が貼ってあるコルクボード前(リビングアッパー・リビングブリッジ)

写真の位置からアッパーを伸ばし、棚の上へ昇ろう。その後、タオの絵がある方向へブリッジを倒せばOK。

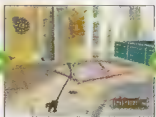


キッチン

2 個

1 中央のテーブルの上(キッチンブリッジ)

引出しの取っ手からキッチン台の上に昇り、ブリッジのとこへ。その後、テーブル側にブリッジを倒して渡ろう。



2 はいすいこうの中央の壁の奥(ちびコプター・ちびポッパー)

シンクからはいすいこうに入り、中央の壁まで進もう。写真の壁をちびポッパーで撃つと、その奥にカエルリングがある。





エントランス

1 個

1 かたた滝の裏側 (エントランスアッパーまたはワープ・ちびコプター・ちびポッパー)

エントランスアッパーまたはワープで2階へ上がり、ババママのへやの前から花瓶のある棚へ、ちびコプターで飛ぼう。その後、狭い足場をまっすぐ進んでいくと、かたた滝に着く。滝の裏側のサンプーシールをちびポッパーで撃つとスイッチが出現。これを調べると水の流れが止まる。

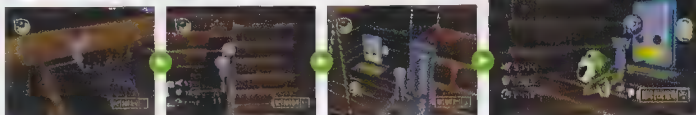


ちかそうこ

1 個

1 コンセントの上の壁のくぼみ (ちびポッパー・ちびコプター)

ハリの上へ昇り、ブランコの紐を伝って板の上へ。そこからちびコプターで落下すると、壁のくぼみに飛び移れる。



ジエローのへや

1 個

1 ベッドの横の棚 (ちびコプター)

植木を伝って水色の棚の上へ行き、ベッドからちびコプターでピンクの棚の上へ。靴や帽子の先にリングがある。

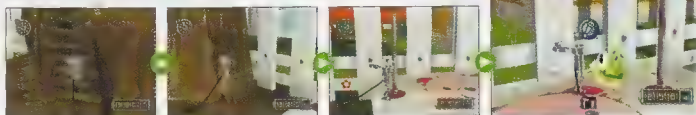


ちらにわ

1 個

1 ブランコの上 (ちびコプター)

まず木の幹を登り、つきあたりのところまで進んだら、そこから、ちびコプターを使ってブランコに着地しよう。



CHECK

最後の1つはイベントで入手

カエルリングの数は全部で10個。しかし、家の中で見つかるのは9個のみ。実は、最後の1つはずかろ市関連のイベント

である。マリーヌパイダーを倒したときに入手できるようになっているのだ。詳しくは、P.89の記事を参照しよう。



マリーヌパイダーを倒すと、ずかろ市の足と一帯にカエルリングが落ちてくるのだ。



集めて
ケロリン

ジェニーに起こる変化とは?

カエルリング2周目への道

実は、カエルリングはハッピーシールを入手したあと、また何度も収集することができる。2度目以降のリングは初回とは異なる場所に置かれているので、ジェニーのあの姿が見たいという人は、ぜひ集めてみよう。



◎初回とは異なる場所に、リングが置かれている。ただし、2度目以降は、出現位置が変わることはない。

2度目以降のカエルリング入手場所

リ
ビング



◎中央のテーブルの上に置かれている。積み上げられた本からソファに渡り、そこからテーブルへちびコプターで飛んでいこう。



◎暖炉の上に置かれている。リビングアッパーを伸ばし、上に昇って入手しよう。



◎ちびロボハウス付近の棚の中に置かれている。いったん天井へ昇り、ちびコプターで落下して取ろう。

キ
ッチン



◎エントランスへのドア付近の棚の上、ちびドアの奥に置かれている。入手法についてはP.78のキッチン⑥⑦の記事を参照しよう。



◎ブランター上の排気口の奥のちびドア前にある。キッチンアッパーで黄色い台の上へ昇り、ちびコプターで飛ぼう。詳細はP.78のキッチン④を参照。

バ
バママのへや



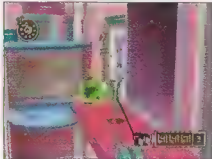
◎ロフトの近くに着かれている。柱の上へ昇り、ベッド側にババママブリッジを最大まで伸ばして渡ろう。

エ
ンジンルーム



◎らせん階段の手すり部分に置かれている。2階から手すりに昇り、そのあとちびコプターで降りていこう。

ジ
ェニーのへや



◎おもちゃの城の最上階に置かれている。P.107~の記事を参考にして入手しよう。

ち
がさうし



◎ハリを昇った先のつきあたり、ちびドアの前に置かれている。ハリへの昇り方についてはP.58の記事を参照。

リ
ビング



◎リビング側の屋根に置かれている。屋根への登り方については、P.81のうらにわ③④⑤の記事を参照しよう。



カエルシール

【必要なもの】

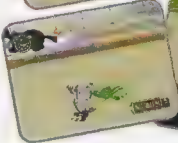
●注射器 ●みず

カエルシールを入手するには、注射器が必要。持っていない場合は、ジェニーのへやで入手(→P.128)してからイベントに臨もう。なお、このイベント中に、カエルのきぐるみを入手できる。

うらにわ

干からびたカエルに水をかけてあげよう

うらにわに出られるようになったら、干からびているカエル(ヨシコ)に、注射器で3回みずをかけてあげよう。すると、ヨシコからカエルのきぐるみを入手でき、さらに行方不明の連れ合い(ヨシオ)を探してほしいと頼まれる。



ババママのへや

倒れているカエル(ヨシオ)を発見

ヨシコが探していたカエルのヨシオは、ババママのへやの中央で行き倒れている。カエルのきぐるみを着て話しかけるとT.O.Yレックス登場のイベント(→P.110)が起きるので、それを見てからヨシオを回収。

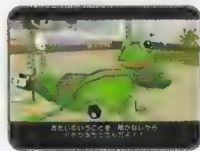


いそおれのカエル入手

うらにわ

ヨシオを救出したらうらにわのヨシコのもとへ

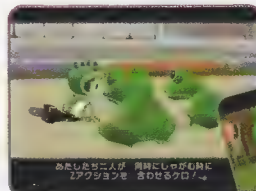
ババママのへやでヨシオを助け出したら、うらにわへ戻ろう。ブランコの横にいるヨシコにカエルのきぐるみを着て話しかけると、2匹の再会イベントが始まる。ヨシオは、完全にヨシコの尻に敷かれている様子。



うらにわ

雨乞いの儀式に参加しよう

いったんリビングに入ってから再びうらにわに出ると、ランダムに2匹が出現する。カエルのきぐるみを着て話しかけると、雨乞いの儀式を手伝ってほしいと頼まれ、Zアクションを3回成功させるとシールを入手することができる。





青い鳥シール

【必要なもの】

- ちびポッパー ●タメウチップ
- カエルの子ぐるみ、またはタオのきぐるみ
- みず ●注射器 ●クッキーのかげら
- 花のミツ、またはハチミツ ●スーパーナスビ

うらにわの木の枝から屋根の上へ昇るようになっているが、青い鳥が巣にいるときは、このルートがふさがれてしまう。屋根の上へ行きたい場合は、青い鳥が飛び立ったときを狙おう。

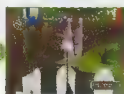
うらにわ

ちびポッパーでクモの巣を壊し 青い鳥のもとへ向かう

うらにわにある大きな木を昇っていくと、青い鳥の巣が見えてくる。途中のクモの巣を、ちびポッパーのため撃ちで壊して進もう。



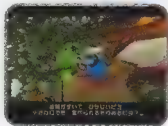
[青い鳥の巣への行き方]



うらにわ

クッキーのかげらを 食べさせてあげよう

いったんは飛び立ってしまう青い鳥だが、一度リビングに入って出直すと巣に戻ってきている。きぐるみを着た状態で、クッキーのかげらを渡そう。



うらにわ

青い鳥を起こす 2とりの方法

カエルがタオのきぐるみを着て、青い鳥に注射器でみずをかけよう。すると、青い鳥が目をさます。なお、ちびポッパーで撃つても起こすことはできるが、その場合はハッピーポイントもらえない。



うらにわ

続いてミツを 飲ませてあげよう

今度はミツが飲みたいという青い鳥。ミツは、ミツ花のミツとハチミツ（キッチンで入手可）のどちらでもよいので、注射器でかけてあげよう。



うらにわ

宝探しイベント（→P.102, P.119）で、ナスビ仮面を見つけ出している。

最後はスーパーナスビをプレゼント

最後にナスビ仮面からもらったスーパーナスビを渡すと、シールを入手できる。なお、以後青い鳥が巣に戻ってくることはない。





●ちびリーダー ●スプーン

カ

カーペット付近

מבשר

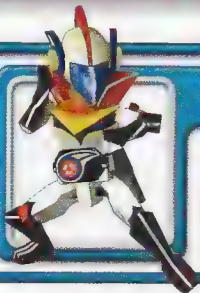
五、**入**

モワ... オナカ イッパイ！

コンセンサスの意味は?



「ハ、リ、ン」
「はい、とす
まともはな
てくるよう
実用はない
ないが、利便性
ない」



ギッチョマンシール

【 必要なもの 】

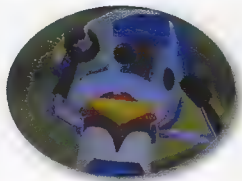
● 歯ブラシ

ギッチョマン登場イベントは、夜でないとは発生しない。昼間は歯ブラシを拾うこともできず、イベントが進まなくなるので、ゲームがスタートした日の夜に終わらせてしまおうのが無難だ。

リビング

汚れ掃除をすると
テレビがかってに……

まずはソファの下^{（しゝゐ）}の歯ブラシ^{（しゝゐ）}を拾おう。続いて、足下^{（あしもと）}にある3つのシミを歯ブラシできれいにする。さらに、窓ガラスの近くの犬の足跡^{（あしあと）}を掃除しよう。合計4つの汚れを落とすと、テレビのスイッチ^{（スイッチ）}がかってに入^{（はい）}るのだ。



リビング

正義の味方
宇宙ケイジギッチョマン参上

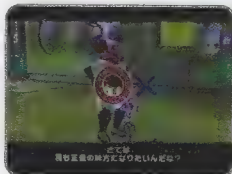
テレビのスイッチがついたら、近くへ行ってみよう。床にテレビ画面が反射している場所があり、その部分を踏むと、ギッチョマン登場のイベントが始まる。その後、彼に話しかけると、ギッチョマンのきぐるみを入手できる。



リビング

ギッチョマンのきぐるみに着がえてキメポーズを教わろう

ギッチョマンのきぐるみを入手したら、それに着がえ、再度ギッチョマンに話しかけよう。すると、正義テストのイベントが発生する。このテストとは、ギッチョマンのポーズに合わせてZボタンを押すというもの。成功すれば、ギッチョマンキメポーズをマスターできる。





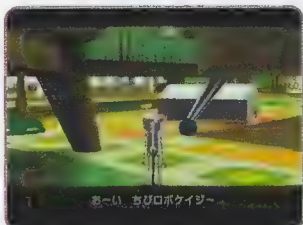
リビング

発生条件

マザーズパイダーを倒している
(→P.68)。

電力危機に悩むギッチョマン

マザーズパイダーを倒したあと、リビングのソファの近くを通ると、ギッチョマンに呼び止められる。そこで、「たまには一緒にテレビを見よう」と持ちかけられるので、彼につき合って電力危機のニュースを見ておこう。



あーい、おびロボワイジ



おびロボアムとともね
発電量減ったぜのほうア

うらにわ

発生条件

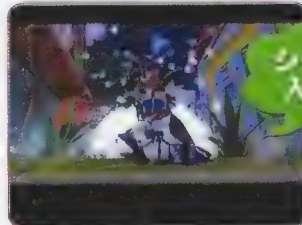
サンプー大襲れのイベント (→
P.109) を見ている。

グレートツインブリザード炸裂！

夜にギッチョマンのきぐるみを着て、うらにわのギッチョマンに話しかけると必殺技のイベントが発生する。合図に合わせてタイミングよくZボタンを押すと、グレートツインブリザードが発動してシールを入手できる。



おびロボワイジ
おのびはんびは ほんだんがどア

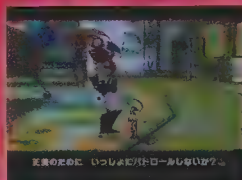


シール
入手!

CHECK

リビングの平和を守れ！ ギッチョマンパトロール

リビングを歩き回るギッチョマンにキメポーズを見せると、一緒にパトロールをすることが出来る。これは、ギッチョマン団員のバリエーションから出すにつれていくというもの。継続時間によってもらえるハッピーの量が増えていく。なお、シール入手後は、バリエーションがより狭くなったバージョンでも楽しむことができる。



正義のために、いつでもパトロールしないがア



バリエーションがもっとも、おのびはんびは ほんだんがどア



ベベシール

【 必要なもの 】

- ギッチョマンのきぐるみ
- ちびコプター ●おばけのきぐるみ

出せないラブレターは、ギッチョマンに渡すこともできるが、ベベに返さないとイベントが進行しないので注意。また、昼間家族が部屋にいるときは、イベントが発生しないことを覚えておこう。

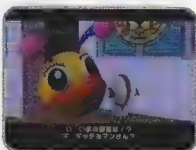
イベント
ランス

発生条件

キッチンからキメポーズ
(→P.90)を教わっている。

ベベの前でキメポーズ

夜、キッチンへ続くドアのすきまから顔を出して日記を書いているベベ。彼女に、ギッチョマンのきぐるみをきてZアクションを見せよう。すると、ちびロボをギッチョマンだと思いきみ、顔を引こめる。



イベント
ランス

発生条件

アーミーの点呼イベントと集合写真
イベント(→P.94)が終了している。

イベントランス2階でベベを発見

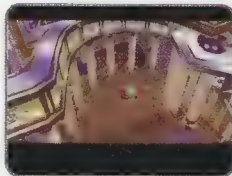
2階に上がれるようになったあと、バママのへやから出てきたところで、階段を昇ってくるベベに遭遇するイベントが発生する。アーミー関連のイベント2つが発生条件にかかわってくるので、先にそちらをすませておくこと。



イベント
ランス

ベベが落としていったものの正体とは？

ベベが2階へ上がってくるイベントを見たあと、階段の前に立ちつくす彼女に話しかけよう。すると、あわてて階段を転がっていくが、その際、手紙(出せないラブレター)を落としていく。なお、手紙は合計3回落とされることになり、その都度落下地点が異なっている。



出せない
ラブレター
入手

【 出せないラブレター落下地点 】



1回目

ちかそうご
入口付近



2回目

らせん階段の
上から5段目



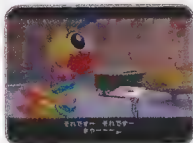
3回目

階段下の
箱の村抜け

ギッチョマン

出せないラブレターを
ベベに返却してあげよう

キッチンにいるベベに拾った手紙を返すと、あとでリビングに行くという。いよいよ、ギッチョマンに思いを伝えられるのだろうか。なお、「手紙読んでいませんよね？」の問いかけには、たとえ読んでいても○で答えておこう。



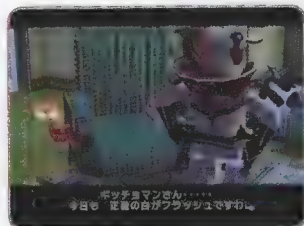
リビング

発生条件

リビングにギッチョマンがいること。

リビングで動向を見守ろう

リビングに入ると、もの陰からギッチョマンを見つめるベベの姿が……。さんざん熱い想いを語るものの、結局は手紙を渡せないままに、どこかへ行ってしまふ。このあと、ベベは、またもエントランスで手紙を落としていくのだ。



リビング

発生条件

手紙を拾う→ベベに渡す→リビングへ移動という行動を3回繰り返す。

3度目の正直！
ベベのためにひとはだ脱ぞう

きっかけが欲しいというベベに、オバケのZアクションを見せよう。すると、悲鳴を聞きつけたギッチョマンがやってきて、落とし物と勘違いして手紙を持っていく。形はどうあれ、やっと手紙を渡せたベベからシールを入手できる。

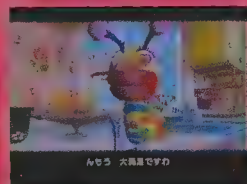
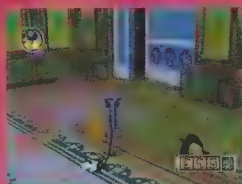


シール入手！

CHECK

その後ベベにZアクションを見せると……

レベル11以降、ベベはどんなZアクション（バシャマ以外）を見せても必ず反応する。抜け出した精神はギッチョマンに絡みつき、再び本音に話しかけると、精神が戻ってバビーがもらえる（P.135参照）。何回でも繰り返すと気持をさせることが可能なので、手軽にバビーを増やすことができるのだ。



バビー入手

バビー入手

バビー入手

バビー入手

バビー入手



アーミーシール

【 必要なもの 】

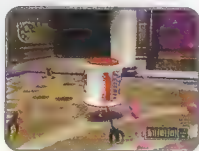
- マグカップ ●ちびコプター
- ちびボッパー

さらわれたグウム二等兵を助け出すストーリー。ミニゲームのトレーニングを5つ必ずクリアしなければならず、他のハッピーシール入手条件と比べると、アクション性の強いものになっている。

エントランス

集中射撃を抜けてエントランスへ

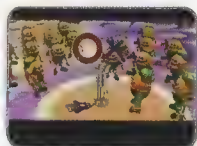
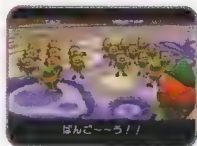
ギッチョマンのマグカップ (→P.56) を手に入れたら、エントランスへ向かおう。アーミーたちがいっせいに攻撃してくるが、マグカップをかぶっていれば弾を防ぐことができる。まっすぐかそこうへ進もう。



エントランス

アーミーたちの点呼に参加しよう

一度ちかそうこへ入ってしまえば、アーミーは攻撃をしてくなくなる。エントランス中央で点呼中なので、それに参加しよう。かつてグウム二等兵がいた15番目の位置にちびロボを立てせ、順番が来たら○を選択すればよい。



エントランス

軍曹の落とし物はどこにある？

点呼のイベントが終わると、アーミー隊員から、軍曹が集合写真を落としたという話を聞くことができる。その写真は、靴紐を伝っていく先の台の上にあるので、拾ってきて軍曹に届けてあげよう。



【 アーミーの集合写真の取り方 】



アーミーの
集合写真
入手

エントランス

各種トレーニングをクリアしていこう

家族がエントランスにいないときに軍曹に話しかけると、トレーニングに参加することができる。トレーニングは全部で5つあるが、ここでは、4つまでをクリアすると自動的に次のイベントへ進む。トレーニングの種類と詳しい内容については、P.97~の記事を参照してほしい。



エントランス

**事件発生！
アーミー隊員が脱走**

かたは滝トレーニングをクリアした翌日の昼にエントランスへ行くと、アーミーの脱走イベントを見ることができる。脱走した隊員は全部で7名。軍曹の厳しさに、前々から不満をつのらせていたようだ。

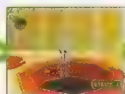
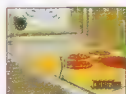


キキ

**犬小屋でドッグタグを
手に入れてこよう**

アーミー部隊は、一時解散されてしまう。この間に、犬小屋にあるドッグタグを取ってこよう。引出しかポットのコンセントからキッチン台へ上がり、犬小屋の屋根からちびコプターで降りていけばよい。

「ドッグタグの取り方」

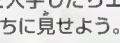


1999

エンタス

ドッグタグをアーミーに見せよう

ドッグタグ^{どうぐたぐ}を入手したらエントランスに戻り、アーミー^{あーみー}たちに^に見せよう。すると、これはグム^{ぐむ}二等兵^{にとうへい}のものだということが判明^{はんめい}し、彼^{かれ}がまだ生きている可能性^{かうせいのう}があるとして、トレーニング^{とれーにんぐ}が再開^{さいかい}される。



みんなは ひとりのために……



[次のページへ](#) ➞

CHECK

【关键词】 网络 网络成瘾 网络成瘾量表 网络成瘾量表-6

脱走した7名のメンバー全員に、ある者は海へ、またある者はパイロットと、みなそれぞれの夢を託していた。部隊を抜けた後には彼らは夢をかなえるか、サラムと等兵戦の際には、ちゃんと感謝に駆けつけられる。道も道は違っても、仲間への友情と軍曹への感謝の気持ちに変わりはないようだ。



1986年12月15日 星期一 晴
 1986年12月16日 星期二 晴

イベント

いよいよ実践的なトレーニングスタート！

グワムのドッグタグイベントが終わったら、再度軍曹に話しかけよう。すると、5つ目のトレーニングである、タオトレーニング（→P.99）を手伝ってくれと頼まれる。なお、このトレーニングをクリアすると、タオのきぐるみを手入手することができる。



タオのきぐるみ入手

イベント

発生条件

ホックたちが海ぞく船で出航（→P.101）している。

うらにわ

**打倒タオ！
グワム救出作戦決行**

昼間、エントランスにいる軍曹に話しかけると、グワム救出イベントが発生。うらにわに出たらず、タオのきぐるみを着てZアクションを3回行おう。続いて、アーミーたちがタオの動きを止めたら、首輪をちびポッパーで撃てばよい。

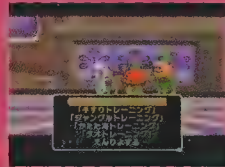


ジーン入替!

CHECK

スール入手後は何度でもトレーニングが可能に

アーミー・スールを手に入れたあとは、全5種類のトレーニングをどれでもプレイできるようになる。基本的なルールは変わらないが、タオ・トレーニングだけは、グワムが加入した分、アーミーの数が12人から13人に増えている。



このトレーニングを開始した後は、エントランスの軍曹に話しかけよう。





ワン フォア
オール
ひとしほみんなのために
オール フォア
ワン
みんなはひとりのために

冠軍賽の後のムサ

各種アーミートレーニング

TRAINING 1

スパイトレーニング

3回連続でスパイを当てる。

【 スパイ役のアーミーが誰かを当てよう 】

並んでいる4人のアーミーの中から、スパイ役が誰かを当てるトレーニング。あらかじめどのアーミーがスパイなのかが表示され、その後シャッフルが始まる。シャッフルが終わったら、スパイだと思われるアーミーに話しかけるといふシンプルルールだ。3回連続してスパイを見つけれれば、トレーニング合格となる。ただし、シャッフルは回を増すごとにどんどん速くなっていき、間違えるとまた1回目からやり直しとなるので、油断は禁物だ。



◎シャッフルが始まる前から、スパイ役のアーミーから目を離さないでおくことが重要。



◎5回目以降はすごい速さでシャッフルされる。とりあえず、合格ラインの3回連続ビンゴをめざそう。

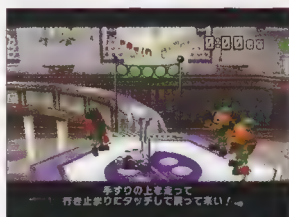
TRAINING 2

手すりトレーニング

3回連続でゴールする。

【 ヒップラグを持ち上げて走るのが時間短縮のカギ 】

手すりトレーニングは、エントランス2階の階段の手すり部分で行われる。手すりの行き止まりにタッチし、戻ってくるまでのタイムを競うレースゲームだ。常に全力疾走していないと制限時間内にゴールするのは難しいので、ヒップラグを持ち上げてからスタートするのを忘れないこと。これだけでも、普通に走るよりもかなりの時間短縮になる。また、方一手すりから落ちるとやり直しになってしまうので、正確なボタン操作を心がけることが必要だ。



◎緑の旗をくぐると計測が始まる。あらかじめヒップラグを持ち上げておいてスタートするのがポイント。



◎行き止まりの地点には、目印が隠れている。手すりはとても狭いので、リターンする際は落下に十分注意しよう。

STEP 1

【 葉っぱやツタを昇って網棚までたどり着こう 】

まずは、スタート地点のすぐそばに伸びているツタを昇り、葉っぱの部分へ。葉っぱの足場は全部で3段階に分かれており、3段目でスタート地点の方向へ戻る形になっている。下に網棚までのルートに掲載したので、参考にしよう。



③3段目は、これまで進んでいたのと逆の方向へ進む。進行方向が見やすいよう、カメラを動かすことがポイントだ。

網棚への昇り方

1段目

1つ目の写真の葉っぱは段になっており、昇ることがができる。葉っぱの先から隣の葉っぱへちびコプターで飛ぼう。

2段目

その先も、ちかそうこへのドア方面へ足場が続いている。写真のとおりに進み、つぎあたりのツルを昇ろう。

3段目

ツルを昇った先からは、ちかそうこへのドアを背にして進む。ちびコプターで葉っぱを道なりに渡っていこう。



STEP 2

【 敵だけを正確に狙おう 】

網棚にたどり着いたら、すぐにちびコプターを構えておこう。敵兵と動物、2種類のパネルが出現するので、敵兵だけを確実に狙うこと。動物のほうを撃ち倒してしまうと、ペナルティとしてタイムに5秒加算される。

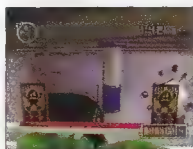


②敵と動物のパネルが同時に出現してくることもある。敵だけを確実に倒すこと。

STEP 3

【 ゴール地点にちびコプターで着地 】

敵兵のパネルを5つ倒すと、網棚のへりの部分に、赤いラインが出る。そこからちびコプターで落下し、ゴール地点の円の中に降りよう。方向を微調整しながら落下するのが、目標地点にうまく着地するコツだ。



①赤い線の中央から飛び立てば、ちょうどゴール地点の真上あたりに出られる。



②下のほうに小さく見えているのがゴール地点。微調整を忘れないように。

TRAINING 4

かたた滝トレーニング

くわあ
黄色

▶ 1分以内で通過でゴベルする。

【 攻撃に耐えつつ頂上をめざせ！ 】

エントランス2階にある「かたた滝」がトレーニングの舞台。周囲のアーミーたちの攻撃に耐えながら、頂上にいるアイオア上等兵のところまでたどり着こう。ルートを下のマップに明記したので、参考にしてもらいたい。



◎スタート直後にたれ下がっている紐は、無視してかまわない。まっすぐにかたた滝のほうへ向かう。

◎ちびコブターを多用する場面が多いので、バッテリー残量に常に気を配ろう。



◎岩を昇っている途中に攻撃を受けると、落下してしまうことも。アーミーが眠っているときにチャンスだ。

TRAINING 5

タオトレーニング

くわあ
黄色

▶ バッテリーがなくなる前にアーミーを全員倒す。

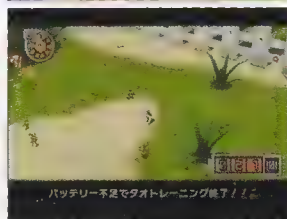
【 アーミー隊員をまとめて倒してしまおう 】

タオのきぐるみを着てZアクションをし、アーミーたちを気絶させていくトレーニング。Zアクションができなくなる前に、アーミーを全員を倒さなければならない。なるべく、複数を同時に倒すことがポイントだ。

なお、各きぐるみには1～3までのレベルがあり、Zアクションを10回行うたびに1つレベルが上がる。レベル1ではZアクションで消費するバッテリー量は30だが、レベル2では20に、レベル3では10になることを覚えておこう。



◎1回のZアクションで、何人ものアーミーをまとめて気絶させよう。



◎Zアクションができなくなるまでバッテリーが消耗してしまうと、強制的にトレーニング終了となる。

バッテリー不足でタオトレーニング終了！



ホックシール

【 必要なもの 】

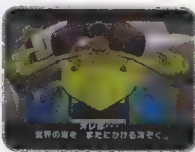
- スプーン ●キッチンブリッジ
- ちびコプター

泣く子も黙る海ぞくホック船長が、船と誇りを取り戻して仲間とともに宇宙へ旅立つまでのストーリー。デカロボを起動させたあとで入手するアイテムが、シール入手に必要となることを覚えておこう。

ちか
そうこ

デカでんちを入手すると ホック船長登場

デカロボの回想イベント（→P.57）の後、落ちていたデカでんちを拾うとホック船長が登場する。自分の身の上話を詳しく聞きたければ、あとでまた来いと言われるので、ここはひとまず出直すことにしよう。



ちか
そうこ

発生条件
デカでんちをちびロボハウスに置いてきている。

海ぞく船を探してこい！

いったんちびロボハウスに戻り、デカでんちを置いてこよう。その後、あらためてホック船長に話しかけると身の上話を聞くことができ、さらに、家のどこかにある海ぞく船を探してきてほしいと頼まれる。



ちか
はろ

ホックの海ぞく船を掘り起こそう

ホックの海ぞく船は、うらにわの大木の近くに埋まっている。写真の場所を、スプーンでつついて掘り起こそう。完全に掘り起こすには、スプーンで何回か地面をつつかなくてはならない。



ちか
そうこ

乗組員を探してこい！

うらにわで掘り起こしてきた海ぞく船をホック船長に渡すと、今度は乗組員を探してきてほしいと頼まれる。そして、乗組員を4人集めてきたら、宝物の地図をくれるというのだ。





キッチン うらにわ ババママのへや ジェニーのへや

発生条件

アーミー隊員の脱走イベント (→P.95) を見ている。

海ぞく志望の元アーミーに 声をかけて回ろう

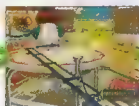
乗組員と聞いてピンとくるのが、海ぞくになりたがっていたアーミー隊員たちのこと。彼らは脱走したあと、家の中のさまざまな場所に散らばっているの、1人ずつ声をかけていこう。



[乗組員の居場所]

ミシシビー (キッチンブリッジ・ちびコプター)

キッチンの中央テーブルの下にいる。キッチンブリッジをテーブル側に伸ばし、ちびコプターで降りよう。



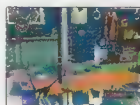
ニューヨーク (ちびコプター)

うらにわの木のの上に。木の幹を昇ってちびコプターでブランコへ。ブランコの縄を伝えば上の枝まで行ける。



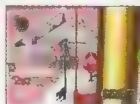
ウタ (ちびコプター)

ババママのへやの、中央の照明の上にいる。いったんハリの上まで昇り、ちびコプターで降りていくのがおすすめ。



パーモンド (ちびコプター)

ジェニーのへやの鏡の前。かばんの紐を昇っていった先の棚から、ちびコプターで降りていこう。



ちかそうこ

準備ばたん！
いよいよ出航のとき

乗組員4人全員に声をかけたら、ちかそうこを訪れよう。そこには出航直前のホックたちがおり、話しかけると宝物の地図A、B、Cを入手できる。



宝物の地図
A・B・C
入手



次のページへ

◎前のページから

ちか
ぞうこ

ジェニー
の
へや

うら
にわ

発生条件

デカロボを起動させ (→P.70)、
エンディングを見ている。

地図をヒントに宝を探し当てよう

ホックたちが出航したら、こちらにも宝探しを始めよう。宝はいずれも宝箱に入っており、右の3つの種類がある。ただし、たまごっちだけは、デカロボを起動させてエンディングを見たあとでないとい入手できないので、注意が必要だ。



[3種類のお宝]

たまごっち



たまごっちの宝は、デカロボを起動させた後、エンディングを見たあとで入手できる。

ブリモブエル



ブリモブエルの宝は、デカロボを起動させた後、エンディングを見たあとで入手できる。

ナスビ屋



ナスビ屋の宝は、デカロボを起動させた後、エンディングを見たあとで入手できる。



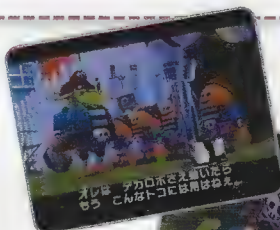
うら
にわ

発生条件

グウム救出イベント (→P.96) が終了している。

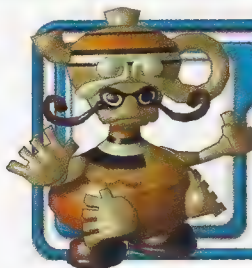
宇宙に旅立つホックよ
さようなら

宝箱を全部見つけ出したら、夜うらにわへ行ってみよう。ホックたちが待っているで話かけると、自分たちは新しいお宝を探しに宇宙へ旅立つという。この旅立ちを無事に見送ると、ホックたちからハッピーシールを入手できる。



シール
入手!

いざ宇宙へ! 出発進行!



スミダシール

【 必要なもの 】

なし

スミダの行動パターンは、昼間はキッチンやうらにわで修行をし、夜になるとちかそうこに戻っていくというもの。昼間家族がキッチンにいる場合は、換気扇の中に隠れていることもある。

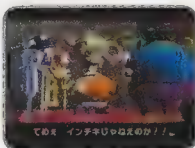
ちか
そうこ

発生条件

デカでんちをちびロボハウスに置いてきている。

謎の修行僧スミダ初登場

デカでんちを手に入れた(→P.57)あと、いったんそれをちびロボハウスに置き、再度ちかそうこを訪れると、スミダ初登場のイベントを見ることが出来る。

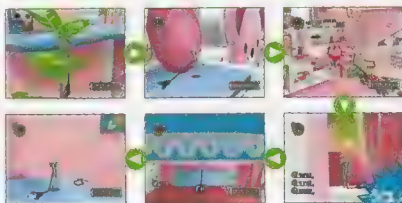


ジェニー
のへや

シュノーケルゴーグルを取ってこよう

後にスミダに渡すことになるアイテムのシュノーケルゴーグルを、ジェニーのへやで入手しておこう。観葉植物の茎を伝って水色の棚へ昇り、そこからベッドを経由して反対側の棚へ行くと端のほうに落ちているのを発見できる。

[シュノーケルゴーグルの取り方]

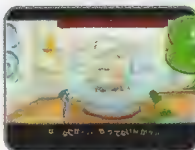


シュノーケル
ゴーグル
入手

金魚鉢

金魚鉢の中で修行中のスミダに接触！

昼間家族がいないときにキッチンへ行くと、ランダムに金魚鉢の中で修行中のスミダに会える。話しかけると目が痛いというので、シュノーケルゴーグルを渡そう。



シュノーケル
ゴーグル
入手



CHECK

賭博ゲームをやってみよう

スミダの賭博ゲームとは、彼の右目が開くかどうかを賭けるというごくシンプルなもの。最低100マナから賭けるこ

とができ、当たると倍になって戻ってくる。はずれると、賭け金の1割がハッピーポイントと換算されるのだ。



この賭博ゲームは、スミダの右目が開くかどうかを賭ける。当たると倍になって戻ってくる。はずれると、賭け金の1割がハッピーポイントと換算されるのだ。



サンプーシール

【 必要なもの 】

- 注射器 ●花のミツ、またはハチミツ
- ちびポッパー ●ちびレーザー
- スプーン

サンプーのミツ中毒を治す
ともらえるハッピーシール。
サンプーは、ジェニーの部屋
から出ることはないの、ほ
とんどすべてのイベントを、
ジェニーのへやで行うことに
なる。

ジェニー
のへや

ピンク色のラブリーなくまさん？

2階へ行けるようになったら、ジェニーが部屋にいないときに、サンプーハウス（切り株）を訪れよう。そこで、食事
中のサンプーに会うことができる。話し
かけるとイベントが発生。穏やかだった
表情が一変、突然凶暴化したサンプーに
「ミツを持ってこい！」と迫られる。



うら
にわ

キッチン

サンプーのためにミツを集めにいこう

ミツには、うらにわのミツ花から採取
できる天然ものと、キッチンのハチミツ
のビンや換気扇の裏で入手できる養殖も
の2種類があるが、どちらを持ってい
っても結果は同じ。なお、注射器（→P.
128）がテーブル上のテレビの前に落
ちているので、入手してから出発しよう。



ジェニー
のへや

暴れるサンプーにミツをかけてやろう

うらにわキッチンでミツを採取した
ら、ジェニーのへやに戻ってこよう。サ
ンプーが、ますますイライラした様子で
マガジンラック周辺を歩き回っている。
近づくと！マークが出るので、注射器で
ミツをかけてあげよう。すると、穏やか
な表情に戻っていく。



ジェニーの
へや

発生条件

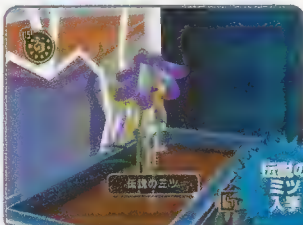
ピーツ姫に赤いハイヒールを返している(→P.106)。

サンプーからおもちゃの城を守れ!

おもちゃの城(→P.107・108)を攻略した後にジェニーのへやを訪れると、サンプーが城を壊そうとしているイベントが発生する(→P.109)。ゾビンの活躍でことなきを得るが、サンプーの症状は一向に改善されていないようだ。

ババ
ママの
へや伝説のミツを
取りにいこう

過去で伝説の種を植えた後、タイムマシンに乗って再度現代に戻ってこよう。ババママのへやへ行くと、窓際のプランターに、七色に輝く伝説の花が咲いている。さっそく、注射器で伝説のミツを採取しよう。

ジェニーの
へや落ちこむサンプーに
声をかけると……

無意識のうちに暴れ回ってしまう自分を責め、小屋の近くで落ちこんでいるサンプー。話しかけると、花が咲くのに10年もかかるという、伝説の花の種を入手できる。

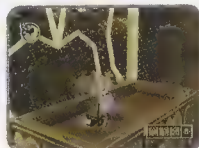
ババ
ママの
へや

発生条件

宇宙人を一度デカロボに会わせている(→P.64)。

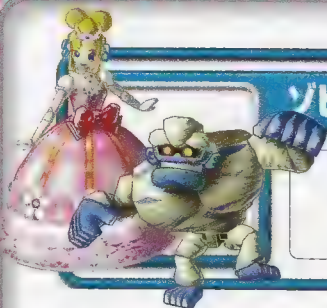
タイムマシンで過去の時代へ!

うらにわからタイムマシンに乗って過去へ行き、ババママのへやのプランターに伝説の花の種を植えよう。タイムマシンの乗り方については、P.64を参照しよう。

ジェニーの
へや待ちに待った伝説のミツ
効果のほどはいかに……?

伝説の花のミツを入手したら、ジェニーのへやへ戻ろう。サンプーが相変わらず落ちこんでいるので、近くに寄って注射器で伝説のミツをかけてやる。すると、ようやく中毒を克服したサンプーから、ハッピーシールを入手できる。





ソビン&ピーツ姫シール

【 必要なもの 】

- ちびコプター ●ちびポッパー
- ナガウチップ ●ミツ花の種
- スプーン ●おぼけのきくるみ

おもちゃの城攻略のステップ4 (→P.108) で登場するスイッチは、通常のちびポッパーでは衝撃波が届かない。ナガウチップが必要となるので、持っていない場合はちびパンで購入してこよう。

ジェニーのへや

包帯男ソビン 棺おけから登場

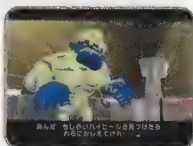
ジェニーのへやのベッド下の棺おけに話しかけると、ソビン初登場のイベントが発生する。その後、ジェニーのへやに入りなおすと、今度はおもちゃの城の前に花を置くソビンの姿を見ることができ



ジェニーのへや

赤いハイヒールは誰のもの？

ソビンが花を置いているシーンを見たあと、もう一度棺おけに話しかけよう。自己紹介のあと、ソビンから赤いハイヒールを探してほしいと頼まれる。ハイヒールはサンブーハウス(切り株)の上にあるので、取りにいこう。



【 赤いハイヒールの取り方 】



ジェニーのへや

城の入口に階段出現！

赤いハイヒールを入手したら、ソビンのもとへ。彼にハイヒールを見せると、おもちゃの城の入口に、階段を置いてくれる。これで城内に入れるようになったので、ピーツ姫に赤いハイヒールを返していこう。



ジェニーのへや

おもちゃの城を攻略しよう

おもちゃの城の最上階にいるピーツ姫に話しかけると、赤いハイヒール返却イベントが発生。これ以降は、ピーツ姫が部屋の中を歩き回ることになる。



【 おもちゃの城攻略 】

最上階のピーツ姫をめざせ！



外の世界に出たいです

単1でんち

※青色人形が動く



単2でんち

※赤色人形が動く

単3でんち

※赤色人形が動く

※マップ内のドアは、同じアルファベット同士でつながっている

STEP 1

まずは単3でんちを見つけよう

スタートしたら、まず右側Bのドアに入り、その先の足場の上で単3でんちを入手しよう。単3でんちを取ったらスタート地点に戻り、左側Aのドアへ。紫色の引出しを引っばると足場がわりとなるので、それに乗ってハート型のピンの上へ飛び移ろう。そこからちびコプターを使えば、セット位置までたどり着ける。



単3でんち入手



単3でんちをセット



STEP 2

時計の針を倒して道を作って単1でんちを入手

単3でんちをセットして赤い人形が動くようになったので、これの頭に乗って反対側へ渡り、足場と引出しを昇り継いでEのドアへ。時計の長針をちびポッパーで撃って倒し、その先のは

しごを昇って単1でんちのところまで行こう。セットするには、はしごを降りて右へ。ハッピーハートの箱を壁際にくっつけて足場がわりにしてから、ちびコプターで飛んでいけばよい。

単1でんち入手



単1でんちをセット



STEP 3

最後に単2でんちをセット

単2でんちははしごを昇った先にあるが、黄色い人形たちに囲まれた状態で置かれているので、このままでは入手できない。単1でんちをセットし、黄色い人形が左右に移動したら単2で

んちを取り、そのまま同じフロアの白い壁のところへセットしにいこう。これで、すべての仕掛けが作動し、赤、黄、青の3種類の人形がすべて動き出すことになる。

単2でんち入手&セット



STEP 4

スイッチを撃ってビーツ姫のもとへ

3体の人形を赤→黄→青の順番で飛び移り、最後にちびコプターで足場へ。はしごを昇ったら、向こう岸にスイッチがあるので、ナガウチップで強化したちびポッパーで撃とう。すると、橋がかかって渡れるようになる。




⇒P.106から



ジェニー
命
ハヤ

プランターに ミツ花の種を植えよう

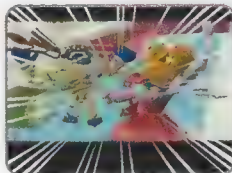
ピーツ姫に赤いハイヒールを返却した
 あと、勉強机の側を通るとイベントが発生する。プランターの側にいるソビンに
 話しかけるとミツ花が必要だとい
 うので、ちびパンでミツ花の種を買って、植
 てあげよう。



シエ
の
へや

ショック療法でピーツ姫をお助け！

ミツ花の種を植えて半日経過させた後、もう一度プランターの前へ行くといベントが発生する。その場にいるピーツ姫に話しかけると「ホラーコンプレックスを克服したい」と言われるので、オバケのきぐるみを着て、ピーツ姫に2アクションを合計5回見せよう。



ジェニーのへや

ジェニーのへやでテレビ鑑賞中のジェニーを目撃。
または、うらにわでUFOを飛来させている。

ジェニーのへやのサンブーハウスで、サンブーに話しかけたことがある。

**サンプル大暴れ！
ゾビンのとった行動とは？**

大暴れしているサンブー（→P.105）を止めるため、棺おけにゾピンを呼びにいく。その後、彼の背中の赤い部分をちびポッパーで撃つと、必殺技が炸裂してシールを手で取る。



シー)C
入部!

CHECK

その後のソビンとピーツ

リールを入手して、早速
以上各巻した後、本編の
地下に居るピープ姫に話
しかけると、紹介したい
人がいると言われる。其

また、長らく海外に滞在していた生計を立てたのは、家族が増え、ますます辛う辛う暮らさなければならなかった。



以爲。外務省
 對台會及府。關於
 向國庫的各項金
 錢。均應由外務省
 管理。



TOYレックスシール ファンキーフラワーシール

【 必要なもの 】

- カエルのきぐるみ ●ちびコブター
- スプーン ●注射器
- ギッチョマンのきぐるみ

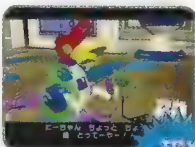
TOYレックスとファンキーフラワーは、シール入手のイベントが交互に進行するので、一緒に紹介していこう。見出し横のアイコンは、どちらのキャラクターがよりメインであるかを示すものだ。



パパ
ママの
ハヤ

TOYレックス 初登場！

倒れているカエル（→P.87）に、カエルのきぐるみを着て話しかけると、TOYレックス登場イベントが発生。ちびロボをエサと間違えて噛みついたTOYレックスが歯を落とすので、拾って渡してあげよう。



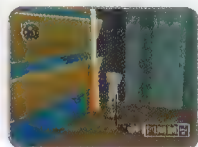
TOY
レックスの
歯入手



パパ
ママの
ハヤ

ブラインドに閉じこめられた ファンキーフラワーを救出

ラックの支柱からレコードプレイヤーが置かれている棚の上だと、ファンキーフラワーに呼びとめられる。どうやら、ブラインドに閉じこめられているようだ。横にたれ下がっている紐に昇り、ブラインドを開けてあげよう。



パパ
ママの
ハヤ

おばちゃん大興奮！ オールナイトファンキー

ファンキーフラワーをブラインドから出してあげたあと、再度彼に話しかけよう。すると、お札にダンスを見せてくれる。そして、ダンス終了後にファンキーフラワーが種を落とすので、必ず拾っておこう。



ファンキー
の種入手



パパ
ママの
ハヤ

プランターに ファンキーの種を植えよう

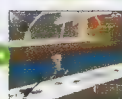
そばに落ちていたファンキー汁を注射器で吸い、プランターへ向かおう。ファンキーの種を植えて上からファンキー汁をかけると、あっという間にミニファンキーが誕生するのだ。



ファンキー
の汁入手

ミニファンキー
の誕生

〔 プランターへの行き方 〕





ババ
ママの
ハヤ

ミニファンキーを ファンキーフラワーにお届け！

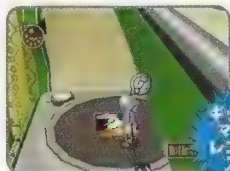
1つの種から産まれるミニファンキーは3体。すべて引っこめき、ファンキーフラワーのもとへ届けよう。すると、ファンキーフラワーから、リビングにあるギッチョマンのレコードを持ってくるかと頼まれる。



リビング

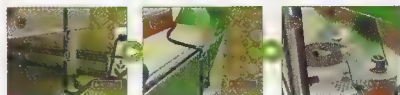
ギッチョマンのレコードを 取ってこよう

ファンキーフラワーの言うとおり、リビングのレコード台の上にギッチョマンのレコードがある。窓ガラス付近に黒いコンセントが床にまでたれ下がっているの、それを昇るとレコード台の上に出られる。



ギッチョ
マンの
レコード
入手

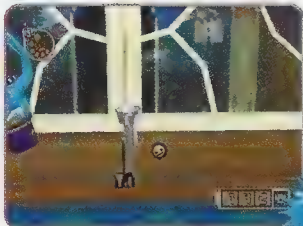
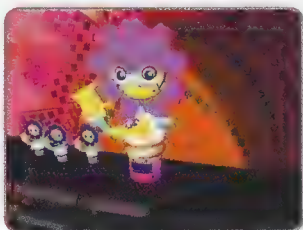
[ギッチョマンのレコードの取り方]



ババ
ママの
ハヤ

ギッチョマン フォーエバーダンス

ギッチョマンのレコードを入手したら、ファンキーフラワーに届けよう。すると、ミニファンキー3体と一緒に、ギッチョマンフォーエバーダンスを披露してくれる。その後、またもファンキーの種が落ちるので拾っておくこと。



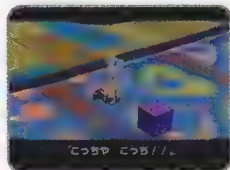
ファンキー
の種
入手



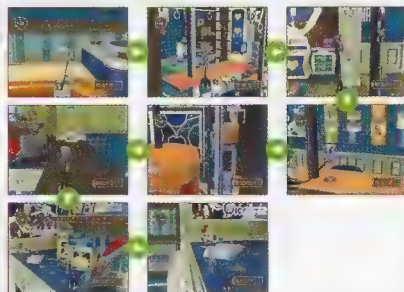
ババ
ママの
ハヤ

TOYレックスの 頼みごと

ギッチョマンフォーエバーダンスを見たあとその場から移動しようとする、TOYレックスが紫色のブロックを投げてくる。さらに、上へ昇ってこいと言われるので、下のルートを参考にしてロフトまで行こう。



[ロフトへの行き方]



次のページへ

◎前のページから



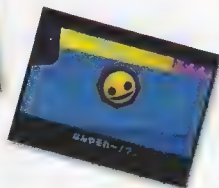
パパ
ママの
へや

ミニファンキーブチ誕生！
再びファンキーフラワーのもとへ

ギッチョマンフォーエバーダンスを踊った際にファンキーフラワーが落とした種を、プランターへ植えにいこう。すると、1体だけ色の異なるミニファンキーブチが誕生する。今回もすべて引っっこめき、ファンキーフラワーへ届けよう。



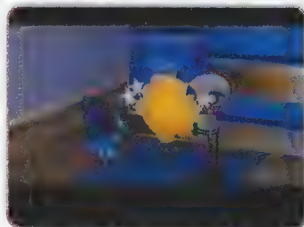
ミニ
ファンキー
ブチ誕生



パパ
ママの
へや

ミニファンキーブチの
キメポーズ秘密特訓

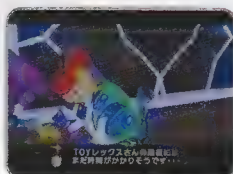
ミニファンキーブチ誕生後、パパママのへやを夜訪れると、1人でキメポーズの練習をするブチの姿が……。ここは、お手本を見せてあげよう。ベッド脇で見守るTOYレックスに話しかけてから、ブチの前でZアクションをすればよい。



パパ
ママの
へや

突然の悲劇……！ ファンキーフラワーの身に何が？

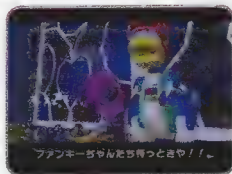
ミニファンキーブチにキメポーズのサンプルを見せてあげたあと、レコードプレイヤーの近くを通るとイベントが発生する。なんと、先刻まで元気だったファンキーフラワーが、突然動かなくなってしまふのだ。意気消沈したTOYレックスは、この後しばらく放心状態になる。





TOYレックスの 決心固まる

翌々日以降、TOYレックスに話しかけると、気を取り直してロフトに移動する。ここからは、以前頼まれたブロック集めを本格的に始めよう。



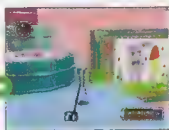
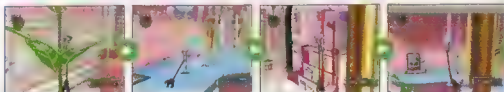
ブロックセット紫…… パパママのへや (イベントで入手)

ブロックセット赤…… エントランス



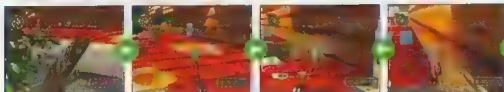
ちかそうこへのドア近くの台の上に置かれている。2階からちびコプターで落下し、網棚を経由してたどり着こう。

ブロックセット緑…… ジェニーのへや



釜を昇って水色の棚へ上がり、ベッド脇のかばんの紐を伝ってさらに上へ。最上部のおもちゃの汽車近くで発見できる。

ブロックセット白…… うらにわ



ブランコの縄から木に移り、枝を渡って屋根の上へ。屋根と屋根の隙間をぶら下がりて渡り、リビング側へ行こう。

ブロックセット黄…… ちかそうこ



ちかそうこで、スミダから1000マネ出して買うことになる。うらにわでブロックを見せびらかすイベントがあるが、見ずに直接ちかそうこへ行っても購入することができる。

ブロックセット青…… キッチンまたはうらにわ

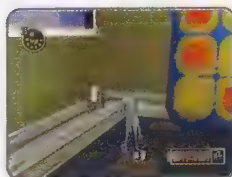


マザーズパイダー (→P.69) を倒したあと、うらにわがキッチンでタオが噛んでいる。かわりにおしゃぶりボーン (→P.132) をあげて、ブロックを手に入れよう。



ブロックセットをTOYレックスに渡そう

ブロックセットを入手したら、TOYレックスに渡そう。全色集まると、ブロックの設計図をもらえる。なお、何度もロフトまで往復する場合は、ショートカットを使うと便利。写真左のサンブーシールをちびポッパーで撃って穴をあけておけば、以後何度でも使える。



ブロックの
設計図
入手

次のページへ



◆前のページから



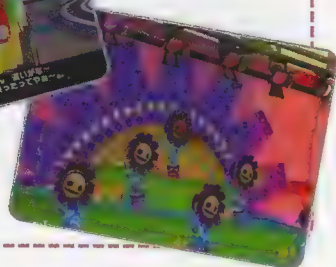
ブロックの設計図を
パパに渡そう

キッチンにいるパパに、ブロックの設計図を渡そう。すると、さっそく作業を開始する。パパママのへやへ行くと制作中イベントを見ることができ、その半日後に、TOYレックスストラックバージョンが完成するのだ。



新生TOYレックス誕生！
野外コンサートで盛り上げ

夜、パパママのへやのレコードプレイヤーの下でTOYレックスたちが待機しており、近づく、と、野外コンサートのイベントがスタートする。終わると強制的に一度ちびロボハウスに戻され、次の日の昼からプレイ再開となる。



ファンキーフラワー復活！

野外コンサートが行われた翌日、レコードプレイヤーの近くへ行くと、またもやイベントが発生する。なんと、死んだはずのファンキーフラワーが突然動き出すのだ。このあと、TOYレックスとファンキーフラワーのハッピーシールを、2つ同時に入手することができる。



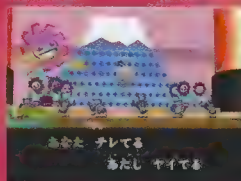
シールを入手！

CHECK

ファンキーとドンピーのコラボレーション

ファンキーフラワーの入手後は、「オールナイトファンキー」などの曲をいつでも聞けるようになる。さらに、ドン

ピーとドンピーのイベント（7月5日）でも両者の会話を終えていると、2人だけのコラボレーション舞台を楽しむことができる。



オールナイトファンキー
「オールナイトファンキー」をいつでも聞けるようになる。



また
たのむで～

今度は何ができるかな？

ブロック収集ふたたび

ハッピーシールを入手したあと、ロフトにいるTOYレックスに話しかけると、もう一度ブロックセットを集めてきてほしいと頼まれる。この話を聞いてからそれぞれの部屋へ行くと、1回目とは異なる場所にブロックセットが出現している。すべてを集め、TOYレックスのところまで持っていこう。



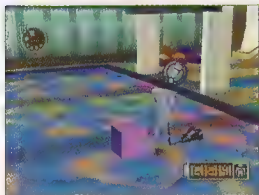
●1回目とは異なる場所にブロックが出現する。探しながら集めてみよう。

●今度は、TOYレックス自身がブロックを組み立てた様子。後ろに写っているものはいったい何だろう……。



2週目のブロックセット入手場所

ブロックセット紫



●ロフトの近くを通ると上から落ちてくる。イベントを見終わったら、忘れずに入手しておこう。

ブロックセット赤



●らせん階段の手すり上で入手することができる。エントランス2階部分で階段の手すり部分へ昇り、ちびコプターで徐々に降りてくると取りやすい。

ブロックセット青



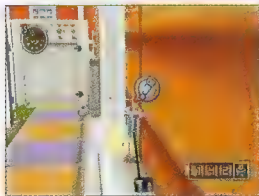
●うらにわの、リビング側の窓ガラス近くに置いてある。道具はいっさい不要なので簡単に取ることができる。

ブロックセット黄



●ちかそうこの鳥かごの中に置かれている。鳥かごの下に紐がたれ下がっているはずなので、それを昇って取りにいこう。

ブロックセット白



●キッチンとリビングの間のはばきの上にある。いったん屋根の上へ昇り、そこからちびコプターで落下しよう。足場が狭いのでゆっくり降りること。

ブロックセット緑



●ジェニーのへやのおもちゃの城にある塔の隙間に置かれている。おもちゃの城攻略に関しては、P.107～の記事を参考にしてほしい。



チキンレースシール

【必要なもの】

●ローライダー

ローライダーを使ったミニゲーム。ランクSを出すと、メンヒスからハッピーシールを入手できる。何回でも続けて挑戦したいところだが、プレイすることができるのは、半日に3回まで。

イベント

脱走イベント

アーミーの脱走イベント
(→P.95) を見ている。

チキンレースで 度胸だめし

脱走イベントを見えたら、エントランスの2階へ行くと、階段近くの先の青い車の横にメンヒスが立っている。ローライダーを持っていればミニゲームをプレイすることができるので、ちびパソで買ってから話しかけよう。



シール
入手!



てめえの
走りを
見せてみな

心臓ドキドキ!

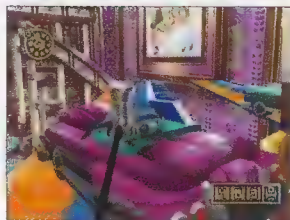
チキンレース対決

【 Bボタンをタイミングよく押してストップさせよう 】

チキンレースとは、崖に向かって猛スピードで走る車にブレーキをかけ、いかにギリギリのところまで止まれるかを競うもの。スタートしたら、ローライダーがかってに進路をとるので、こちらはブレーキにのみ気をつけていけばよい。



○あまり早くブレーキをかけすぎると、崖に到達する前に車がストップして失格になる。



○板の境目と少し先、というように数回に分けてBボタンを押すと、ブレーキがかりやすい。



Nアタックファイターシール

【 必要なもの 】

- Nアタックファイター
- エントランスアップパー

Aボタンのショットで標的を破壊しながら、制限時間内にゴールするミニゲーム。チキンレースと同様に、自動操縦なのでハンドルを操作する必要はない。ランクSを取るとシール入手となる。

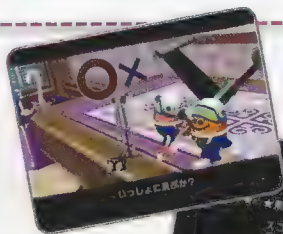
エントランス

発生条件

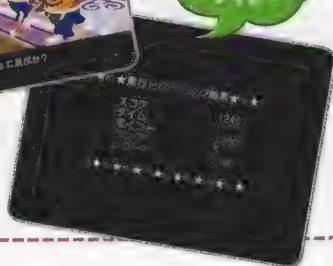
アーミーの脱走イベント
(→P.95) を見ている。

Nアタックファイターで エントランス上空へ

エントランス1階の棚にエントランスアップパーで昇り、向かって左側のもつアーミーに話しかけよう。Nアタックファイターを持っていれば、ミニゲームを遊べる。なお、ミニゲーム中は、Yボタンで視点を変更することが可能だ。



シール
入手!



おれたち
以上の
コンビは
いねえぜ!

風をきいて気分爽快

Nアタックファイター対決

【 赤玉を確実に破壊して時間内にゴールしよう 】

赤玉を壊すと100点、黄玉は20点になる。赤玉を残さず壊すことがランクSを獲得する必須条件だ。残りの黄玉は得点とタイムを照らし合わせて、壊すかどうか決めよう。

| | | |
|-------|--------------|------|
| SCORE | 1250点以上 | ランクS |
| | 1200点以上 | ランクA |
| | 1100点以上 | ランクB |
| | 1000点以上 | ランクC |
| | 1000点未満 | ランクD |
| | タイムオーバー (0点) | ランクE |



◎急カーブの先にあるので、スピードが出すぎていると狙えないこともある。

◎!との距離が比較的短いので、続けてショットしないと間に合わない。

◎急上昇した先にある。階段の手すりに隠れて見えにくいので注意が必要。



◎直線、見渡しのよい場所にある。確実に破壊すること。

◎網棚の上にある視界が悪い。いくつかの黄玉が連続して並んでおり、最後に赤玉がある。

◎ゴール直前の赤玉。スタート直後にも狙えるが、後半のほうが直線上にあり、壊しやすい。



クッキングシール

【必要なもの】

●スプーン

条件を満たしていても、パパがキッチンにいないときはミニゲームをプレイすることができない。また、スプーン(→P.128)を持っていない場合もプレイ不可。取ってきてからチャレンジしよう。

クッキング

売店

ママが、パパママのへやに閉じこもっている(→P.62)。もしくは、マザースパイダー(→P.69)を倒したあと、パパから指輪の話を聞いている。

ハンバーガーを食べた パパの反応をチェック

キッチンにいるパパに、「ハンバーガーを作るの手伝って」と言われ、承諾したらゲームスタート。評価のポイントは、肉の焼き加減だ。試食したパパに「むびゃほこ おいび〜!」と言わせたら、シールを入手することができる。



むびゃほこ
おいび〜!!

パパの反応

ハンバーガーの作り方

STEP
1

パンをお皿に乗せる



◎パパが投げたパンをつかんで、皿の上へ乗せる。このパンは焦げないのでゆっくりやって大丈夫。

STEP
3

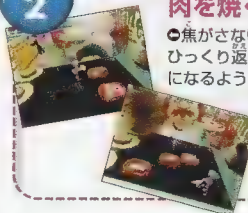
肉とパンを重ねる



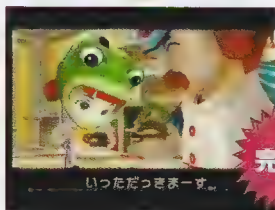
◎肉が焼けたら、すばやく皿の上へ持っていこう。最後に、パンを重ねれば、ハンバーガーの完成。

STEP
2

肉を焼く



◎焦がさないよう、スプーンでひっくり返しながら両面が「3」になるように焼いていこう。一段階焼けるごとに白い煙が、「4」以上になると黒い煙が出る。



完成!!

いっただっきまーす。



ナスビ仮面シール

【 必要なもの 】

●宝物の地図C ●スプーン

宝物の地図にはアルファベットがついているが、順番どおりに探さなければならないということはない。ただし、地図を入手していないと、くぼみでスプーンを使ったらしても、何も出てこない。

うにわ

野生動物

ホック船長から宝物の地図 (→P.101) をもらっている。

木の上に怪しくぼみを発見

宝物の地図Cには、「大樹の枝より飛べしくぼみを掘れ」とある。サンダースン家で大樹といえ、うらにわに生えている木。枝の一部がくぼみでいる部分があるので、そこをスプーンで掘ると、宝箱が出現する。



〔 木の上のくぼみまでの行き方 〕



うにわ

宝箱の中からナスビ仮面登場

宝箱を開けると、全身が紫色のナスビ仮面が登場し、シールを入手できる。また、このとき、青い鳥シールのイベント攻略に必要なスーパーナスビをもらえる。詳細はP.88を参照してほしい。



シール入手!

スーパーナスビ入手

CHECK

どちらにしてもナスにされる

ナスビ仮面を宝箱から出してあげると、「褒美にそなたをナスにしている」ともちかけられる。これに対する反抗が通

面上で通るようになってはいるが、返答を○にしても×にしても、結果は同じ。結局、一度はナスにされてしまうのだ。



×をもらったら、なにかがさうなにもかも、さうなにか



プリモプエルシール

【 必要なもの 】

●宝物の地図B

バンダイから発売中のおもちゃ、プリモプエルがゲーム中に登場。触れた場所によってアクションやセリフ内容が異なり、さらに、接触した回数によって仲良し度が上がっていくのだ。

ジェニーのへや

発生条件

ホック船長から宝物の地図(→P.101)をもらっている。

ジェニーのへやにあるおもちゃのピアノに注目！

宝物の地図Bには、「ソファが奏でる愛の調べ」とある。ソファといっても、座るほうのソファではなく音階のことを指すので、ジェニーのへやのピアノをソファの順に鳴らしてみよう。宝箱が出現し、プリモプエルを入手できる。



プリモプエル入手



キッチン

プリモプエルをパパに渡すと……？

プリモプエルを入手しただけでは、ハッピーシールは手に入れない。パパがキッチンにいるときに話しかけ、プリモプエルを渡そう。すると、冷蔵庫の横に設置される。これで、仲良し度を上げる準備が整ったことになる。



キッチン

少しずつ仲良くなっていく

プリモプエルは接触するたびに仲良し度が上がり、41以上になるとシールを入手できる。なお、夜になると他のおもちゃたちと同様に自由に歩き回るので、仲良し度を上げられるのは昼間キッチンに家族がいないときだけだ。



シール入手!




なかよく
しよ

まったり可愛い

プリモプエルとの触れ合い

プリモプエルとの会話で選べるコマンドは、握手・しっぽ・キスの3種類。仲良し度は、握手とキスを選んだ回数で決まり、1回の接触につき仲良し度が1上がる。ただし、1日に7回以上同じ項目を連続して選択しているとうっとおしがられ、翌日になるまで会話ができなくなってしまう。



◎最初は、握手としっぽの2つからしか選べない。仲良し度が21以上になると、キスが追加されるのだ。



◎まとめて仲良し度を上げたいなら、握手とキスを交互に選択すればOK。

どのくらい仲良くなったかセリフでチェックしよう

プリモプエルは、仲良し度によってセリフが変わるので、どの程度仲良くなっているかを知りたいければ、セリフに注目すればよい。下に、仲良し度によるセリフの変化を掲載したので参考にしよう。



◎最初は淡泊で他人行儀だったセリフが、だんだん熱烈なものに変わっていく。

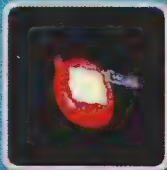


◎ケンカ状態はその日中続くが、翌日になると通常状態に戻るので安心でしょう。

仲良し度によるセリフの変化

| 仲良し度 | セリフ | | | |
|-------|---------------------------|--------------------------|----------------------------|------------------------------|
| | 呼び出し | 握手 | しっぽ | キス |
| 0~4 | ●あの一すいません ●ちょっと よろしいです | ●よろちく ●なかよくしよ ●てへへ | ●びっくり ●え どうして ●なにになー | |
| 5~10 | ●げんきー ●ねーねー あそば | ●どうも ●わーい | ●いたいよー ●なんでー | |
| 11~20 | ●最近 つかれてない ●最近 どお? | ●がんばってるね ●えらいなー | ●いらいらしてるの ●やつあたりしてるの | |
| 21~30 | ●すきでしょ ●マイベビー | ●ほれちまったぜ ●おれのもんだろ | ●おっおー ●アウチ | ●めっちゃくちゃ 髪をかんじるぜー ●きーすきすき |
| 31~40 | ●なでなでしてー ●ハニー ハニー | ●なんかかわいい ●あくしゅ うれしいー | ●髪をちょうだい ●うえーん | ●りょうおもい ●だっこしてー |
| 41以上 | ●よーよーまいど ●どうもどうも | ●愛情たっぷり ●すっぱらしい | ●つねつね 好き? ●こりやまたけっこう | ●ずっと いっしょにいいよ ●もっと たよってね |

※プリモプエルの機嫌が悪い場合は、上記以外のセリフが表示される。



たまごっちシール

【 必要なもの 】

●宝物の地図A

プリモベルと同様に、バンダイの大ヒット商品であるたまごっち。ゲーム中には、やんぐめめっちとやんぐおやじっちという、2種類のたまごっちが登場する。呼び出し音も本物そっくりなのだ。

宝物の地図A
ホック船長から宝物の地図
(→P.101)をもらっている。

デカロボを起動(→P.71)させ、エンディングを見ている。

ちか
ぞうこ

デカロボがいた 場所に宝箱出現

宝物の地図Bには「偉大なもの 立ち上がりし時」とある。ちかそうこへ行くと、デカロボが座りこんでいた場所に宝箱が出現しており、これを開けるとたまごっちを入手できる。



キッズ
テン

たまごっちを パパに渡そう

たまごっちをパパに渡すと、まめとおやじのどちらが好きかを訪ねられる。この回答で、後に誕生するたまごっちの種類が決まる。



キッズ
テン

パパに渡した日の夜 リビングに設置

たまごちはリビングのテーブルに設置される。3回ハッピーをもらおうとシールを入手できるので、しっかりとお世話をしよう。



ピピッ

たまごっちの 正しいお世話方法

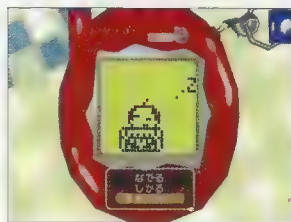
【 まめに様子を見てあげよう 】

たまごっちが元気である秘訣は、とにかくまめに様子を見ること。3日間調べないと死んでしまうのだ(ただし、パパ

が遊んだ日は調べたことになる)。もし、死んでしまったら、夜パパがたまごっちで遊んでいるときに話しかければ復活する。

【 たまごっちの行動パターンと対処法 】

| ○すねる なでる | ○吐く しかる | ○眠る 電器を消す |
|-------------|------------|--------------|
| | | |
| | | |



◎世話をするには、近づくって調べればよい。左の表を参考にしておこう。写真のやんぐおやじちは寝ているので、電気を消してやればハッピーがもらえる。

ちびロボ お助けデータ

D

A

T

A



お役立ち情報局

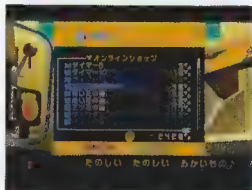
ハッピーを得られるちょっとしたイベントや、知って得する情報を紹介。
ささやかだが種類豊富なハッピーの数々を、体験してみよう。

花を育ててレディーのハートをGET！

ちびパンで購入できる3つの花の種は、花壇やプランターに埋めるとやがて花を咲かす。この花をママやジェニー、トンピーにプレゼントすれば6ハッピー&10マネを受け取ることができる。



○ママやジェニーに花をプレゼントすると、彼女たちがその花を身につけてくれる。



○ピンクの花の種、青い花の種、白い花の種のいずれかを購入。



○花壇やプランターの土をスプーンで掘り、種を埋める穴をあける。



○穴の前でAボタンを押し、アイテム一覧を出して種を選択。

花の成長



花壇／プランターの位置

キッチン



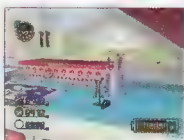
○ポットのすぐそば。コードを見れば、簡単にたどり着ける。

パパママのへや



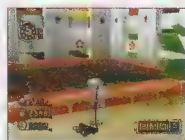
○ベッドのそばの出窓のところ。過去の世界でも同じ場所に置かれている。

ジェニーのへや



○机の上。引出しの取っ手を足場にして昇る必要がある。

うらにわ



○リビングから見て右奥の隅に花壇が、移動しやすいのでなにかと便利。

ママと優雅にお茶会

キッチンにいるママに話しかけると、お茶会が始まる場合がある。このとき、角砂糖、スプーン、クッキーをママに渡すと、それぞれハッピーを獲得できる。角砂糖とクッキーはテーブルの上にあるので手に入れるのは簡単だが、スプーンはキッチンアップラーがないと入手できないので注意しよう。なお、おもちゃのレシートを探す依頼を受ける(→P.61)とこのイベントは発生しなくなる。



●「おしゃべりの相手になってくれないかしら」で「を」を選択すると、お茶会が始まる。優雅なティータイムを満喫しよう。



角砂糖

●砂糖入れに飛び乗って角砂糖を入手。ママがお茶の濃さを気にしたときに渡せば、14ハッピー&36マネを得られる。



スプーン

●角砂糖を入れたお茶をかき混ぜるときに使用。渡すと19ハッピー&48マネを入手できる。入手方法はP.128を参照。



クッキー

●クッキーを渡すのはスプーンの次。お皿の上のクッキーを拾ってママに渡すと15ハッピー&36マネを獲得できる。

金魚鉢の熱帯魚を世話すると…

キッチンの金魚鉢にいる熱帯魚には、クッキーのかけらをエサとして与えることができる。エサをあげたのが部屋に入った初回だった場合、1匹につき8ハッピー&8マネを獲得。また、エサを5回与えるごとに、熱帯魚が1匹増える。こまめに世話をすると熱帯魚を増やし、一度でより多くのハッピー&マネを手に入れよう。



●初め金魚鉢の中には、2匹しか熱帯魚がいない。クッキーのかけらを手に入れたら、エサとして与えよう。



●5回エサを与えると、次に部屋を訪れたとき熱帯魚が増えている。最大で、8匹まで増やすことが可能だ。

飛び回るハエを追いつくには？

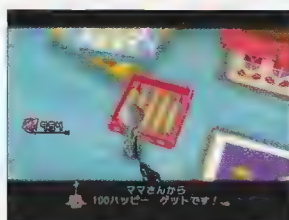
昼間、キッチンの果物のそばにはハエが飛びかっている。ハエにちびポッパーの衝撃波を当てたり、注射器で空気を吹きかけたりすると、追い払うことが可能。この際に19ハッピーを獲得できる。



●ハエにちびポッパーの衝撃波を当てるのは非常に難しい。注射器の空気で追い払うのがおすすめだ。

クレヨン おかたづけ

ジェニーの部屋には、クレヨンが4本散らばっている。このクレヨンを箱に戻すと、1本につき19ハッピーを獲得。さらに、4本すべてを戻すと、追加で100ハッピーを得ることができる。



○クレヨンの箱はジェニーのへやの机の上にある。4色ある各クレヨンの位置はP.131を参照のこと。

お姫様は長電話がお好き

ジェニーのへやの電話に、ちびポッパーの衝撃波を当てると、受話器がはずれてピーツ姫と話ができる。ピーツ姫の「おしゃべりしてくれますかあ?」に○と答えた場合、20ハッピー獲得できるが、ピーツ姫の話が長すぎて、強制的に半日が経過してしまう。ほかに目的がある場合は、そちらをすませてから通話しよう。



○ちびポッパーで電話を撃って受話器がはずれると、自動的にピーツ姫との会話になる。×を選べば長電話をせずにすむが、ハッピーは得られない。



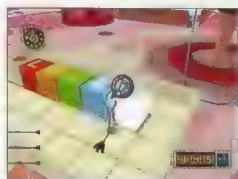
○ピーツ姫に赤いハイヒールを渡したあの場合、長電話とは別の通話イベントが発生し、26ハッピーを得られる。なお、このイベントでは強制的な時間経過はない。

積み木を並べよう

ジェニーのへやにある積み木箱の中には、6つの積み木がばらばらに置かれている。この積み木を動かし、箱の底の絵と合うように並べよう。すると積み木が光りだし、66ハッピーを得ることができる。手間がかからないわりに、獲得できるハッピーが多いので、ハッピーのあまりない序盤にすませておくのがおすすめだ。



○Aボタンを押して積み木をつかみ、押したり引いたりして動かそう。積み木を底の絵のとおりに並べよう。



○正しい順に並べ終わると、積み木が光りだす。得られるハッピーが66となかなか多いので、ジェニーのへやに立ちよる際には、忘れずに並べかえよう。

レチッカーズを オイルで整備

レチッカーズに注射器でオイルをかけると、10ハッピー得ることができる。また、アッパーの場合ははしごの伸縮スピードが、ブリッジの場合は足場の展開スピードが、それぞれ高速化する。



○連続してオイルをかけた場合、2回目以降は1ハッピーしか得られない。なお、いったん部屋から出ると高速化の効果は失われてしまう。

うらにわ劇場あるアリの物語

うらにわでは、アリをキーキャラクターとした、連鎖イベントがスタートする。

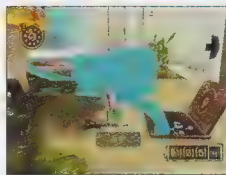
初めに、みずたまりからアリを救出。注射器を使ってアリのほまっているみずを吸い上げると、20ハッピーを入手できる。

次に、クッキーのかけらをうらにわの柵の下にあるアリの巣穴の前に置く。アリがクッキーのかけらを巣穴へ運んだら、ここでも20ハッピーを獲得できる。

こうしてエサをやっていると、あるときリビングにアリが登場し、自分でクッキーのかけらを運ぼうとする。それをうらにわまで見送ると、20ハッピーを入手することができる。

第1幕

みずたまりからの救出



アリがほまっているのは、水道栓のすぐそばのみずたまり。リビングから出たら、向かって左方向へ進もう。アリを救出するには注射器が必要となるので、事前に入手しておくこと(→P.128)。

第2幕

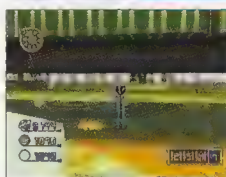
ささやかな贈り物



リビングから出て正面方向にある柵の、左右中央部分の下にアリの巣穴がある。ちなみに、アリがエサを運ぶのは半日に1回だけ。2個目のクッキーのかけらを置いて、アリは運んでくれない。

第3幕

見送る心



アリが運ぶクッキーのかけらは、長いソファの真下。ただし、イベントの発生はごくまれだ。なかなかイベントが発生しない場合は、いったんかけらを捨て、次のかけらの配置を待とう。

チキウ クウキ ワルイ!

宇宙人は地球の空気でカゼをひき、通常時は青い体が、症状が悪化すると赤くなり、最後には白くなってしまふ。ただし、注射器でみずをかけると体調を回復させることが可能。その際、5ハッピーもらうことができるので、こまめにみずをかけて治療してあげよう。ただし、通常時にみずをかけると、逆に体調が悪化するので注意。



●宇宙人が微熱状態になるのは、ガリメデをUFOまで運んだとき(→P.65)のみ。それ以後は1日ごとに、高熱→白化と病状が変化する。



●注射器でみずをかけると、微熱・高熱・白化にかかわらず通常状態に戻る。UFOに入る場合は、事前に注射器にみずを入れておき、宇宙人を治療してハッピーを獲得しよう。








病状の変化



アイテム入手ガイド

各種アイテムの入手方法を紹介。なお、ちびパンで購入できるイベントアイテムはリストから省いている。P.34を参照してほしい。

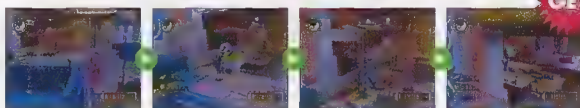
ちびどうぐ

| ちびどうぐ | 説明 | 入手方法 | 参考 |
|--|----------------|------------------|------|
|  ちびコプター | 空中を移動 | 初めから持っている | — |
|  ちびボンバー | 衝撃波を撃つ | ちびパンで買う (1110マネ) | P.34 |
|  ちびリーダー | 見えないなにかを発見する | ちびパンで買う (1730マネ) | P.34 |
|  歯ブラシ | 床・地面を磨く | リビングで拾う | P.55 |
|  マグカップ | 攻撃を防ぐ | キッチンで拾う | P.56 |
|  スプーン | かきまぜる／何かを掘る | キッチンで拾う | ガイド① |
|  注射器 | 液体を吸う／中味を吹きかける | ジェニーのへやで拾う | ガイド② |

ガイド① スプーン

場所 キッチン

流し台まで昇ったら、キッチンアップラーを伸ばす。はしの上からちびコプターで飛び、スプーンのある棚に乗ろう。

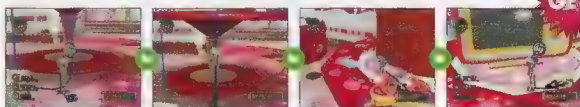


GET!

ガイド② 注射器








場所 ジェニーのへや

部屋の中央にあるテーブルに近づき、バッグの紐を昇る。テーブルの上を移動してテレビの表側に回ると、注射器があるはずだ。



GET!

きぐるみ

| きぐるみ | 説明 | 入手方法 | 参考 |
|---|----------------|-------------------|------|
|  ギッチョマンのきぐるみ | ギッチョマンに変身 | ギッチョマンからもらう | P.55 |
|  けが人のきぐるみ | けが人に変身 | バッテリー0になる／ちびパンで買う | ガイド③ |
|  オバケのきぐるみ | おばけに変身 | けが人のZアクションを使う | ガイド④ |
|  タオのきぐるみ | タオに変身／タオと話せる | タオトレーニングを手伝う | P.96 |
|  カエルのきぐるみ | カエルに変身／カエルと話せる | カエル(ヨシコ)を復活させる | P.87 |
|  パジャマのきぐるみ | パジャマ姿に変身 | ママからもらう | ガイド⑤ |
|  スーパーちびロボのきぐるみ | スーパーちびロボに変身 | デカロボを復活させる | P.72 |

ガイド 3 けが人のきぐるみ

場所 ちびロボハウス

バッテリーのメーターが0になって、強制的にちびロボハウスに戻されたときに、ちびロボハウスでけが人のきぐるみを獲得。スーパーちびロボになるまでけが人のきぐるみを入手しなかった場合は、ちびパンで購入できるようになる。

ガイド 4 オバケのきぐるみ

場所 ちびロボハウス

けが人のきぐるみを持っていることが条件。けが人のきぐるみに着がえてZアクションを実行し、しばらく待つ。すると、ちびロボがトンピーによってちびロボハウスに運ばれ、オバケのきぐるみを着た状態で目をさます。

ガイド 5 パジャマのきぐるみ

場所 ババママのへや

ママがババママのへやに引きこもったときに話しかけると、パジャマを作ってくれることになる。その後、ババママのへやにパジャマの生地となる古着が3つ出現。どの古着を渡すかによってパジャマの種類が異なる。



くさった
パンツ



ちいさな
ハンカチ



流行遅れの
スカーフ

【 取り方 (くさったパンツ) 】

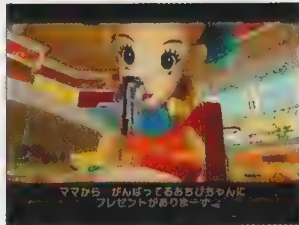
くさったパンツは、ババママのへやのベッドの下に出現する。歩くだけで移動できる場所に置かれている。



GET!



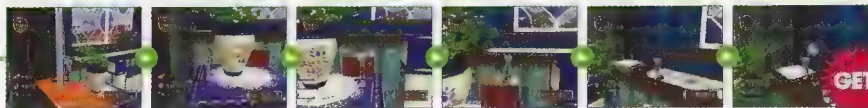
●パジャマの生地を渡してから1日以上経過してからママに話しかけると、完成したパジャマのきぐるみを入手できる。



●マザーズパイダー撃破後に、まだ手に入れていない場合、ママに話しかけるだけでパジャマのきぐるみを入手することができる。

【 取り方 (ちいさなハンカチ) 】

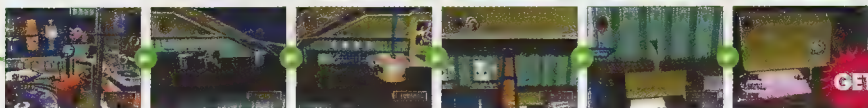
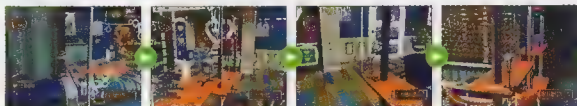
ラックの支柱を昇ったらレコードプレーヤー→出窓→スピーカーの上へと移動。中央の棚からベッド脇の棚へ飛び、そばの出窓へ。



GET!

【 取り方 (流行遅れのスカーフ) 】



















スピーカーから中央の棚に乗り、紐を昇ってハリのうへへ。ババママブリッジをベッド側に伸ばしたら、その先端から飛び降りる。



GET!

イベントアイテム

| イベントアイテム | 説明 | 入手方法 | 参考 |
|--|-----------------|--------------------|-------|
|  アーミーの集合写真 | 軍曹に渡す | エントランスで拾う | P.94 |
|  青い花 | ママ/ジェニー/トンビーに渡す | 青い花の種を育てる | P.124 |
|  赤いハイヒール | ピーツ姫に渡す | ジェニーのへやで拾う | P.106 |
|  あかクレヨン | クレヨンの箱にかたづける | ジェニーのへやで拾う | ガイド⑥ |
|  いさだおれのカエル | カエル(ヨシコ)に渡す | カエル(ヨシオ)に話しかける | P.87 |
|  映画の前売り券 | ゾピンに渡す | ババママのへやで拾う | ガイド⑦ |
|  おしゃぶりボーン | タオに渡す | キッチンで拾う/うらにわで掘る | ガイド⑧ |
|  おもちゃのレシート | ママに渡す | リビングで拾う | P.62 |
|  回路図 | パパに渡す | 過去のババママのへやで拾う | P.66 |
|  カエルリング | ジェニーに渡す | さまざま | P.84 |
|  角砂糖 | お茶会でママに渡す | キッチンで拾う | P.125 |
|  火やく | ギッチョマンに渡す | ちかそうこで拾う | P.58 |
|  きいろクレヨン | クレヨンの箱にかたづける | ジェニーのへやで拾う | ガイド⑥ |
|  ギッチョマンのレコード | ファンキーフラワーに渡す | リビングで拾う | P.111 |
|  くさったパンツ | パジャマの材料 | ババママのへやで拾う | P.129 |
|  クッキー | お茶会でママに渡す | キッチンで拾う | P.125 |
|  シュノーケルゴーグル | スミダに渡す | ジェニーのへやで拾う | P.103 |
|  白い花 | ママ/ジェニー/トンビーに渡す | 白い花の種を育てる | P.124 |
|  スーパーナスビ | 青い扁に渡す | ナスビ仮面からもらう | P.119 |
|  宝物の地図A | 宝物のありかのヒント | ホックからもらう | P.101 |
|  宝物の地図B | 宝物のありかのヒント | ホックからもらう | P.101 |
|  宝物の地図C | 宝物のありかのヒント | ホックからもらう | P.101 |
|  出せないラブレター | ベベに渡す | エントランスで拾う | P.92 |
|  たまごっち | パパに渡す | ちかそうこで拾う | P.122 |
|  単1でんち | 城にセットする | ジェニーのへやで拾う | P.108 |
|  単2でんち | 城にセットする | ジェニーのへやで拾う | P.108 |
|  単3でんち | 城にセットする | ジェニーのへやで拾う | P.107 |
|  ちいさなハンカチ | パジャマの材料 | ババママのへやで拾う | P.129 |
|  デカじゅうでん器 | デカでんちに充電する | ちかそうこで拾う | P.58 |
|  デカでんち | デカロボの起動に必要 | デカロボにコンセントを差しこむ | P.57 |
|  デカでんち(満タン) | デカロボの起動に必要 | デカでんちに10000マネ分充電する | P.70 |
|  デカロボの左足 | デカロボの起動に必要 | マザーズパイダーを倒す | P.69 |
|  伝説の花の種 | 過去のババママのへやにまく | サンプーにもらう | P.105 |
|  TOYレックスの歯 | TOYレックスに渡す | TOYレックスが落とす | P.110 |
|  ドッグタグ | 軍曹に渡す | キッチンで拾う | P.95 |
|  パパの指輪 | 結婚記念日が書いてある | はいすいこうで拾う | P.71 |
|  パラのお花 | ジェニーへの誕生日プレゼント | リビングで拾う | P.54 |

| イベントアイテム | 説明 | 入手方法 | 参考 |
|---|------------------|----------------------|-------|
|  ピンクの花 | ママ/ジェニー/トンビーに渡す | ピンクの花の種を育てる | P.124 |
|  ファンキーの種 | パパママのへやのプランターにまく | ファンキーフラワーがダンスのあとに落とす | P.110 |
|  プリモベル | パパに渡す | ジェニーのへやのピアノをひく | P.120 |
|  ブロックセット青 | TOYレックスに渡す | タオがくわえている/犬小屋の中 | P.113 |
|  ブロックセット赤 | TOYレックスに渡す | エントランスで拾う | P.113 |
|  ブロックセット黄 | TOYレックスに渡す | スミダからもらう/ちかそうこで拾う | P.113 |
|  ブロックセット白 | TOYレックスに渡す | うらにわで拾う | P.113 |
|  ブロックセット緑 | TOYレックスに渡す | ジェニーのへやで拾う | P.113 |
|  ブロックセット紫 | TOYレックスに渡す | パパママのへやで拾う | P.113 |
|  ブロックの設計図 | パパに渡す | TOYレックスからもらう | P.113 |
|  包帯 | ゾピンに渡す | キッチンで拾う | ガイド⑨ |
|  ホックの海ぞく船 | ホックに渡す | うらにわで掘る | P.100 |
|  ママの手紙 | パパに渡す | ママからもらう | P.62 |
|  みどりクレヨン | クレヨンの箱にかたづける | ジェニーのへやで拾う | ガイド⑥ |
|  ミニファンキー | ファンキーフラワーに渡す | ファンキーの種を育てる | P.110 |
|  ミニファンキーブチ | ファンキーフラワーに渡す | 2個目のファンキーの種を育てる | P.112 |
|  むらさきクレヨン | クレヨンの箱にかたづける | ジェニーのへやで拾う | ガイド⑥ |
|  流行遅れのスカーフ | パジャマの材料 | パパママのへやで拾う | P.129 |

ガイド 6 あか/きいろ/みどり/むらさきクレヨン 場所 ジェニーのへや

各クレヨンは、すべてジェニーのへやの中に置かれている。取るのに必要なちびどうくはちびコプターくらい。すべてそろえるとハッピーを獲得できるので(→P.126)、ぜひ集めよう。

●みどりクレヨン

ジェニーのへやのベッドの下、ゾピンが眠っている棺おけのすぐそばに置かれている。



GET!

●あかクレヨン

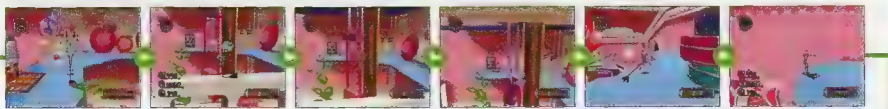
引出しの取っ手を飛び移って机の上へ。そこからイスの上へ飛び、あかクレヨン入手する。



GET!

●むらさき/きいろクレヨン

鉢の植物を昇って棚の上へ。バッグの紐をよじ登ってさらに上へ行き、マガジンラックへ飛ぼう。



GET!

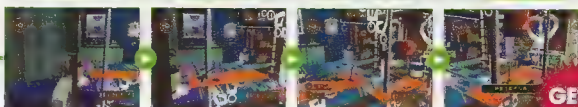
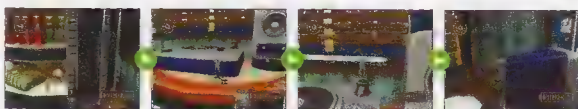
GET!

ガイド7

映画の前売り券

場所 パパママのへや

ラックの支柱をはしごがわりにして上へ昇り、レコードプレーヤー→出窓→スピーカーと飛び移る。スピーカーからちびコプターで飛び、部屋の中央の棚のうちのいちばん近い足場へ。そこから一段下の足場に、映画の前売り券が置かれている。



ガイド8

おしゃぶりボン

場所 キッチン／うらにわ

おしゃぶりボンは、キッチン1か所、うらにわ2か所のどこかに、ランダムに置かれる。タオに与えるとおしゃぶりボンは消えるが、3日後の昼になると、またランダムに配置される。

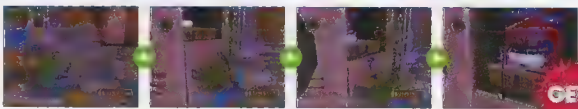
うらにわ

配置位置は、花壇のそばと木の根元の2か所。どちらの場所でも、スプーンで掘り出してから入手する。



キッチン

まず引出しを2つ引いて、階段状の足場にする。そこを昇っていき棚の中へ。おしゃぶりボンは紙箱の上に置かれている。

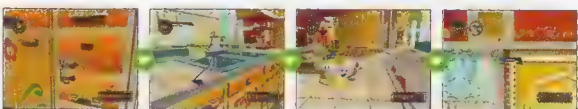


ガイド9

包帯

場所 キッチン

まず引出しの取っ手を飛び移って流し台の上へ。キッチンアップラーを最高点まで伸ばし、戸棚の上へ乗ろう。次に、そばにあるサンプーシールをちびポッパーで撃ち、壁に穴をあける。穴から壁裏の通路を排気口の方向へ進もう。進んだ先に穴があるので、そこから戸棚の上へ出る。そして、ちびコプターを出し、救急箱が入っている棚へ降りよう。その救急箱のすぐ脇に、包帯が置かれている。



ハッピー&マネリスト

ゲーム中で獲得できるハッピーとマネを、キャラクターごとに分類した。どんな行動がみんなを幸せにするのか、チェックしてみよう。

パパ

| 内容 | ハッピー | マネ | 場所 |
|---|--------|---------|--------|
| 「ギッチョマンのきぐるみ」のZアクション見せる (その白初回) (その白2回自以降) | 9 1 | 70 2 | リビング |
| ゴミ捨てや汚れ掃除をほめられる | 10 | 10 | 注意の場所 |
| テレビのチャンネル変える | 19 | 50 | リビング |
| 「ママの手紙」を渡す | 26 | — | エントランス |
| ハンバーグをうまく焼けた (1枚につき) | 20 | — | キッチン |
| ハンバーグを焦がした (1枚につき) | 1 | — | キッチン |
| 「パパの結婚指輪」を渡す | 100 | 200 | 注意の場所 |
| 「ブロックの設計図」を渡す | 33 | 50 | 注意の場所 |
| 「たまごっち」を渡す | 33 | 50 | 注意の場所 |
| たまごっちの世話でほめられる | 33 | 50 | 注意の場所 |
| 「プリモエル」を渡す | 33 | 50 | 注意の場所 |

ママ

| 内容 | ハッピー | マネ | 場所 |
|----------------------------------|------|-----|------------------|
| ママが拭いているお皿に、注射器で空気をかける | 6 | 10 | キッチン |
| 花を渡す | 6 | 10 | 注意の場所 |
| ゴミ捨てや汚れ掃除をほめられる | 10 | 10 | 注意の場所 |
| キッチンでママとお茶会をする (初回のみ) | 13 | 42 | キッチン |
| お茶会で「角砂糖」を渡す | 14 | 36 | キッチン |
| お茶会で「スプーン」を渡す | 21 | 48 | キッチン |
| お茶会で「クッキー」を渡す | 15 | 36 | キッチン |
| 夜にババママのへやに入り、「心配して来てくれたの？」に〇と答える | 52 | 150 | ババママのへや |
| 「おもちゃの領収書」を渡す | 19 | 40 | キッチン/ ババママのへや |
| パパに「ママの手紙」を渡したあと、その報告をする | 130 | 330 | ババママのへや |
| 「バジャマのきぐるみ」を着て話しかける (初回のみ) | 5 | — | 注意の場所 |
| トンビーに花を渡し、その花をママがつけているときに話しかける | 6 | 10 | 注意の場所 |

ジェニー

| 内容 | ハッピー | マネ | 場所 |
|--------------------------------|------|-----|--------|
| 誕生日プレゼントで「バラのお花」を渡す | 20 | 120 | リビング |
| 初めてジェニーの手のひらの上に乗る | 13 | — | リビング |
| お絵かきを評価するとき、○を選択 | 13 | 20 | リビング |
| スケッチブックのそばのクレヨン汚れを消す (ランダム) | 10 | 10 | リビング |
| ババママのへやの前にジェニーがいるとき、サンプーに話しかける | 19 | 50 | エントランス |
| 花を渡す | 6 | 10 | 任意の場所 |
| 「カエルのきぐるみ」を着て話しかける (初回のみ) | 66 | — | 任意の場所 |
| 「カエルリング」を渡す (1個につき) | 33 | 50 | 任意の場所 |
| 「カエルリング」を10個集める | 100 | — | 任意の場所 |

タオ

| 内容 | ハッピー | マネ | 場所 |
|--------------------------------------|------|----|-------|
| 「おしゃぶりボーン」を渡す | 9 | 25 | 任意の場所 |
| 「タオのきぐるみ」を着て話しかける (初回のみ) | 6 | 30 | 任意の場所 |
| 通常会話時「だらだらしてると思うだろ」に○と返答 | 1 | 1 | 任意の場所 |
| キッチンでタオがみずを欲しがっているとき、注射器でエサ入れにみずを入れる | 13 | 25 | キッチン |

トンピー&レチッカーズ&デカロボ

| 内容 | ハッピー | マネ | 場所 |
|--|---------|----|--------------------|
| トンピーに「出せない手紙」を読むか聞かれたとき、×と答える | 5 | 5 | エントランス |
| トンピーに花を渡す | 6 | 10 | リビング |
| トンピーのよもやま話を聞く | 21 | — | エントランス/ ジェニーのへや |
| レチッカーズにオイルをかける (部屋に入った初回) (部屋に入ってから2回自以降) | 10 1 | — | 任意の場所 |
| レチッカーズをすべて作成する | 100 | — | ちびロボハウス |
| デカロボを復活させる | 300 | — | ちかそうこ |
| デカロボとTVを見る (初回のみ) | 33 | — | リビング |
| デカロボとブランコに乗る (初回のみ) | 33 | — | うらにわ |

ギッチョマン

| 内容 | ハッピー | マネ | 場所 |
|---|--------------|-----|---------|
| 正義テストに合格 | 19 | 100 | リビング |
| ギッチョマンとバトロールをする (16秒未満) | 1 | | |
| (16秒～32秒未満) | 5 | | |
| (32秒～48秒未満) | 10 | --- | リビング |
| (48秒～1分4秒未満) | 15 | | |
| (1分4秒～1分20秒未満) | 20 | | |
| (1分20秒以上) | 25 | | |
| バトロール中にZアクションをする | 2 | --- | リビング |
| ステップ練習中のギッチョマンに話しかけ、アドバイスをする | 6 | --- | リビング |
| 2階に上がったギッチョマンに、「ギッチョマンのきぐるみ」のZアクションを見せ、バトロール中だと慰め出させる | 33 | --- | ジェニーのへや |
| 注射器で空気をかける | 1 | --- | 任意の場所 |
| 「火やく」を渡す | 66 | --- | 任意の場所 |
| マゼースパイダー撃破後からギッチョマンが悩むまでの間に、「ギッチョマンのきぐるみ」を着て、話しかけるかZアクションを見せる | 6 | --- | リビング |
| うらにわでギッチョマンのグレートツインブリザードを成功させる (宇宙人4体とギッチョマンから) | 30×4 +100 | --- | うらにわ |
| 「出せないラブレター」を渡す | 5 | --- | リビング |

ベベ

| 内容 | ハッピー | マネ | 場所 |
|---|------|------|--------|
| ベベがいるときに、キッチンで「マグカップ」を入手 | 5 | 10 | キッチン |
| エントランスでベベがラブレターを落とした直後に話しかけ、「キッチンに来てもらえませんか」に○と答える | 5 | 10 | エントランス |
| 冷蔵庫の陰にベベが隠れているときに話しかけ、「もうご存知ですよ」に○と答える | 5 | 10 | キッチン |
| ベベに「出せないラブレター」を渡す | 33 | 1000 | キッチン |
| ベベに「出せないラブレター」を返すとき、「まさか読んでいないですよ？」に○と答える | 5 | 100 | キッチン |
| 「出せないラブレター」を渡すきっかけが欲しいと言っているベベに、「オバケのきぐるみ」のZアクションを見せる | 100 | 100 | リビング |
| 抜け殻状態のベベに話しかけ、ベベを復活させる (抜け殻期間1日) | 3 | 3 | |
| (抜け殻期間2～4日) | 13 | 20 | リビング |
| (抜け殻期間5日以上) | 33 | 50 | |

軍曹&アーミー

| 内容 | ハッピー | マネ | 場所 |
|---|------|------|---------------------------------------|
| 軍曹の靴を歯ブラシで磨く (初回のみ) | 13 | 1000 | エントランス |
| 列に並び、点呼に返事をする | 20 | — | エントランス |
| 「アーミーの集合写真」を軍曹に渡す | 20 | — | エントランス |
| スパイトレーニングでスパイを当てる (1回自ピンゴ) | 1 | — | エントランス |
| (2回自ピンゴ) | 2 | | |
| (3回自ピンゴ) | 4 | | |
| (4回自ピンゴ) | 5 | | |
| (5回自以降のピンゴ) | 7 | | |
| スパイトレーニングに合格する | 33 | — | エントランス |
| 手すりトレーニングをする (タイム33秒未満) | 33 | — | エントランス |
| (タイム33秒~34秒未満) | 7 | | |
| (タイム34秒~41秒未満) | 1 | | |
| ジャングルトレーニングをする (タイム2分1秒未満) | 33 | — | エントランス |
| (タイム2分1秒~2分21秒未満) | 7 | | |
| (タイム2分21秒~2分41秒未満) | 1 | | |
| かたはみトレーニングをする (タイム1分26秒未満) | 33 | — | エントランス |
| (タイム1分26秒~1分46秒未満) | 7 | | |
| (タイム1分46秒~2分1秒未満) | 1 | | |
| タオトレーニングに合格する (初回) | 66 | — | うらにわ |
| (2回自以降) | 19 | | |
| 海ぞく志望のアーミーに話しかけ、ホック船長の乗組員募集を教える (1体につき) | 26 | — | キッチン/ ババママのへや/ ジェニーのへや/ うらにわ |
| グワム救出ミッションに成功する (軍曹、グワム、アーミー、タオから) | 66×4 | — | うらにわ |
| Nアタックファイターのミニゲームをクリアする (ランクS) | 26×2 | — | エントランス |
| (ランクA) | 11×2 | | |
| (ランクB) | 7×2 | | |
| (ランクC) | 5×2 | | |
| (ランクD) | 1×2 | | |
| ローライダーのミニゲームをクリアする (ランクS) | 33 | 50 | エントランス |
| (ランクA) | 20 | | |
| (ランクB) | 13 | | |
| (ランクC) | 7 | | |
| (ブレーキに失敗して落下) | — | | |

ホック

| 内容 | ハッピー | マネ | 場所 |
|------------------------------------|------|-----|-------|
| ホックにみすをかける（部屋に入った初回のみ） | 2 | — | ちかそうこ |
| 「ホックの海ぞく船」を渡す | 66 | — | ちかそうこ |
| 「デカでんち」に3000～7000キロワッツ充電した状態で話しかける | 33 | — | ちかそうこ |
| 「デカでんち」に8000～9000キロワッツ充電した状態で話しかける | 33 | 200 | ちかそうこ |
| 「デカロボの左足」を、デカロボにセットする | 100 | — | ちかそうこ |
| 「デカじゅうでん器（満タン）」を、デカロボにセットする | 100 | — | ちかそうこ |
| ホックの宇宙への旅立ちを見送る | 100 | — | うらにわ |

スンミダ

| 内容 | ハッピー | マネ | 場所 |
|------------------------------|------|-----|------|
| 換気扇の裏にいるスンミダに話しかける（初回のみ） | 33 | 500 | キッチン |
| 金魚鉢で修行中のスンミダに「シュノーケルゴーグル」を渡す | 13 | 500 | キッチン |

サンプー

| 内容 | ハッピー | マネ | 場所 |
|---------------------------------------|------|----|---------|
| 禁断症状中のサンプーにハチミツをかける | 29 | — | ジェニーのへや |
| 通常状態（中毒克服前）のサンプーにハチミツをかける（部屋に入った初回のみ） | 6 | — | ジェニーのへや |
| 伝説の花のミツをかけて、中毒を克服させる | 66 | — | ジェニーのへや |
| 中毒克服後のサンプーに、みすをかける（部屋に入った初回のみ） | 6 | — | ジェニーのへや |

ゾビン&ビーツ姫

| 内容 | ハッピー | マネ | 場所 |
|---------------------------------|----------|----|---------|
| 初めてゾビンと話したとき、「おどろかねえのけ…？」に×と答える | 13 | — | ジェニーのへや |
| 電話でビーツ姫と電話で話す（長電話） （怒の相談） | 20 26 | — | ジェニーのへや |
| ビーツ姫に「赤いハイヒール」を渡す（ビーツ姫とゾビンから） | 33×2 | — | ジェニーのへや |
| ビーツ姫の投げキッスを受ける | 2 | — | ジェニーのへや |
| ゾビンの目の前でミツ花を咲かせる | 33 | — | ジェニーのへや |
| ゾビンに「包帯」を渡す | 66 | — | ジェニーのへや |
| ゾビンに「映画の前売り券」を渡す | 66 | — | ジェニーのへや |
| ビーツ姫のホラーコンプレックスを直す | 33 | — | ジェニーのへや |
| ゾビンとビーツ姫の恋を成就させる（ビーツ姫とゾビンから） | 100×2 | — | ジェニーのへや |

TOYレックス

| 内容 | ハッピー | マネ | 場所 |
|---|------|----|---------|
| 「TOYレックスの歯」を渡す | 52 | 1 | ババママのへや |
| ババママのへやのブラインドを開けたあと、TOYレックスのお礼を聞く | 80 | 1 | ババママのへや |
| 注射器でファンキー汁をかける | 13 | 1 | ババママのへや |
| TOYレックスにブロック集め（1回目）を頼まれたとき、○と答える | 6 | 1 | ババママのへや |
| TOYレックスにブロック集め（1回目）を頼まれたとき、×と答える | 0 | 2 | ババママのへや |
| ブロックセットを渡す（1つにつき） | 33 | 1 | ババママのへや |
| トラックの形になったTOYレックスに、昼間話しかける | 10 | 1 | ババママのへや |
| ファンキーフラワー復活後、TOYレックスに話しかけ「解しがつくやろ」（ブロック集め2回目）に○と答える | 6 | 1 | ババママのへや |

ファンキーフラワー

| 内容 | ハッピー | マネ | 場所 |
|---------------------------------------|-------|-----|---------|
| ババママのへやのブラインドを開ける | 35 | 100 | ババママのへや |
| ファンキーフラワーのダンスを見たあとに話しかける（初回のみ） | 35 | 100 | ババママのへや |
| 注射器で任意の液体をかける | 5 | — | ババママのへや |
| ファンキーフラワーに話しかけ、「ARE YOU FUNKY?」に○と答える | 6 | — | ババママのへや |
| ファンキーフラワーに話しかけ、「ARE YOU FUNKY?」に×と答える | 3 | — | ババママのへや |
| 「ギッチョマンのレコード」を渡す（ファンキーフラワーとTOYレックスから） | 16+23 | 50 | ババママのへや |
| ファンキーフラワーとミニファンキーのダンスを見る（初回のみ） | 35 | 100 | ババママのへや |

その他

| 内容 | ハッピー | マネ | 場所 |
|---|---------|----|-------|
| 宇宙人をトモダチのところまで案内することを承諾する | 18 | — | うらにわ |
| 宇宙人3体をデカロボのところまで連れていく | 13×3 | — | ちかそうこ |
| 宇宙人（ガリメデ）をUFOのところまで連れて帰る | 26 | — | うらにわ |
| 熱で倒れた宇宙人をベッドに入れる（1人につき） | 26 | — | UFO |
| ベッドの宇宙人が熱のときに、みずをかけて冷ます | 5 | — | UFO |
| 宇宙人に注射器でハチミツをかける | 1 | — | UFO |
| ひからびているカエル（ヨシコ）に、注射器でみずをかける（1～2回目）（3回自） | 7 13 | — | うらにわ |
| 復活後のカエル（ヨシコ）に、注射器でみずをかける | 2 | — | うらにわ |
| カエル（ヨシコ）に「いきだおれのカエル」を渡す | 66 | — | うらにわ |

| 内容 | ハッピー | マネ | 場所 |
|--|------------------------------|------------------------------------|--|
| カエルたちの雨乞いの儀式を成功させる(カエルたちから (うらにわの花壇に咲いている花1本につき)) | 100 10 | — | うらにわ |
| コンセントマンにスプーンの音色を聞かせて大人にする (ハッピーはスプーンで床を叩いた回数と同じ) | さまざま | — | リビング |
| マゼースパイダーを倒す(ババ、ママ、ジェニー、タオから) | 100×4 | 1000 | リビング |
| 青い鳥に「スーパーナスビ」を渡す | 100 | — | うらにわ |
| ちびドアをすべて開ける | 1000 | — | 任意の場所 |
| プリモエルと握手する | 5 | — | キッチン |
| プリモエルにキスをする | 6 | — | キッチン |
| 歩いているプリモエルに話しかけ、「助けてくれた」に○と答える (初回のみ) | 19 | — | キッチン |
| たまごっちで正しい選択をする | 5 | — | リビング |
| 注射器でみずを吸い、みずたまりにはまっているアリを助ける | 20 | — | うらにわ |
| アリの巣にクッキーのかけらを置く | 20 | — | うらにわ |
| アリがリビングからクッキーのかけらを運んでいくのを見送る | 20 | — | リビング |
| 魚にエサをあげる(部屋に入った初回。1匹につき) (部屋に入ってから2回自以降。1匹につき) | 8 1 | 8 1 | キッチン |
| 果物のそばを飛ぶハエを追ひ払う | 19 | — | キッチン |
| ジェニーのへやの積み木を順番どおり並べる | 66 | — | ジェニーのへや |
| クレヨンを箱にかたづける(1本につき) | 19 | — | ジェニーのへや |
| クレヨンを4色全部箱にかたづける | 100 | — | ジェニーのへや |
| 歯ブラシで汚れ掃除(タオの足跡、みずたまり、泥汚れ) (オイル、ハチミツ) (クレヨン汚れ、大人の足跡、TOYレックスの足跡、 プレーキ跡、はいすいかんのこけ・サビ) (鳥のフン) (トンビの涙) | 1 2 4 5 7 | — | 任意の場所 うらにわ ちびロボハウス/ ちかそうこ |
| 注射器でみずをかけて掃除(壁のしみ、落書き) | 5 | — | 任意の場所 |
| ハッピーチャンス(掃除をしているとランダムに発生) | さまざま | さまざま | 任意の場所 |
| ゴミ捨て(紙くず、クッキーのかけら、キャンディの包み紙) (はっぱ) (クラッカーのくず、草) (クッキーの箱、キャンディの袋、空き缶) (空きビン) (空きビンの上半分、空きビンの下半分) | 1 2 3 5 10 20 | 10 20 30 50 100 100 | 任意の場所 |
| ちびロボマニュアルの項目を初めて読む (「ちびロボ」、「ちびロボランキング」、「ボーナスバッテリー」、 「ちびどうぐ」、「きぐるみ」) (「ちびメカ」) (「レチックアース」、「さらにレチックアース」内の「アッパー」、 「ワープ」、「ブリッジ」) | 2 5 6 | — | リビング |

ジェニー
画伯の

お絵かきギャラリー

ジェニーがゲーム中で描く絵は全11種類。
その力作のすべてを。コメントつきで紹介しよう。

ちびロボちゃんとおなじ夢を
みるですう



のろいをかけられても
うれしそうなちびロボちゃん



ケロ 見てケロ

(ジェニーの自信作
見てくださいますう！)



パパカエル ママカエル
ジェニーカエル タオカエル……

もっくっくへ
パパを描いてほしいなあ



パパは、
ママにはかなわないですよ



パパのハンバーグはいつもまっくろ

すきなもののばかりでうきうきの
タオです



ジェニーはほんとに
お絵かき上手ね



サンプーちゃんが
のろいをといてくれました

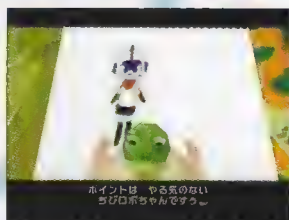


ちびロボちゃんは
なかよしさんがいっぱい！



作品のポイントを聞きたい場合は？

ジェニーが絵を描いているときに、カエルのきぐるみを着て話しかけると、ジェニー自ら作品のポイントを教えてくれる。各作品に個別のコメントが用意されているので、ジェニーが新しい絵を描いたらカエルの姿で話しかけよう。



●ジェニーの手のひらに乗り、カエルの姿で作品の解説を聞く。なお、この応答でこと答えれば、13ハッピー&20マネを入手できる。

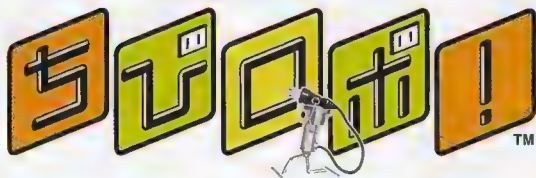
ポイント：やる気のないちびロボちゃんデザン

- 監修 ————— 任天堂株式会社
- 企画 ————— 根上広行 (超音速)
開田大輔 (超音速)
和田明子 (超音速)
福田純子
高山邦雄 (小学館)
- カバー・本文デザイン ——— 戸部明美 (at)

©2005 Nintendo
Licensed by NINTENDO
および  GAMEBOY は任天堂の登録商標です。


ワンダーライフスペシャル

【 任天堂公式ガイドブック 】



2005年9月20日初版第一刷発行

- 発行人 ————— 黒川和彦
- 印刷所 ————— 大日本印刷株式会社
Printed in Japan
- 製本所 ————— 株式会社若林製本工場
- 発行所 ————— 〒101-8001
東京都千代田区一ツ橋2-3-1
振替 (00180-1-200)
電話 編集 03-3230-5409
販売 03-5281-3555
株式会社 小学館

●ゲームの内容に関する電話でのお問い合わせにはお答えできません。
●造本には十分注意しておりますが、万一、落丁・乱丁などの不良品がありましたら、制作局 (☎0120-336-340) までにお送りください。送料小社負担にてお取り替えいたします。(電話受付は土・日・祝日を除く9:30~17:30となります)。
● <日本複写権センター委託出版物>
本書の全部または一部を無断で複写 (コピー) することは、著作権法上の例外を除いて禁じられています。本書からの複写を希望される場合は、日本複写権センター (☎03-3401-2382) までご連絡ください。

©SHOGAKUKAN 2005 ISBN4-09-106252-0

ちびロボ! サウンドトラック盤CD

C O N T E N T S

- 01: ちびロボ! (1:31)
- 02: メニュー (0:53)
- 03: Happy Birthday (2:08)
- 04: ちびロボ登場 (0:27)
- 05: 白屋堂々 (3:22)
- 06: 夜遊び (3:38)
- 07: 目指せスーパーちびロボ (0:17)
- 08: 屋下がりのマダム (0:53)
- 09: 夫婦とんちき (1:08)
- 10: ツールゲット (0:04)
- 11: 注射器で掛ける (0:17)
- 12: 歯ブラシで擦れ (0:54)
- 13: レーダーで探れ (0:30)
- 14: スプーンで打て (0:14)
- 15: ちびパン・オンラインショップ (0:22)
- 16: 乙女の思考 (1:45)
- 17: いとしのあの方 (0:28)
- 18: おやおや? (0:06)
- 19: 行け! 宇宙刑事ギッチョマン (1:50)
- 20: 異次元空間どこだかドア (0:26)
- 21: 出現! ミニスパイダー (0:34)
- 22: 棺の中から (0:22)
- 23: 意気地無し恋 (2:20)
- 24: 由々しき出来事 (0:06)
- 25: 置き去りにされた記憶 (1:28)
- 26: おうちが白垂紀 (1:15)
- 27: うちが何とかした (1:26)
- 28: 恐怖の木製船長 (1:10)
- 29: 在りし日の思い出 (2:04)
- 30: 注文の多い海賊 (1:14)
- 31: いざ、出航 (1:08)
- 32: 祝賀 (0:12)
- 33: UFO襲来 (2:18)
- 34: タイムスリップ (0:22)
- 35: 一息入れましょう (0:06)
- 36: そーどどー (0:56)
- 37: Honeyholic (0:57)
- 38: 恍惚のおそ (0:33)
- 39: パワーアップチップ (0:12)
- 40: TERIYAKIブルース (1:11)
- 41: Funkmaster Flower Train (1:30)
- 42: 種をまいたらお芽でとう (0:11)
- 43: アンニュイ (1:46)
- 44: 葬送 (1:25)
- 45: ハッピー精算 (0:04)
- 46: 閃光のコズミック・マンボ (1:10)
- 47: 雨に打たれて (0:44)
- 48: お肉は空気をよく抜いておいて下さい (0:59)
- 49: ランキングアップ (0:09)
- 50: 迷宮の排水管 (1:37)



- 51: 今日も我らが冤軍曹 (1:36)
- 52: 思い通りに転がしたい世の中 (0:55)
- 53: オレのアメ車でイカしたる (0:26)
- 54: N-WING Specialist (1:40)
- 55: 時計台の歓迎 (0:19)
- 56: 今日も一日お疲れ様でした (0:08)
- 57: ミドルスパイダー登場 (0:39)
- 58: 戒厳令発動 (0:16)
- 59: 30秒対決 (0:35)
- 60: 憂鬱なリビング (1:03)
- 61: 恐怖 エスカレート (0:59)
- 62: 最終対決 (2:44)
- 63: 家族に平和が戻る時 (0:38)
- 64: デカロボパーツゲット (0:04)
- 65: 立ち上がるデカロボ (1:40)
- 66: エスコート・エスカレート (1:50)
- 67: スタッフロール (1:59)
- 68: 優勝 (0:18)

◆ボーナスストラック

- 69: 裏庭の風景 (1:28)

total time=70:27



行け! 宇宙刑事ギッチョマン

白金にきらめく BODY!

赤いトサカがうなる

正義のためだけけれど

何が正義で 何が悪かは よく解らない

平和を乱す者を 見過ごしてはおけない

地球を守る それが使命

行け! 宇宙刑事ギッチョマン

TERIYAKIブルース

スキヤキ フジヤマ ゲイシャ テンブラ

マルヤキ アオヤマ ニンジャ ノーブラ

ごまかし まやかし 聞きたくないわ

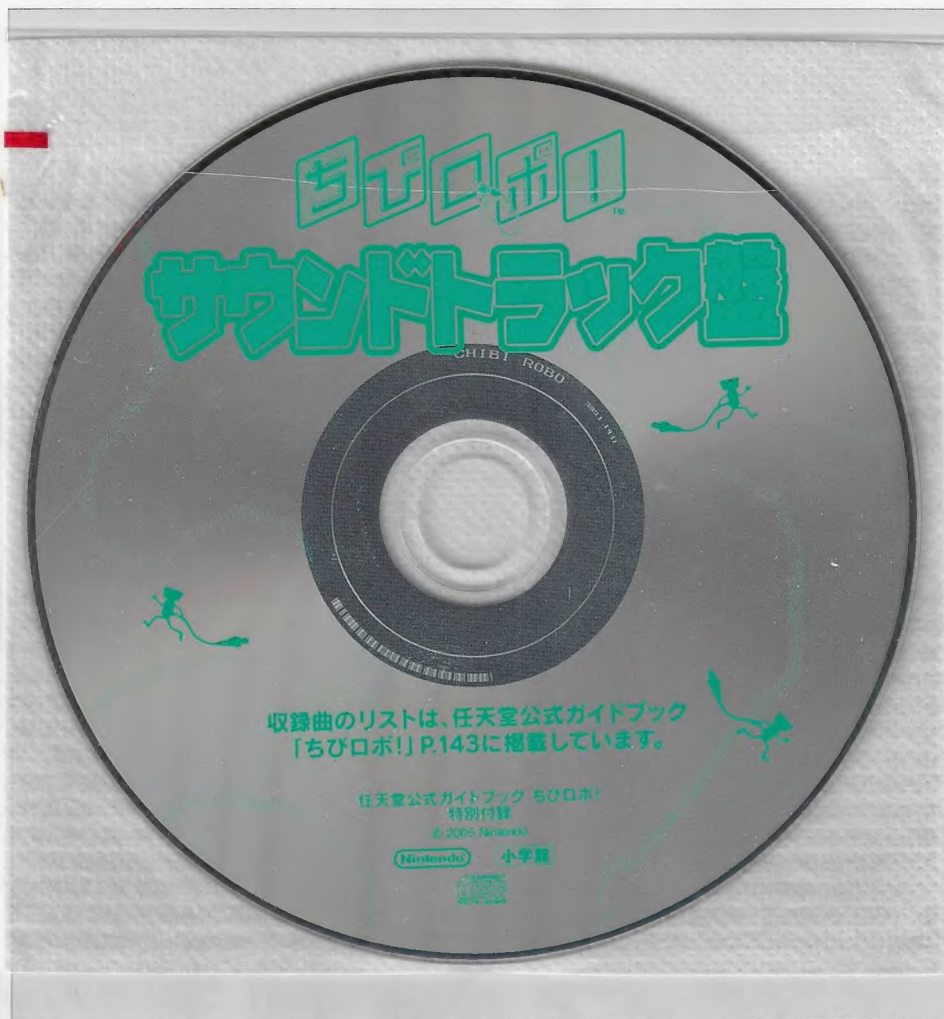
あなた テレてる

あたし ヤイてる

忍ぶ恋は スシのタレ

TERIYAKIブルースよ

＜ 特別付録 ＞
ちびロボ! サウンドトラック盤CD



＜ 使用上のご注意 ＞

- 汚れ、キズなどをつけないように、取り扱いには十分ご注意ください。
- 汚れは、メガネふき状の柔らかい布を使って、内側から外側に向かって軽くふいてください。
- 油性ペン等で絵や文字を書いたり、シールを貼ったりしないでください。
- 使用後はケースに入れて保管してください。

- 故障の原因になりますので、直射日光や高温多湿の場所は避けてください。
- ディスクを権利者に無断で複製、放送することなどは、法律で禁じられています。
- 品質には十分注意しておりますが、万一破損、反りなどによって再生ができない場合、小学館制作局（☎0120-336-340）あてにお送りください。新品と交換いたします。

●ニンテンドーDS●

ファミコンウォーズDS



登場全281マップを掲載。
ショーンやユニットな
どの詳細データとともに
戦闘テクニックを解説。
隠しモード「ハードキャ
ンペーン」にも対応する
本ゲーム唯一の攻略本。

登場全281マップ完全攻略!

A5判 176ページ 1,200円+税
ISBN4-09-106250-4

●ゲームボーイアドバンス●

のののパズル
ちやいりあん



画面上のマスを回転さ
せる「くるくる」の基本
操作やその応用法を解説。
全マップ&全パズルを掲
載しながら、攻略のコツ
や解法の着眼点を説い
た本ゲーム唯一の攻略本。

のののに回して
誰が勝つ〜?

A5判 112ページ 1,000円+税
ISBN4-09-106251-2

●ゲームボーイアドバンス●

ザ・タワーSP



経営の基礎知識解説と
ともに、全アイテム(設備)
&イベントを紹介。総合
オフィスビルと商業複合
ビルに分けて実践テク
ニックも紹介した、この
ゲーム唯一の攻略本。

最高のビル経営者!

A5判 112ページ 1,000円+税
ISBN4-09-106242-3

大好評発売中!! 小学館

※店頭品切れの際は本屋さんで注文してお取り寄せください。
ご購入のお問い合わせは☎03-5281-3555(小学館販売)まで。
※インターネットを通じて書店または宅配便経由でもお買い
求めになれます。任天堂公式ガイドブック新刊の内容はイン
ターネットで見ることができます。<http://www.21010.net/>

任天堂公式ガイドブック



©2005 Nintendo

小学館

Licensed by NINTENDO



および NINTENDO GAME CUBE は任天堂の登録商標です。

ISBN4-09-106252-0

C9476 ¥1238E



9784091062529

定価：本体1,238円＋税

雑誌 69907-52



1929476012388